BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan dengan menggunakan firebase pada aplikasi chating puskesmas semanu dapat di tarik beberapa kesimpulan tentang penggunaan firebase cloud messaging, firebase realtime database dan firebase auth.

- 1. Firebase realtime database berhasil digunakan untuk melakukan realtime chat dan menyimpan data chat secara realtime.
- 2. Penggunaan realtime database di bantu dengan SDK.
- Firebase cloud messaging berhasil digunakan untuk membuat notifikasi antar pengguna aplikasi chat pada perangkat android dan berjalan secara realtime.
- Firebase auth berhasil di implementasikan pada penelitian untuk melakukan otentikasi pengguna aplikasi denga menggunakan akun google.

5.2 Kekurangan

- 1. Aplikasi Hanya dapat digunakan ketika ada koneksi internet.
- 2. Pengguna aplikasi harus menggunakan akun google sebagai authorization login.
- Pengguna tidak dapat menghapus pesan yang sudah dikirim dalam group.
- 4. Semua group yang dibuat bersifat public.

5.3 Saran

Dari kemsimpulan yang telah ditarik, maka saran bagi pengembang aplikasi selanjutnya adalah :

- Aplikasi dengan firebase yang melebihi batas kuota akan dikenakan biaya dari google, sehingga perlu dibangun aplikasi dengan alternatif lain seperti socket.io
- Aplikasi serupa dapat dibuat dengan menggunakan socket.io yang merupakan API untuk realtime communcation yang banyak digunakan pada aplikasi-aplikasi chat saat ini.
- 3. Jika dibuat dengan menggunakan socket.io database dapat didesain sesuai kebutuhan.