《软件架构与中间件》实验指导书

——实验3:数据层架构实验

实验目的

- 1) 学习使用Mycat和Sharding-JDBC实现数据分库分表
- 2) 学习使用Redis数据库实现数据缓存
- 3)能够灵活应用Mycat或Sharding-JDBC实现分库分表架构到实际系统
- 4)能够灵活应用Redis实现数据缓存架构到实际系统

实验要求

- 1) 2人结对成组
- 2) 实验3.1、3.2、3.3均为必做
- 3)结合《软件过程与工具》课程中进销存系统(或其他实际软件系统)进行数据 层架构重构,实现根据业务垂直划分的数据库分库分表;面向海量数据带来的 数据检索慢问题,实现数据库水平分片,达到数据检索的性能提升;利用缓存 架构实现数据读取的性能提升。
- 4)应给出关键过程的细节。

实验3.1 Mycat数据库分库分表实验

- 1. 基本开发环境准备
- 安装 MySQL Server 5.5及以上

注: "mycat安装目录/lib"中默认放置的是MySQL5.0的JDBC驱动(mysql-connector-java-5.x.x.jar),如果使用8.0以上版本,下载8.0驱动 (https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/ 选择platform independent),删除5.0驱动,替换驱动文件。

- 安装jdk1.8以上(建议使用jdk11)
- 安装 Mycat
 - 下载地址http://dl.mycat.org.cn/1.6.7.5/2020-4-10/
 - 选择自己计算机对应的版本
 - 下载完成后解压到合适位置
- 2. **Mycat** 目录说明 /bin: 启动目录

/conf: 配置目录存放配置文件

- --server.xml: 是Mycat服务器参数调整和用户授权的配置文件。
- --schema.xml: 是逻辑库定义和表以及分片定义的配置文件。
- --rule.xml: 是分片规则的配置文件 配置文件修改需要重启Mycat。
- 3. Mycat配置
- Mycat系统参数配置(/conf/server.xml)

所有的Mycat参数变量都是配置在server.xml文件中,system标签下配置所有的参数,如果需要配置某个变量添加相应的配置即可,例如添加启动端口8066,默认为8066。

```
Server.xml示例:
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE mycat:server SYSTEM "server.dtd">
<mycat:server xmlns:mycat="http://io.mycat/">
   <system>
      cproperty name="serverPort">8066</property>
      <!--0为需要密码登陆、1 为不需要密码登陆,默认为 0,设置为1 则需要指定默认账户-->
      cproperty name="nonePasswordLogin">0/property>
      cproperty name="useHandshakeV10">1
   </system>
   <!--设置登陆Mycat的用户名,密码,逻辑库-->
   <user name="root" defaultAccount="true">
      cproperty name="password">123456</property>
      cproperty name="schemas">TESTDB</property>
   </user>
</mycat:server>
```

• 逻辑库、表分片配置 (/conf/schema.xml)

Mycat作为一个中间件,实现MySQL协议,那么对前端应用连接来说就是一个数据库,也就有数据库的配置,Mycat的数据库配置是在schema.xml中配置,配置好后映射到server.xml里面的用户就可以了。

注意: WriteHost中 url, username, password按照实际物理数据库配置填写。

```
<!--设置 dataNode对应的数据库,及Mycat连接的地址dataHost-->
      <!--配置分片(dataNode)-->
      <!--表切分后需要配置映射到哪几个数据库中, Mycat 的分片实际上就是库的别名-->
      <!--例如上面例子配置了三个分片dn1,dn2,dn3分别对应到物理机映射dataHost localhost1
   的三个库上注:本例中采用在一个MySQL服务器上创建三个数据库的形式模拟分片;实际应用中可以
   在多个服务器上配置多个数据库,修改dataHost的地址和database名称即可-->
      <dataNode name="dn1" dataHost="localhost1" database="db1"/>
      <dataNode name="dn2" dataHost="localhost1" database="db2"/>
      <dataNode name="dn3" dataHost="localhost1" database="db3"/>
      <!-- 配置物理库分片映射 -->
      <!--Mycat作为数据库代理需要逻辑库、逻辑用户,表切分后需要配置分片,分片也就需要映
   射到真实的物理主机上-->
      <dataHost name="localhost1" maxCon="1000" minCon="10" balance="0"</pre>
          writeType="0"
                        dbType="mysql"
                                      dbDriver="native"
                                                        switchType="1"
   slaveThreshold="100">
         <!-- heartbeat 标签代表Mycat 需要对物理库心跳检测的语句 -->
         <heartbeat>select user()</heartbeat>
         <!--writeHost标签代表一个逻辑主机(dataHost)对应的后端的物理主机映射-->
         <writeHost host="hostM1" url="localhost:3306" user="root" password="</pre>
   123456"/>
      </dataHost>
   </mycat:schema>
 • Mycat 表切分规则配置 (/conf/rule.xml)
    数据切分中作为表切分规则中最重要的配置,表的切分方式决定了数据切分
 后的性能好坏,因此也是最重要的配置。
<!DOCTYPE mycat:rule SYSTEM "rule.dtd">
<mycat:rule xmlns:mycat="http://io.mycat/">
  <!--name 为schema.xml 中 table 标签中对应的 rule="name1",也就是配置表的分片规则 -->
  <!-- columns 是表的切分字段 -->
  <!-- algorithm 是规则对应的切分规则: 映射到 function 的 name -->
  <tableRule name="rule1">
     <rule>
         <columns>id</columns>
         <algorithm>func1</algorithm>
     </rule>
  </tableRule>
  <!-- function 配置是分片规则的配置 -->
  <!-- name 为切分规则的名称,名字任意取,但是需要与tableRule 中匹配 -->
  <!-- class 是切分规则对应的切分类,写死,需要哪种规则则配置哪种 -->
  <!-- property 标签是切分规则对应的不同属性,不同的切分规则配置不同 -->
  <function name="func1" class="io.mycat.route.function.PartitionByLong">
      cproperty name="partitionCount">2</property>
     cproperty name="partitionLength">512</property>
```

```
</function>
</mycat:rule>
```

- 4. 物理数据库配置
- 登录物理数据库MySQL,创建数据库与表

```
drop database if exists db1;
create database db1;
use db1;
CREATE TABLE users (
     id INT NOT NULL AUTO INCREMENT,
     name varchar(50) NOT NULL default '',
     indate DATETIME NOT NULL default CURRENT_TIMESTAMP,
     PRIMARY KEY (id)
)AUTO_INCREMENT= 1 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
drop database if exists db2;
create database db2;
use db2;
CREATE TABLE item (
     id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
     value INT NOT NULL default 0,
     indate DATETIME NOT NULL default CURRENT_TIMESTAMP,
     PRIMARY KEY (id)
)AUTO_INCREMENT= 1 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
drop database if exists db3;
create database db3;
use db3;
CREATE TABLE item (
     id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
     value INT NOT NULL default 0,
     indate DATETIME NOT NULL default CURRENT_TIMESTAMP,
     PRIMARY KEY (id)
)AUTO_INCREMENT= 1 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
 5. 启动Mycat 服务,测试插入数据
Mycat linux:
./mycat start # 启动
./mycat stop # 停 止
./mycat console # 前台运行
./mycat restart # 重启服务
./mycat pause # 暂停
./mycat status # 查看启动状态
```

windows:

直接运行Mycat安装目录下/bin/startup_nowrap.bat,如果出现闪退,在cmd命令行运行,查看出错原因。详细信息查看/log目录中的日志文件。

提示MyCAT Server startup successfully则启动成功。

- 连接 Mycat
- .\mysql.exe -uroot -p123456 -h 127.0.0.1 -P8066 -DTESTDB
- 插入数据

连接 Mycat 后测试插入三条数据:

```
    mysql> use TESTDB;

2. Database changed
3. mysql> show tables;
4. +----+
5. | Tables in TESTDB |
6. +-----
7. | item
8. users
9. +----+
10. 2 rows in set (0.00 sec)
11.
12. mysql> insert into users(id,name) values(11,'zhangsan');
13. Query OK, 1 row affected (0.12 sec)
14.
15. mysql> insert into item(id, value) values(1, 100);
16. Query OK, 1 row affected (0.09 sec)
17.
18. mysql> insert into item(id, value) values(512, 100);
19. Query OK, 1 row affected (0.07 sec)
```

然后登录物理数据库,查看是否插入成功:

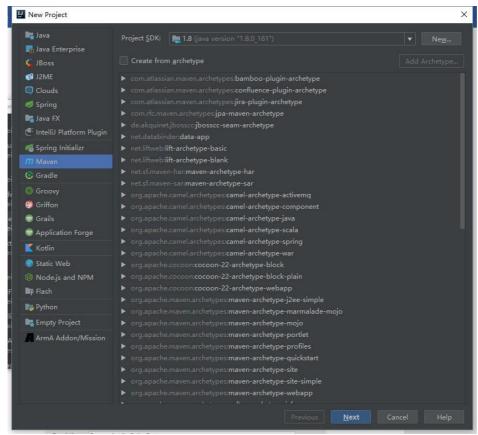
```
12. Database changed
13. mysql> select * from item;
14. +----+
15. | id | value | indate
16. +----+
17. | 1 | 100 | 2019-04-14 13:44:35 |
18. +----+
19. 1 row in set (0.06 sec)
20.
21. mysql> use db3;
22. Database changed
23. mysql> select * from item;
24. +----+
25. | id | value | indate
26. +----+
27. | 512 | 100 | 2019-04-14 13:44:49 |
28. +----+
29. 1 row in set (0.06 sec)
```

插入的users表中的数据全部在db1中,而item表中的数据分布在db2和db3中。这样就根据实际的路由策略进行了分表。

- 6. 在学会上述基本操作基础上,回答下述问题。
 - 1)请给出Mycat配置安装过程中遇到的问题和解决方案。
 - 2) 请详析Mycat的分库分表原理和操作方法。
- 3)请在进销存系统(或其他实际软件系统)创建具有复杂表结构和含有较大数据量的数据库表,并基于此库表描述分库分表的结果,且验证分库分表的效果。

实验3.2 Sharding-JDBC数据库分库分表实验

- 1. 基本开发环境准备
- 安装 Java编程 IDE, 推荐 Eclipse或者 IntelliJ IDEA(社区版,或者注册学生账户获得专用版免费使用权)。
- 安装jdk1.8以上(建议使用jdk11)
- 安装 MySQL Server 5.5 及以上
- 2. 项目创建
- 打开IDEA,选择 Create New Project
- 项目配置,选择Maven, Project SDK 选择1.8, 选择 Next



• 继续项目配置,选择 Next,选择默认项直到Finish 生成项目。



• 配置依赖,修改pom.xml,其中外部类库依赖修改后内容如下:

```
<dependencies>
      <dependency>
         <groupId>org.apache.shardingsphere/groupId>
         <artifactId>sharding-jdbc-core</artifactId>
         <version>4.1.1
      </dependency>
      <dependency>
         <groupId>org.apache.commons</groupId>
         <artifactId>commons-dbcp2</artifactId>
         <version>2.8.0
      </dependency>
      <dependency>
         <groupId>mysql</groupId>
         <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
         <version>8.0.25
      </dependency>
   </dependencies>
配置好后等待 maven 导入依赖。
3. 物理数据库配置
```

- - 登录物理数据库MySQL,创建数据库与表

```
drop database if exists db4;
create database db4;
use db4;
CREATE TABLE users
                   NOT NULL AUTO INCREMENT,
   name varchar(50) NOT NULL default '',
   PRIMARY KEY (id)
) AUTO_INCREMENT = 1
  ENGINE = InnoDB
 DEFAULT CHARSET = utf8;
drop database if exists db5;
create database db5;
use db5;
CREATE TABLE item
         INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   value INT NOT NULL default 0,
   PRIMARY KEY (id)
) AUTO_INCREMENT = 1
  ENGINE = InnoDB
```

```
DEFAULT CHARSET = utf8;

drop database if exists db6;
create database db6;
use db6;
CREATE TABLE item
(
   id    INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   value INT NOT NULL default 0,
   PRIMARY KEY (id)
) AUTO_INCREMENT = 1
   ENGINE = InnoDB
   DEFAULT CHARSET = utf8;
```

4. 程序编写

• 按照以下示例代码编写文件/src/main/java/Demo.java

```
import
org.apache.shardingsphere.shardingjdbc.api.yaml.YamlShardingDataSourceFactory;
import javax.sql.DataSource;
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.sql.*;
public class Demo {
   public static void main(String[] args) throws SQLException, IOException {
       File conf = new File("./src/main/resources/conf.yml");
       DataSource dataSource =YamlShardingDataSourceFactory.createDataSource(conf);
       Connection conn = dataSource.getConnection();
       Statement stmt = conn.createStatement();
       System.out.println(stmt.executeUpdate("insert into users(id, name) values(1,
'zhangsan')"));
       System.out.println(stmt.executeUpdate("insert into item(id, value) values(1,
100)"));
       System.out.println(stmt.executeUpdate("insert into item(id, value) values(2,
200)"));
   }
}
```

• 按照以下代码编写文件/src/main/resources/conf.yml

按照自己的实际数据库配置填写url, username, password 属性。注意下面文件中的缩进。

```
dataSources: #配置数据源列表,必须是有效的jdbc配置
 db4: !!org.apache.commons.dbcp2.BasicDataSource # 数据源名称
   driverClassName: com.mysql.cj.jdbc.Driver
   url: jdbc:mysql://localhost:3306/db4
   username: root # MySQL 用户名
   password: a12345 # MySQL用户的明文密码
 db5: !!org.apache.commons.dbcp2.BasicDataSource # 数据源名称
   driverClassName: com.mysql.cj.jdbc.Driver
   url: jdbc:mysql://localhost:3306/db5
   username: root # MySQL 用户名
   password: a12345 # MySQL 用户的明文密码
 db6: !!org.apache.commons.dbcp2.BasicDataSource # 数据源名称
   driverClassName: com.mysql.cj.jdbc.Driver
   url: jdbc:mysql://localhost:3306/db6
   username: root # MySQL 用户名
   password: a12345 # MySQL 用户的明文密码
shardingRule: # sharding 的配置
 tables: #配置表sharding的主要位置
   users:
    actualDataNodes: db4.users # sharidng 表对应的数据源以及物理名称,需要用表达式处
                              理,表示表实际上在哪些数据源存在
   item:
    actualDataNodes: db${5..6}.item # 表示存在 db5.item,db6.item
    databaseStrategy: # sharding 规则
      inline:
        shardingColumn: id # 列 名
        algorithmExpression: db${id % 2 + 5} # 例如: id=1 时表示 db6
 5. 程序运行
   运行 Demo.main(),成功后登录物理数据库查看是否插入成功。
```

```
    mysql> use db4;
    Database changed
    mysql> select * from users;
    +---+
    | id | name |
    +---+
    | 1 | zhangsan |
    +---+
```

```
9. 1 row in set (0.00 sec)
10.
11. mysql> use db5;
12. Database changed
13. mysql> select * from item;
14. +----+
15. | id | value |
16. +----+
17. | 2 | 200 |
18. +----+
19. 1 row in set (0.01 sec)
20.
21. mysql> use db6;
22. Database changed
23. mysql> select * from item;
24. +----+
25. | id | value |
26. +----+
27. | 1 | 100 |
28. +----+
29. 1 row in set (0.00 sec)
```

- 6. 在学会上述基本操作基础上,回答下述问题。
- 1)请给出Sharding-JDBC配置安装过程中遇到的问题和解决方案。
- 2)请详析Sharding-JDBC的分库分表原理和操作方法。
- 3)请在进销存系统(或其他实际软件系统)创建具有复杂表结构和含有较大数据量的数据库表,并基于此库表描述分库分表的结果,且验证分库分表的效果。

实验3.3 Redis数据缓存实验

- 1. 基本开发环境准备
- 安装Java编程环境。
- 妄装Redis
 - 选项1: 直接安装Redis(分windows版和Linux版)
 - 选项2: 使用docker安装
- Redis for Windows 安装 (选项1)
- 1) 解压安装文件到任意文件夹,如C:\redis
- 2) 启动 redis-server:

- 1. \$ cd C:\redis
- \$ redis-server.exe redis.windows.conf

3) 使用命令行方式 redis-cli,或 类似于Another Redis Desktop Manager这类GUI工具操作

- \$ cd c:\redis
- \$ redis-cli.exe
- 3. 127.0.0.1:6379> set foo bar
- 4. OK
- 5. 127.0.0.1:6379> get foo
- 6. "bar"
- redis for Linux/Mac latest安装(选项1)
- 1) 下载后解压、编译:
 - \$ tar xzf redis-5.0.4.tar.gz
 - 2. \$ cd redis-5.0.4
 - 3. \$ make

此时可执行文件在`redis-5.0.4/src` 目录下

- 2) 启动 redis-server:
 - 1. \$ src/redis-server
- 3) 使用 redis-cli:
 - \$ src/redis-cli
 - 2. redis> set foo bar
 - 3. **OK**
 - redis> get foo
 - 5. "bar"
- 使用docker安装redis(选项2)
- 1) 妄装 docker

<u>docker for Windows 下载地址</u> - 要求 64 位windows 10 专业版或企业版 <u>docker for Mac 下载地址</u> - 要求 Mac OS Sierra 10.12 以上

docker Linux 安装命令:

- \$ curl -fsSL get.docker.com -o get-docker.sh
- 2. \$ sudo sh get-docker.sh --mirror Aliyun
- 2) 安装和启动 redis
 - 1. \$ docker pull redis

2. \$ docker run --name my-redis -p 6379:6379 redis:latest

3) 启动redis-cli

docker exec -ti d0b86 redis-cli -h 127.0.0.1 -p 6379 //d0b86是docker的id, 可通过 "docker ps"命令查看; 127.0.0.1是本地IP,根据具体情况替换

- 利用redis-cli客户端完成操作
- 数据类型: string

```
1. # 赋 值 set [key] [value]
2. 127.0.0.1:6379> set name zhangsan
3. OK
5. # 取 值 get [key]
6. 127.0.0.1:6379> get name
7. "zhangsan"
8.
9. # 删 除 del [key]
10. 127.0.0.1:6379> del name
11. (integer) 1
12. 127.0.0.1:6379> get name
13. (nil)
```

数据类型: hash

```
hash 可以存储多个键值对之间的映射
   1. # 赋值
   2. # hset [key] [field] [value]
   3. # hmset [key] [field1] [value1] [field2] [value2]...
   4. # 取值
   5. # hget [key] [field]
   6. # hmget [key] [field1] [field2] ...
   7. 127.0.0.1:6379> hset myhash name zhangsan
   8. (integer) 1
   9. 127.0.0.1:6379> hget myhash name
   10. "zhangsan"
   11. 127.0.0.1:6379> hmset myhash name zhangsan age 18 class 2
   12. OK
   13. 127.0.0.1:6379> hmget myhash name age class
   14. 1) "zhangsan"
   15. 2) "<mark>18</mark>"
   16. 3) "2"
   17.
   18. # 删除 hdel [key] [field]
```

```
19. 127.0.0.1:6379> hdel myhash name
20. (integer) 1
21. 127.0.0.1:6379> hget myhash name
22. (nil)
```

• 数据类型: list

list 的顺序是按照插入的顺序,可以在头部跟尾部插入数据

```
2. # lpush [key] [value1] [value2] ...
3. # rpush [key] [value1] [value2] ...
5. # lrange [key] [start_index] [stop_index]
6. 127.0.0.1:6379> lpush mylist a b c
7. (integer) 3
8. 127.0.0.1:6379> lpush mylist 1 2 3
9. (integer) 6
10. 127.0.0.1:6379> lrange mylist 0-1
11. 1) "3"
12. 2) <mark>"2"</mark>
13. 3) "1"
14. 4) "c"
15. 5) "b"
16. 6) "a"
17. 127.0.0.1:6379> rpush mylist d e f
18. (integer) 9
19. 127.0.0.1:6379> lrange mylist 0 -1
20. 1) "3"
21. 2) "2"
22. 3) "1"
23. 4) "c"
24. 5) "b"
25. 6) "a"
26. 7) "d"
27. 8) "e"
28. 9) "f"
29.
30. # 指定位置添加 lset [key] [index] [value]
31. 127.0.0.1:6379> lset mylist 3 x
32. OK
33. 127.0.0.1:6379> lrange mylist 0 -1
34. 1) "3"
35. 2) "2"
36. 3) "1"
37. 4) "x"
38. 5) "b"
```

```
39. 6) "a"
40. 7) "d"
41. 8) "e"
42. 9) "f"
43.
44. # 两端弹出
45. # lpop [key]
46. # rpop [key]
47. 127.0.0.1:6379> lpop mylist
48. "3"
49. 127.0.0.1:6379> rpop mylist
```

• 数据类型: set

set 中不允许出现重复的元素,没有顺序

```
1. # 添加 sadd [key] [member1] [member2] ...
2. # 删除 srem [key] [member1] [member2] ...
3. # 查看 smembers [key]
4. 127.0.0.1:6379> sadd myset a b c 1 2 3
5. (integer) 6
6. 127.0.0.1:6379> sadd myset a
7. (integer) 0
8. 127.0.0.1:6379> srem myset a b c
9. (integer) 3
10. 127.0.0.1:6379> smembers myset
11. 1) "1"
12. 2) "3"
13. 3) "2"
```

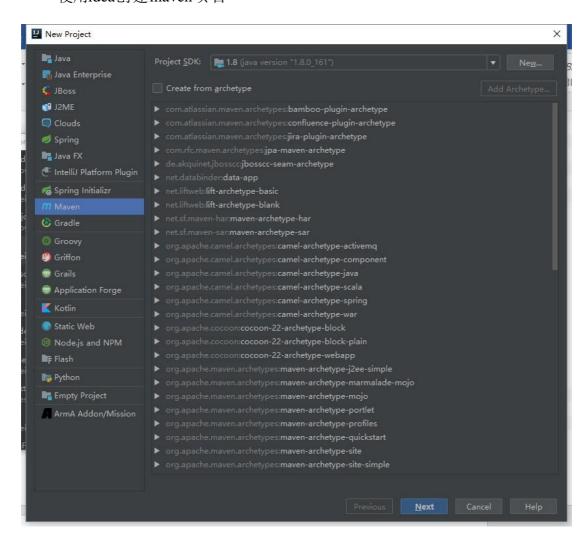
• 数据类型: sorted set

sorted set有顺序,从小到大排序

```
1. # 添 加 zadd [key] [score1] [member1] [score2] [member2] ...
2. 127.0.0.1:6379> zadd mysset 10 zhangsan 30 lisi 20 wangwu
3. (integer) 3
4. # 查看 zrange [key] [start_index] [end_index] <withscores>
5. 127.0.0.1:6379> zrange mysset 0 -1
6. 1) "zhangsan"
7. 2) "wangwu"
8. 3) "lisi"
9. 127.0.0.1:6379> zrange mysset 0 -1 withscores
10. 1) "zhangsan"
11. 2) "10"
```

```
12. 3) "wangwu"
13. 4) "20"
14. 5) "lisi"
15. 6) "30"
16. # 查看score: zscore [key] [member]
17. 127.0.0.1:6379> zscore mysset zhangsan
18. "10"
19. # 删除 zrem [key] [member1] [member2] ...
20. 127.0.0.1:6379> zrem mysset zhangsan
21. (integer) 1
```

- 3. redis java client: Jedis 的使用
 - 使用idea创建maven项目





• 修改 pom.xml添加jedis依赖如下:

• 新建文件/src/main/java/RedisDemo.java,文件内容如下:

```
import redis.clients.jedis.Jedis;
public class RedisDemo {
    public static void main(String[] args) {
        Jedis jedis = new Jedis("127.0.0.1", 6379, 100000);
        jedis.set("foo", "bar");
        System.out.println(jedis.get("foo"));
    }
}
```

运行RedisDemo.main

输出: bar

- 4. 在学会上述基本操作基础上,回答下述问题。
 - 1)请给出Redis配置安装过程中遇到的问题和解决方案。
- 2)请详析Redis的缓存清洗策略,数据迁移及扩容策略,面向缓存雪崩、穿透等问题的策略。
- 3)请在进销存系统(或其他实际软件系统)设计一个简单场景,实现缓存读写操作,缓存更新操作,给出缓存的效果,分析2问题中相关策略的效果。