

## **Michał Żmudziak**

Kalinówka 13c, 21-040 Świdnik, Poland

+48 577 472 095

mzmudziak@gmail.com

## **Umiejętności**

---

- Projektowanie i tworzenie aplikacji sieciowych
- Programowanie serwerów back-end (Java - Spring)
- Znajomość tematyki REST i Web Services
- Doświadczenie w pisaniu aplikacji w AngularJS/Angular2
- Pisanie testów jednostkowych (JUnit, Spock, Groovy, Mockito)
- Znajomość i doświadczenie w pracy w metodyce Scrum
- Codzienne używanie narzędzi: git, Jenkins, JIRA, Confluence
- Podstawowa znajomość architektury aplikacji chmurowych, doświadczenie z Dockerem
- Tworzenie generatorów Yeoman (Node.js)
- Praca z relacyjnymi bazami danych (Oracle, MySQL, PostgreSQL)
- Znajomość tematyki oraz doświadczenie w bezpieczeństwie aplikacji sieciowych
- Doświadczenie we współpracy w międzynarodowym zespole
- Język angielski na poziomie zaawansowanym

## **Wykształcenie**

---

### **Uniwersytet Marii Skłodowskiej-Curie, Lublin**

(2014 – 2017)

Informatyka, licencjat

### **Zespół Szkół Ekonomicznych im A. i J. Vetterów, Lublin**

(2009 – 2013)

Technik Informatyk

## Doświadczenie

---

### Programista – Transition Technologies SA

*(maj 2016 – obecnie)*

Miałem okazję pracować nad kilkoma ciekawymi projektami, zdobywając cenne umiejętności:

- Projektowanie i programowanie serwera REST API
  - Ścisła współpraca z programistami aplikacji mobilnych, aby dostarczyć skalowalny i niezawodny serwer REST dla aplikacji Android i iPhone
  - Dokumentowanie API i decyzji projektowych
  - Integracja z serwisami społecznościowymi
  - Implementacja synchronizacji danych w aplikacjach mobilnych
- Tworzenie aplikacji sieciowych w Spring + AngularJS
  - Bliska współpraca z zagranicznym klientem w metodyce Scrum
  - Tworzenie aplikacji na podstawie istniejącego schematu bazy danych
  - Wdrażanie i zarządzanie aplikacją na serwerze klienta
  - Integracja aplikacji z zewnętrznymi narzędziami i bibliotekami (AutoCAD)
  - Pisanie testów jednostkowych (JUnit)
  - Full stack
- Tworzenie generatora Yeoman dla automatyzacji pisania kodu źródłowego
  - Generowanie powtarzających się klas i elementów dla zaoszczędzenia czasu i uniknięcia błędów
  - Wdrażanie współpracowników w tematykę generatorów Yeoman
- Architektura aplikacji chmurowych
  - Wdrażanie, skalowanie i zarządzanie aplikacjami w popularnych środowiskach chmurowych
  - Testowanie różnych rozwiązań PaaS w chmurze

### Lider zespołu, projekt we współpracy z firmą Aviva

*(listopad 2016 – czerwiec 2017)*

Jako element zajęć na uczelni miałem przyjemność pełnienia funkcji lidera zespołu pięciu kolegów w pracy nad projektem w kooperacji z firmą Aviva. Tworzona od zera aplikacja to serwer back-end dla aplikacji mobilnych w Spring oraz panel administratora w Angularze. Stack technologiczny zawierał:

- Spring Boot, Angular 4.0 (TypeScript), PostgreSQL, Liquibase
- Spring Batch, Spring Security (OAuth2, LDAP)
- Testy jednostkowe w Groovy, Spock, Mockito