

How might we .....  
(mengapa) untuk ..... (siapa)  
saat ..... (kapan) sehingga  
..... (bagaimana)?

1 Sederhanakan navigasi  
agar siswa/orang mudah mencari materi dan proyek?

2  
PPT mudah dan PPT definisikan agar  
mudah user baru?

3  
Tambahkan Feedback dan  
notifikasi agar Transparan dan otomatis

4  
Perbaiki sistem pembayaran agar  
transparan otomatis

5  
Kurangi Kelelahan dengan  
admin dengan panel interaktif



#### Durasi

- Satu sesi dilakukan dalam waktu 2-3 menit
- Lakukan repetisi tiap pertanyaan



#### Ukuran

- Idealnya melibatkan 5-10 tim desain
- Melibatkan stakeholder (opsional)



#### Pertanyaan

- Siapkan pertanyaan umum berkaitan dengan masalah
- Siapkan 2-3 pertanyaan setiap sesi



#### Alat Baku

- Sticky notes
- Papan tulis/dinding
- Alat tulis
- Penghitung waktu

326

#### HMW:

- Navigasi sederhana
- Pendaftaran yang lebih mudah

#### Prinsip Desain:

Simplicity & minimalist design = Fokus navigasi & pendaftaran lebih ringkas

327

#### HMW:

- Feedback & notifikasi
- Alur pembayaran transparan

#### Prinsip Desain:

Visibility of system status  
consistency  
fokus feedback dan transparan pembayaran

334

#### HMW:

- Pendaftaran kelas

#### Prinsip Desain:

Match with real world  
User control & freedom  
fokus panduan interaksi

#### HMW:

#### Prinsip Desain:

#### HMW:

#### Prinsip Desain:

#### HMW:

#### Prinsip Desain:

## HMW: 1 ★★★★★☆

### Navigasi Materi dan Progress

- Navigasi dibuat lebih sederhana dgn dashboard yang lebih ringkas, Progress bar yg interaktif, dan Notifikasi Pengingat bagi Pelajar
- Prinsip Desain Simplicity, Consistency, Visibility

## HMW: 2 ★★★★★☆

### Pendaftaran Kelas

- Pendaftaran dibuat dgn 3 langkah dengan Progress bar, Validasi Chatbot Panduan, Icon Visual, Notif konfirmasi Pendaftaran Sukses
- Prinsip Desain Simplicity, Feedback, User control

## HMW: 3 ★★★★★☆

### Feedback dan Notifikasi

- Adanya Notifikasi Suara Sukses, riwayat aktivitas, Pesan error yang spesifik dan Push Notif agar pengguna yakin setiap aksi berhasil
- Prinsip Desain Feedback, Visibility system status, Error Prevention

## HMW: 4 ★★★★★☆

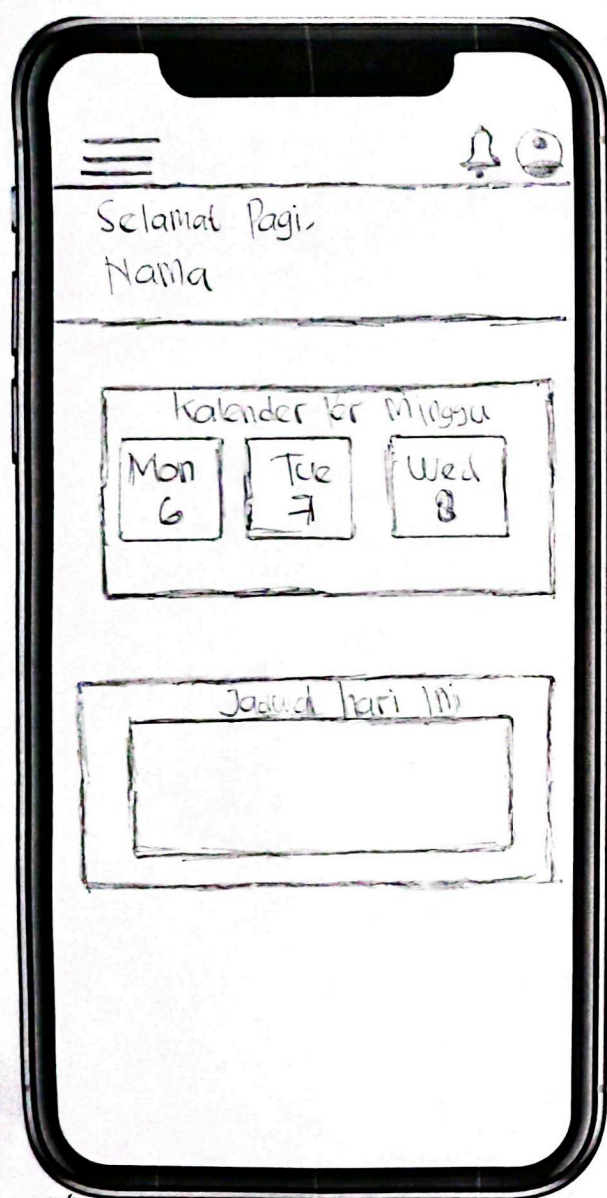
### Alur Pembayaran

- Sistem terintegrasi dengan QRIS, ada status realtime, dan riwayat Transaksi
- Prinsip Desain Visibility system status, Match between system and Real World, Error recovery and Feedback

## HMW: 5 ★★★★★☆

### Panduan Interaktif

- Aplikasi dilengkapi Guide otomatis, Chatbot bantuan, FAQ yang dinamis, tombol button bantuan di setiap halaman
- Prinsip desain Help and documentation, Recognition Rather than recall, User control and freedom



NIM: 202210370311326

HMW: 1

## Justifikasi Pada Screen I:

- Kalender ditengah prior menampilkan tanggal aktif dan jadwal minggu ini (Visibilitas)
- Pada kartu "jadwal hari ini" fokus paling relevan hari ini (Simplicity)
- menu navigasi diletakkan di posisi umum web pd umumnya (Consistency dan Standards)
- Hubungan Hmw I dgn prinsip design:

Dashboard langsung menampilkan progress dan jadwal kegiatan dan menampilkan informasi utama dengan cepat ditangan layar

Nama: M. LAZUARY MANT  
Kelas: B  
NIM: 202210370311326

HMW:



HMW:

LOGO

## PENDAFTARAN KELAS PRIVAT

☒ UMUM

☐ ANAK

☐ Orang Tua

Email\*

Gender Laki-Laki atau Perempuan

 V

Privat untuk berapa orang?

 V

Privat berapa kali pertemuan

 V

Bantuan?

KEMBALI

SIMPAN

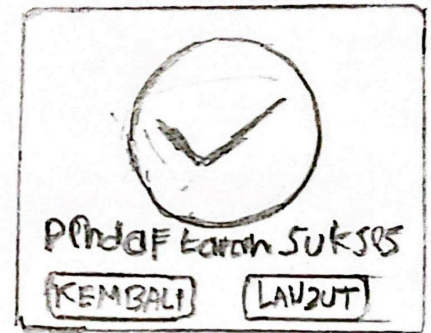
NIM: 202210370311334

## JUSTIFIKASI

- Form Field yang ringkas (Simplicity)
- Kategori yang jelas (Umum/Anak/Orang Tua) (Simplicity)
- Tombol "SIMPAN" dan "KEMBALI" (User control)
- Notifikasi Pendaftaran dan Sukses (Feedback)
- Hubungan HMW 2 dengan Prinsip Design:  
Form ini dibuat sederhana dan jelas agar mudah dipahami, disertai notifikasi sukses sebagai feedback dan tombol kembali, lanjut, simpan dan bantuan, memberikan pedali penuh kepada user

Muh. Zulfirda A.P.

202210370311334



HMW: 2

HMW:


HMW: 2


10:10  
Fri, Oct 17


20

Kahfi edu.

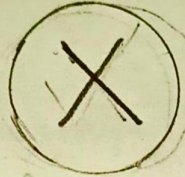
15

 Pendaftaran kelas BTQ Dasar ✓  
Telah berhasil.

 Jangan lupa, kelas dimulai ✓  
besok Pukul 08:00 WIB!

 Tugas anda telah diterima ✓

Kahfi education



Tugas anda gagal dikirim  
Koneksi tidak stabil

Coba lagi

Batal

Fitur feedback dan notifikasi

HMW "Bagaimana menambahkan  
feedback & notifikasi yang jelas  
agar pengguna yakin aksinya berhasil"  
ini menerapkan prinsip desain

- Visibility Of system status  
sistem menampilkan notifikasi sukses  
atau gagal dari aksi pengguna.

- Error & Prevention

↳ membantu mencegah tindakan  
salah input atau koneksi  
tidak stabil

HMW: 3

HMW: 3

HMW: 202210370311327  
Nadar Alimusa R