(1)

最短：无等待的一次DNS解析请求与相应时间RTTd

最长：需要访问权威域名服务器.com和.cn时，需要5RTTd

(2)

HTTP1.0建立的TCP连接是不持久的，且每次最多传输一个文件对象；这里有1个html对象和8个小图片对象，即9个对象。对于每个对象的传输而言，必须先建立TCP连接，再进行传输，花费2RTTh。

故总花费时间=2\*9=18（Rtth）

(3)

首先获取Html对象花费2RTTh；因为浏览器每轮可以并行配置5个TCP连接，从而传输5个对象，每轮花费2RTTh；8个小图片对象需要2轮。

故总花费=2+2\*2=6（Rtth）

(4)

HTTP1.1的TCP连接是持久的，非流水模式下客户端只有收到前一个的响应才会发送新的请求，流水模式下客户端遇到对象就会尽快发出请求。

非流水模式下：1+1\*9=10（Rtth）

流水模式下：1+1+1=3（Rtth）