

主讲人: 聂兰顺

本讲主题

网络应用的体系结构

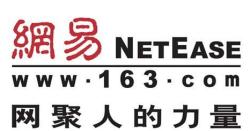


你使用过哪些网络应用?



百度一下, 你就知道!

















网络应用有哪些特点?

与单机应用有哪些本质性的不同?



网络应用应采取什么样的体系结构?







网络应用的体系结构

- ❖客户机/服务器结构(Client-Server, C/S)
- ❖点对点结构(Peer-to-peer, P2P)
- ❖混合结构(Hybrid)







客户机/服务器结构

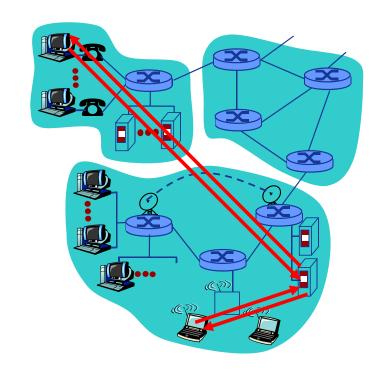
❖服务器

- 7*24小时提供服务
- 永久性访问地址/域名
- 利用大量服务器实现可扩展性

❖客户机

- 与服务器通信,使用服务器提供的服务
- 间歇性接入网络 ←
- 可能使用动态IP地址
- 不会与其他客户机直接通信

eg:访问 " 百 度网站 " 时才 会接入网络

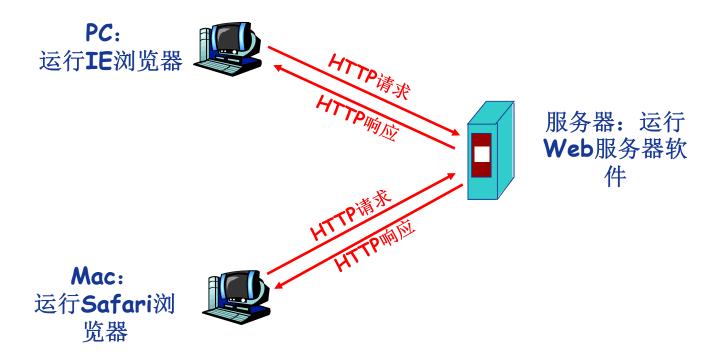






客户机/服务器结构

❖例子: Web





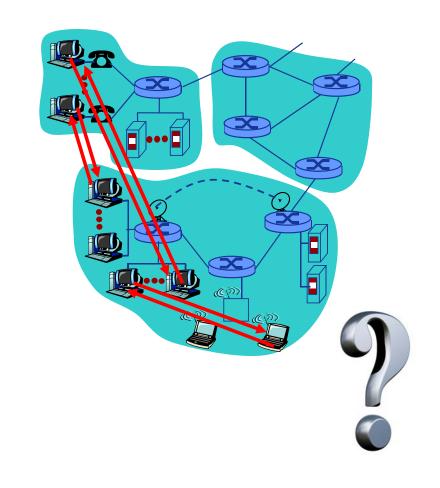
纯P2P结构

- *没有永远在线的服务器
- ❖任意端系统/节点之间可以直接通讯
- *节点间歇性接入网络
- ❖节点可能改变ⅠP地址

❖优点:高度可伸缩

❖缺点: 难于管理

无论是C/S还是P2P,节点的IP地 址都可能是动态的







混合结构



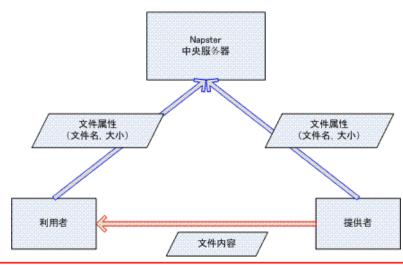
能否将两种结构混合在一起使用? 混合能够利用两者的优点同时规避两者的缺点吗?

Napster

- 文件传输使用P2P结构
- 文件的搜索采用C/S结构——集中式
 - 每个节点向中央服务器登记自己的内容
 - 每个节点向中央服务器提交查询请求, 查找感兴趣的内容

查询功能使用C/S结构便于管理,提高效率







思考题

- ❖为每种体系结构找出5种以上的网络应用
- ❖从多个方面/角度对比三种体系结构的优缺点





