

Ejercicio

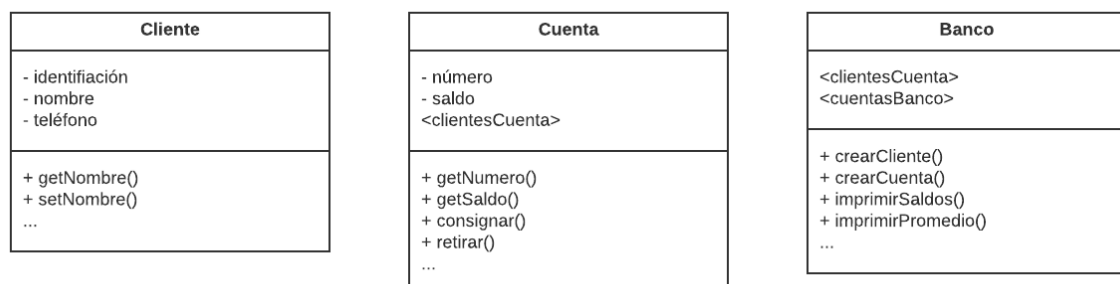
Un banco necesita gestionar la información de sus clientes y las cuentas que estos manejan. Los clientes tienen una identificación, nombre y teléfono. Una cuenta se identifica mediante un número de cuenta y tiene un saldo.

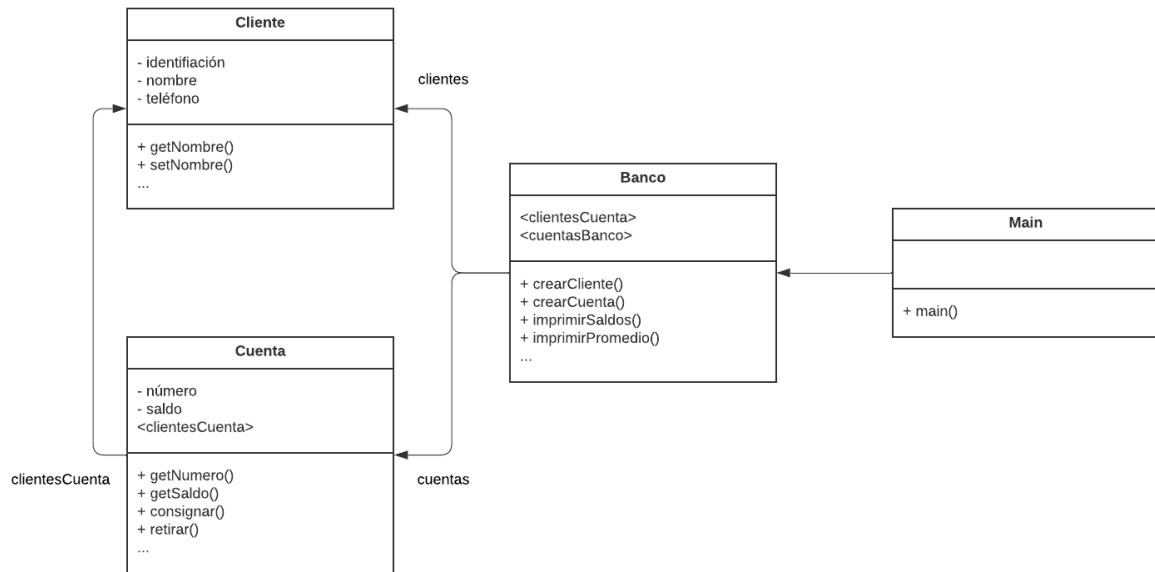
Una cuenta puede pertenecer a uno o varios clientes. Por lo tanto, se requiere registrar los clientes asociados a una cuenta. El banco les permite a los clientes hacer consignaciones y retiros de dinero.

El banco necesita un programa que le permita crear clientes y cuentas, hacer consignaciones y retiros de la cuenta. El banco también necesita calcular el promedio del saldo de las cuentas. También se requiere imprimir un informe que describa cada cuenta, el saldo y el nombre de los clientes a los que pertenece. El banco debe manejar información de todos los clientes y sus cuentas usando vectores de objetos.

Metodología P00

1. Identificar objetos del mundo real.
 2. Identificar clases y sus atributos.
 3. Identificar los métodos de cada clase.
 4. Desarrollar un diagrama de clases.
 5. Implementar la solución siguiendo el diagrama de clases.
 6. Realizar pruebas a los métodos de clase.
-





Los campos marcados con <> no quedarán en el diagrama de clases. Solo se incluyen aquí como paso intermedio en el diseño.