zchat多人聊天室协议

基于TCP的应用层协议，用于实现多人聊天室平台。

在服务器端和客户端定义一套命令系统来通信：

1. 每次接收到的数据的第1字节判断命令类型，其对应关系如下：

‘1’ ========> REQUEST（请求）

‘2’ ========> REPLY（回应）

‘3’ ========> BROADCAST（广播）

2. 继续接收两个字节，确定命令，其对应关系如下：

‘01’ ========> SIGNIN（注册）

‘02’ ========> LOGIN（登入）

‘03’ ========> LOGOUT（登出）

‘04’ ========> CUR\_USER\_INFO（当前在线用户信息）

‘05’ ========> TALK（讲话）

‘06’ ========> KICKOUT（踢人）

各命令详情如下表：

定义用户类型值为整型，其值如下：

-2========> 用户不存在

-1========> 密码错误

0 ========> 管理员用户

1 ========> 普通用户