Ejercicio

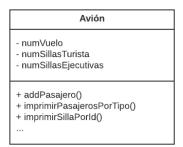
Una aerolínea necesita registrar los pasajeros que viajan en determinado avión. Del pasajero se desea guardar la identificación, el nombre, el tipo de viajero (turista, ejecutivo) y el número de la silla. Del avión se conoce el número de vuelo, el número de sillas de turista y el número de sillas ejecutivas.

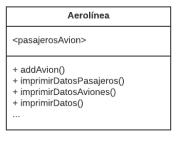
El programa debe permitir crear pasajeros e insertarlos en un arreglo de objetos que está dentro del avión. También se desea imprimir los pasajeros dependiendo del tipo de silla. Además, se debe mostrar la silla que le corresponde a un pasajero dependiendo de su identificación.

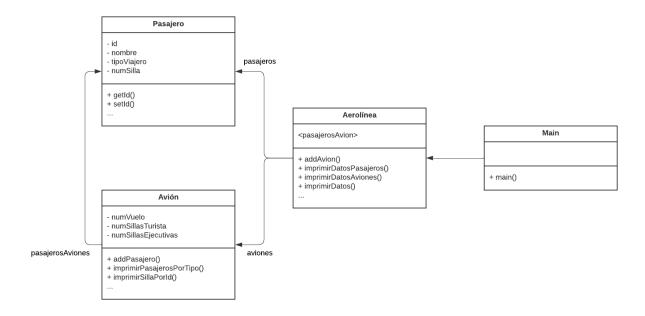
Metodología POO

- 1. Identificar objetos del mundo real.
- 2. Identificar clases y sus atributos.
- 3. Identificar los métodos de cada clase.
- 4. Desarrollar un diagrama de clases.
- 5. Implementar la solución siguiendo el diagrama de clases.
- 6. Realizar pruebas a los métodos de clase.

Pasajero
- id - nombre - tipoViajero - numSilla
+ getId() + setId()







Los campos marcados con <> no quedarán en el diagrama de clases. Solo se incluyen aquí como paso intermedio en el diseño.