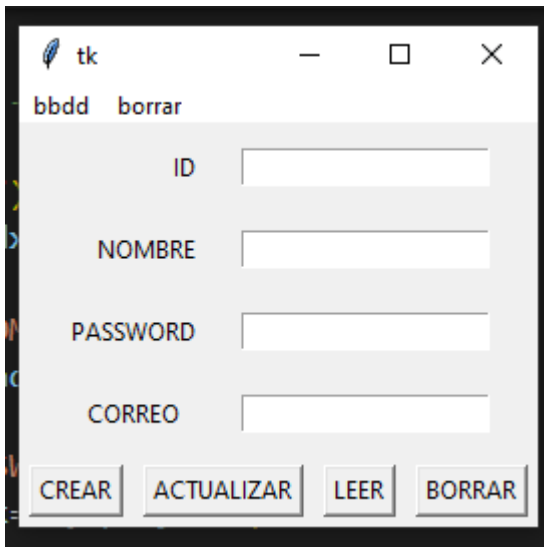


## Tkinter BASE DE DATOS, CRUD MODO GRAFICO

Para la creación del cuadro donde irán los cuadros los realizaremos por medio de frame



En este caso diferencia por el menú y la creación del frame

Para la creación del menú

Primerio debemos importar todo lo que vamos a realizar en el código

Como son el tkinter, y la librería de sqlite3 entre otros

```
crubgrafico.py > ...
1  from cProfile import label
2  from cgitb import text
3  from tkinter import *
4  from tkinter import messagebox
5  import sqlite3
6
```

Luego realizamos la línea de código para la creación de los menú

```

6
7  ventana=Tk()
8  ##### creacion de Menu#####
9  barramenu=Menu(ventana)
10 ventana.config(menu=barramenu, width=300, height=300)
11
12  bbddmenu=Menu(barramenu, tearoff=0)
13  bbddmenu.add_command(label="conectar")
14  bbddmenu.add_command(label="salir")
15
16  borrarmenu=Menu(barramenu)
17  borrarmenu.add_command(label="borrar")
18
19  barramenu.add_cascade(label="bbdd", menu=bbddmenu)
20  barramenu.add_cascade(label="borrar", menu=borrarmenu)
21

```

Creamos la línea de código para crear el frame 2

```

55
56  #----- creacion de frame 2-----
57
58  miframe2=Frame(ventana)
59  miframe2.pack()
60
61  botoncrear=Button(miframe2, text="CREAR")
62  botoncrear.grid(row=0, column=0, padx="5", pady="5")
63
64  botonactualizar=Button(miframe2, text="ACTUALIZAR")
65  botonactualizar.grid(row=0, column=1, padx="5", pady="5" )
66
67  botonleer=Button(miframe2, text="LEER")
68  botonleer.grid(row=0, column=2, padx="5", pady="5" )
69
70  botonborrar=Button(miframe2, text="BORRAR")
71  botonborrar.grid(row=0, column=3, padx="5", pady="5" )
72
73
74

```

## COMANDO CREAR BASE DE DATOS

Para la ejecución creamos un método donde ira la conexión y la creación de la tabla

```
9  #-----conexion base de datos-----
10 def conexionbbdd():
11
12     miconexion=sqlite3.connect("usuario")
13     micursor=miconexion.cursor()
14
15     try:
16
17         micursor.execute('''
18             CREATE TABLE DATOSUSUARIO(
19                 ID INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
20                 NOMBRE_USUARIO VARCHAR (50),
21                 PASSWORD VARCHAR (20),
22                 CORREO VARCHAR (30))
23         ''')
```

Aquí vamos a usar una excepción con el objetivo que si creamos la tabla y la volvemos a crear no genere un error y no se salga de la aplicación

Donde si ya creamos la base de datos, nos mandará un mensaje donde dirá que la base de datos ya existe, si no se ha creado mostrara base de datos creada con exito

```
24     messagebox.showinfo("bbdd", "Base de Datos creada con Exito")
25
26     except:
27         messagebox.showwarning("¡Atencion!", "Base de Datos ya existe")
28
```

