

ジャンル : VRステルスアクション

対象ハード:VR (Oculus Rift S)

ターゲット:20~30代のステルスゲーム好き

チーム: most

制作者:水上新太

デ1 ゲームコンセプト

敵に見つかるかもしれない<mark>緊張感</mark>の中、 影を利用したアクションで敵をやり過ごした時 やミッションを成功させた時の緊張の解放







隠れる!



ステージにある影を 利用して、監視の目 をかいくぐろう!



光に当たると強制的 に姿が元に戻される



「新人エージェントの君に

ミッションを頼みたい」

上官からの<u>ミッションを成功</u>させて評価をあげよう



3 ゲーム画面

カメラや徘徊している敵がプレイヤーを<mark>監視</mark>している。カメラに見つかると、敵を呼び寄せるので注意しよう。



(倒しの角度で変化)

しゃがむ→歩く→走る



の順で見つかりやすい

アイテムを 取得・使用は®



特殊能力の 使用はA



一人称視点Player

アイテムを1つ所持 できる。鍵を手に入 れると施錠された扉 を開くことができる。





4 ゲームシステム① 「

特殊能力



A 追 撒

左の影に隠れよう

Aで影に潜める。追って来た敵を撒くことができる。



使用例①













影に潜っている 時は監視カメラ に見つからない

5 ゲームシステム② =

使用例②



巡回している敵の 影に潜って移動!

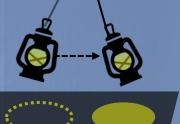


使用例③



他にも…

揺れる明かり



ライトを 持ってる敵

鍵のかかったドアも 影に潜ると下を通り 抜けられる!

GAMEOVER

敵からの攻撃を3回受けると ゲームオーバー。 影に潜っていると攻撃を受けない。

Q CLEAR

ミッションを遂行した後スタート 地点に戻るとゲームクリア。

ミッション例:機密情報の取得

6 感情フロー

正の 感情

敵が徘徊していたり、監視カメラが 設置されていたりして見つからない かと<mark>緊張</mark>する。同時に、どうやって 切り抜けるかを思案する。

見つからずに 行けた! 本部に戻るまでが ミッション!

2 W S a S A D D T





見つかる?

初めてのミッション! ミッション内容や敵地 マップにワクワクする。





敵の動きや 目的地までの ルートを考える 最後に今回の仕事ぶりを 評価される。

次はもっと良い評価をも らえるように頑張りたい と<mark>意欲を高める</mark>ことがで きる!

負の 感情 W

三

受注