

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Irawan Septiyanto, 2015, *Aplikasi Visualisasi IPA Untuk Kelas VI SD Berbasis Dekstop*, STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Begawei, 2015, *Pengguna Android Di Dunia Tembus 1,4 Miliar, Indonesia Jadi Sorotan*, <https://www.begawei.com/2015/10/pengguna-android-di-dunia-tembus-14-miliar-indonesia-jadi-sorotan.html>, 30 September 2016 11.44 WIB.
- Bonaventura Denny Kristanto, 2015, *Membangun Aplikasi Pembelajaran Biologi Berbasis Windows Phone*, STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Hermawan Adi Nugroho, 2015, *Media Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar Menggunakan Multimedia Berbasis Web*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.
- Ida Ayu Putu KS, 2016, *Digitalisasi Pembelajaran Agama Hindu Untuk Tingkat Sekolah Dasar Berbasis Android*, STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Ida Bagus Widya Mahendra, 2014, *Aplikasi Pembelajaran Fisika Berbasis Dekstop*, STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- I Made Pariarsa, 2015, *Aplikasi Kalender Event Yogyakarta Berbasis Android*, STMIK AKAKOM Yogyakarta
- Informasi Pendidikan, 2013, *Pengertian Proses Belajar*, <http://www.informasi-pendidikan.com/2013/07/pengertian-proses-belajar.html>, 15 Desember 2016 00.34 WIB.
- I Nyoman Diva Purnama Yasa, 2015, *Aplikasi Pembelajaran Menulis Angka Berbasis Android*, STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- IPA Pengetahuan Alam, 2015, *Pengertian Biologi Sebagai Ilmu Pengetahuan*, <http://www.pengetahuanalam.com/2015/10/pengertian-biologi-sebagai-ilmu.html>, 15 Desember 00.57 WIB.
- I Wayan Putra Darsa Pratama, 2016, *Game Puzzle Pesona Bali Berbasis Android*, STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Nunung Nurhayati, Ramadhani E. Putra, dan Titik Krisnawati. 2015, *Eksplorasi Nalar Siswa Biologi untuk SMA/MA Kelas XII*, Bandung.
- SUSILO, INDRA TRISNO, 2013, *Aplikasi Pembelajaran Organ Tubuh Manusia Untuk Siswa Sd Berbasis Android*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.