Отображение содержимого на память

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Память программы | Таблица имён | Память данных | |
| **main.py** | | | |
| def main | inp | list | […] |
| container | module | Container.py |
| **Container.py** | | | |
| def Container.\_\_init\_\_ | length | int | <number> |
| container | list | […] |
| def Container.clear | length | int | <number> |
| container | list | […] |
| def Container.input | container | list | […] |
| filename | string | ‘…’ |
| file | list | […] |
| line | string | ‘…’ |
| wisdom\_type | string | ‘…’ |
| content1 | string | ‘…’ |
| content2 | string | ‘…’ |
| Riddle | module | Riddle.py |
| Aphorism | module | Aphorism.py |
| Saying | module | Saying.py |
| length | int | <number> |
| def inputRandom | i | int | <number> |
| type\_wisdom | int | <number> |
| generator | module | generator.py |
| length | int | <number> |
| container | list | […] |
| def progressingV22 | file | file | filename |
|  | mean | float | <number> |
|  | container | list | […] |
|  | el | module | StorehouseOfWisdom.py |
|  | filename | string | ‘…’ |
| def out | …. | | |
| **Aphorism.py** | | | |
| **Riddle.py** | | | |
| **….** | | | |

Число модулей реализации: 7

Общий размер исходный текстов: 6125 байт

В ходе сравнительного анализа удалось выяснить что программа на Python занимает меньше места (строк и байт, 6125 байт против 14370) чем на C++, а также быстрее и, в каком-то смысле, удобнее в написании.

Но, в то же время, работает значительно дольше (0.44 секунды при работе с файлами и 1.15 секунды с генерацией) чем на c++. (Данные указаны для работы с 10000 элементами) и 0.13, 0.034 и 0.071 с 500 элементами.

Диаграмма на следующей странице.

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как текст

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как текст

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

конец

начало