

主讲人: 聂兰顺

## 本讲主题

# 网络应用的需求与传输层服务



### 网络应用对传输服务的需求

- ❖数据丢失(data loss)/可靠性(reliability)
  - 某些网络应用能够容忍一定的数据丢失: 网络电话
  - 某些网络应用要求100%可靠的数据传输: 文件传输, telnet
- ❖时间(timing)/延迟(delay)
  - 有些应用只有在延迟足够低时才"有效"
  - 网络电话/网络游戏
- ❖带宽(bandwidth)
  - 某些应用只有在带宽达到最低要求时才"有效": 网络视频
  - 某些应用能够适应任何带宽——弹性应用: email <u>再慢也能发出去</u>





# 典型网络应用对传输服务的需求

	<b>Application</b>	Data loss	Bandwidth	Time Sensitive
	file transfer	no loss	elastic	no
V	e-mail	no loss	elastic	no
	Veb documents	no loss	elastic	no
real-tii	me audio/video	loss-tolerant	audio: 5kbps-1Mbps video:10kbps-5Mbps	yes, 100's msec
stor	red audio/video	loss-tolerant	same as above	yes, few secs
inte	eractive games	loss-tolerant	few kbps up	yes, 100's msec
inst	tant messaging	no loss	elastic	yes and no





### Internet提供的传输服务

#### **❖TCP服务**

- **面向连接**: 客户机/服务器进程间 需要建立连接
- 可靠的传输
- **流量控制**: 发送方不会发送速度过快,超过接收方的处理能力
- **拥塞控制**: 当网络负载过重时能够 限制发送方的发送速度
- 不提供时间/延迟保障
- 不提供最小带宽保障

#### **❖UDP服务**

- 无连接
- 不可靠的数据传输
- 不提供:
  - 可靠性保障
  - 流量控制
  - 拥塞控制
  - 延迟保障
  - 带宽保障

为什么需要UDP:它给应用层留下极大的发挥空间





## 典型网络应用所使用的传输层服务

_	Application	Application layer protocol	Underlying transport protocol
	e-mail	SMTP [RFC 2821]	TCP
remote t	erminal access	Telnet [RFC 854]	TCP
	Web	HTTP [RFC 2616]	TCP
	file transfer	FTP [RFC 959]	TCP
stream	ning multimedia	proprietary	TCP or UDP
		(e.g. RealNetworks)	
Inte	ernet telephony	proprietary	
		(e.g., Vonage, Dialpad)	typically UDP





#### 课后练习

- ❖盘点你计算机上的所有网络应用, 制作一个清单,包括网络应用的名 字、功能、协议等。
- ❖基于上述清单,制作表格,分析这些网络应用对传输服务的需求。
- ❖分析这些网络应用所使用的传输服 务是TCP还是UDP。





