

SKRIPSI
RESEP MASAKAN KHAS LOMBOK
BERBASIS ANDROID



Disusun Oleh :

ANDRI YASUMA

Nomor Mahasiswa : 155410203

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER AKAKOM
YOGYAKARTA
2017

HALAMAN JUDUL
APLIKASI RESEP MASAKAN KHAS LOMBOK
BERBASIS ANDROID

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi
jenjang strata satu (S1).

Program Studi Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
Akakom
Yogyakarta



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER AKAKOM
YOGYAKARTA
2017

LEMBAR PERSETUJUAN

Judul : APLIKASI RESEP MASAKAN KHA LOMBOK
BERBASIS ANDROID

Nama : **ANDRI YASUMA**
N I M : 155410203
Jurusan : TEKNIK INFORMATIKA
Jenjang : Strata Satu (S1)
Tahun : 2017



Telah diperiksa dan disetujui
Yogyakarta,24/7/.....2017

Mengetahui,

Dosen pembimbing,

Dison Librado, S.E.,M.Kom.

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
APLIKASI RESEP MASAKAN KHAS LOMBOK
BERBASIS ANDROID

Telah diuji dan dinyatakan memenuhi syarat dihadapan tim
penguji Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
AKAKOM Yogyakarta

Yogyakarta2017

Mengesahkan,

Dosen Penguji:

Tanda Tangan:

1. L.N.Harnaningrum, S.Si, M.T.

1.

2. Erna Hudianti P.S.Si, M.Si.

2.

3. Dison Libarado, S.E., M.Kom.

3.

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika

Ir. M. Guntara, M. T.

24 AUG 2017

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur ku Panjatkan padamu ya Tuhan atas besar karunia yang telah Engkau limpahkan kepadaku dan juga kedua orang tuaku yang telah berusaha membesarkan dan mendidikku hingga akhir studiku. Buat Papa dan Mama, inilah kado kecil yang dapat anakmu persembahkan untuk sedikit menghibur hatimu yang telah aku susahkan, aku tahu banyak yang telah kalian korbankan demi memenuhi kebutuhanku yang selalu tak pernah merasa lelah demi memenuhi kebutuhanku. Saya hanya bisa mengucapkan banyak terima kasih kepada Papa dan Mama, hanya Tuhanlah yang membalas kemuliaan hati kalian. Adik - adikku yang juga telah banyak memberikan dukungan kepada saya, terimakasih atas kebaikan, perhatian dan kasih sayang yang kalian berikan kepada saya, dan ini adalah merupakan hari kebahagiaanku dan juga merupakan kebahagiaan kalian juga, dan biarlah kuasa Tuhan senantiasa bersama kita semua. Dan buat teman - temanku yang sudah memberi semangat dan dukungannya yang luar biasa dari kalian.

MOTTO

- ❖ Harta yang tak pernah habis adalah Ilmu pengetahuan dan ilmu yang tak ternilai adalah pendidikan.

"Orang yang pintar bukanlah orang yang merasa pintar, akan tetapi ia adalah orang yang merasa bodoh, dengan begitu ia tak akan pernah berhenti untuk terus belajar"

- ❖ Orang berilmu tentu memiliki kepribadian tangguh, yang bisa membawa diri, keluarga dan orang lain menuju kebahagiaan, serta bernilai manfaat bagi sesama.

"Belajar dan bekerja dengan giat, serta tidak lupa bersyukur, tentu akan memberikan hasil yang baik"

- ❖ Peperangan tidak dimenangkan dengan jumlah, akan tetapi dengan keberanian dan ilmu pengetahuan.

"Terus menggali ilmu dan pengetahuan baru, maka engkau akan bisa mengenali dan mengembangkan kemampuan diri"

- ❖ Tragedi terbesar dalam kehidupan bukanlah sebuah kematian, tapi hidup tanpa tujuan. Karena itu, teruslah bermimpi untuk menggapai tujuan dan harapan, supaya hidup bisa lebih bermakna.

"Tak perlu malu karena berbuat kesalahan, sebab kesalahan akan membuatmu lebih bijak dari sebelumnya"

INTISARI

Resep masakan merupakan bahana atau cara yang digunakan untuk membuat masakan yang telah teruji ke akuratanya. Selain menyiapkan bahan, dalam resep masakan juga tersedia keterangan dan panduan seputar cara mengolah bahan – bahan yang akan dimasak, serta keterangan tentang cara menyajikan hasil masakan tersebut. Sesuai pengamatan yang dilakukan masih banyak yang belum mengetahui cara masak – memasak.

Berdasarkan masalah peneliti bermaksud membangun aplikasi resep masakan khas Lombok yang diharapkan mampu memberikan pemahaman mengenai cara memasak hingga siap disajikan. Aplikasi ini berbasis android sehingga pengguna dapat mempelajari cara memasak dimanapun dan kapanpun, dan juga aplikasi ini bersifat offline dan online.

Dari penelitian ini dihasilkan aplikasi android yang dapat menjadi media pembelajaran bagi pengguna dalam mempelajari cara masak – memasak.

Kata Kunci: Android, Resep Masakan Khas Lombok.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan karya tulis yang berjudul "Aplikasi Resep Masakan Khas Lombok Berbasis Android". Karya tulis ini dibuat dan disusun guna memenuhi syarat untuk mengambil Skripsi pada jurusan Teknik Informatika.

Selanjutnya dengan kerendahan dan ketulusan hati, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, tanpa campur tangan-Nya mustahil penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik.
2. Bapak Cuk Subianto, S.Kom., M.Kom., selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T., selaku Sekertaris Ketua Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
4. Bapak Dison Librado, S.E., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan, petunjuk, serta saran yang sangat besar manfaatnya dalam menyelesaikan Skripsi ini.

5. Kedua orang tua kami, yang telah memberikan dukungan, serta doa dalam pembuatan karya tulis ini.
6. Teman-temanku "Mas Arif, Mas Sandy, Mas Syamsul, Ari Sugandi, Lalu Burhan, wira".

Yogyakarta, 2017

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
INTISARI	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Ruang Lingkup	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	9
2.2.1 Resep Masakan	9
2.2.2 Android	11
2.2.3 ADT(Android Deploment Tools)	11
2.2.4 <i>Android SDK</i>	12
2.2.5 AVD (Android Virtual Device)	12

2.2.6 UML	14
2.2.7 SQL Lite	15
2.2.8 SQL	15

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Analisis Kebutuhan	16
3.1.1 Analisis Sistem	16
3.1.2 Kebutuhan Input	16
3.1.3 Analisis Kebutuhan Proses	17
3.1.4 Analisis Kebutuhan Output	17
3.1.5 Analisis Perangkat Lunak	17
3.1.4 Analisis Perangkat Keras	18
3.2 Pemodelan yang di gunakan	18
3.2.1 Use Case Diagram	18
3.2.2 Sequence Diagram	20
3.2.3 Activity Diagram	22
3.3 Rancangan Antar Muka Aplikasi	23

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem dan Uji Coba Sistem	26
4.1.1 MainActivity.java	26
4.1.2 UpdateActivity.java	27
4.1.3 TentangActivity.java	29
4.1.4 BantuanActivity.java	29
4.2 Pembahasan Sistem	30

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	39
5.2 Saran	40

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> Pencarian Resep Masakan.....	18
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram Menu Update</i>	19
Gambar 3.3 <i>Sequency Diagram</i> Resep Masakan	20
Gambar 3.4 <i>Sequency Diagram</i> Menu Update Masakan.....	21
Gambar 3.5 Activity Diagram Pencarian Resep masakan	22
Gambar 3.6 Activity Diagram Update Resep Masakan.....	22
Gambar 3.7 Rancangan Menu Utama Aplikasi Resep Masakan	24
Gambar 3.8 Rancangan Daftar Resep Masakan	24
Gambar 3.9 Rancangan Detail Resep Masakan.....	25
Gambar 4.1 Script MainActivity.java	26
Gambar 4.2 Script UpdateActivity.java	28
Gambar 4.3 Script TentangActivity.java	29
Gambar 4.4 Script BantuanActivity.java	29
Gambar 4.5 Tampilan Menu Utama	31
Gambar 4.6 Tampilan Daftar Menu Resep	32
Gambar 4.7 Tampilan Pencarian	33
Gambar 4.8 Tampilan Resep Masakan	34
Gambar 4.9 Tampilan Menu Update	35
Gambar 4.10 Tampilan Menu Bantuan.....	36
Gambar 4.11 Tampilan Menu Tentang	37
Gambar 4.12 Tampilan Input Resep Masakan	38

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 1.1 Perbandingan Aplikasi	8
---------------------------------------	---