

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

# высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

# ФАКУЛЬТЕТ **ИНФОРМАТИКА, ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ И СИСТЕМЫ** УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ **09.04.01 Информатика и вычислительная техника** МАГИСТЕРСКАЯ ПРОГРАММА **09.04.01/07 Интеллектуальные системы анализа,** обработки и интерпретации больших данных

# ОТЧЕТ

по лабораторной работе №9

Название:	Steam API		
Дисциплина	: <u>Языки программи</u> данными	ирования для работн	ы с большими
Студент	<u>ИУ6-22М</u> (Группа)	(Подпись, дата)	М.А. Зотов (И.О. Фамилия)
Преподавате	ЛЬ	(Подпись, дата)	П.В. Степанов (И.О. Фамилия)

Цель: получить опыт работы со Steam API.

## Вариант 1 – задание 9

Условие: задана коллекция строк. Вернуть количество вхождений строки.

#### Кол:

```
import java.util.Arrays;
import java.util.Collection;

public class var1_ex9 {
    public static void main(String[] args) {
        Collection<String> strings = Arrays.asList("hello",
        "world", "hello", "java", "world");
        long count = strings.stream().filter(str ->
        str.equals("hello")).count();
        System.out.println(count);
    }
}
```

## Результат выполнения:

2

Рисунок 1 – Результат выполнения 1.9

# Вариант 1 – задание 10

**Условие:** задана коллекция студентов. Вернуть список студентов имя которых начинается на Р и рейтинг находится в интервале 40-60.

#### Код:

```
import java.util.Arrays;
import java.util.Collection;
import java.util.List;
public class var1 ex10 {
    public static void main(String[] args) {
        Collection<Student> students = Arrays.asList(
                new Student("Ivan", 40),
                new Student("Petr", 60),
                new Student("Olga", 70)
        );
        List<Student> result = students.stream()
                 .filter(student ->
student.getName().startsWith("P"))
                 .filter(student -> student.getRating() >= 40 &&
student.getRating() <= 60)</pre>
                 .toList();
        result.forEach(System.out::println);
    }
}
```

```
class Student {
    private final String name;
    private final int rating;
    public Student(String name, int rating) {
        this.name = name;
        this.rating = rating;
    }
    public String getName() {
        return name;
    public int getRating() {
        return rating;
    @Override
    public String toString() {
        return "Student{" +
                "name='" + name + '\'' +
                ", rating=" + rating +
                1 } 1;
    }
}
```

# Результат выполнения:

# Student{name='Petr', rating=60}

Рисунок 2 – Результат выполнения 1.10

## Вариант 2 – задание 9

**Условие:** задана коллекция чисел. С помощью метода reduce вернуть максимум и минимум.

#### Код:

```
import java.util.Arrays;
import java.util.Collection;

public class var2_ex9 {
    public static void main(String[] args) {
        Collection<Integer> numbers = Arrays.asList(10, 5, 7, 3, 12, 8);

    int max = numbers.stream().reduce(Integer.MIN_VALUE, Integer::max);
    int min = numbers.stream().reduce(Integer.MAX_VALUE, Integer::min);

    System.out.println("Max: " + max);
    System.out.println("Min: " + min);
}
```

# Результат выполнения:

Max: 12

Min: 3

Рисунок 3 – Результат выполнения 2.9

# Вариант 2 – задание 10

**Условие:** задана коллекция чисел. С помощью метода reduce вернуть сумму чисел, которые > 10.

## Код:

```
import java.util.Arrays;
import java.util.Collection;

public class var2_ex10 {
    public static void main(String[] args) {
        Collection<Integer> numbers = Arrays.asList(10, 5, 20, 3, 12, 8);

    int sum = numbers.stream().filter(number -> number > 10).reduce(0, Integer::sum);

    System.out.println("Sum: " + sum);
}
```

# Результат выполнения:

Sum: 32

Рисунок 4 – Результат выполнения 2.10

**Вывод:** в ходе выполнения лабораторной работы был получен опыт работы со Steam API.