

**Duras:**

- Satu sesi diskusi dalam waktu 2-3 minggu
- Lakukan riset sebelum pertemuan

**Ukuran**

- Idealnya melibatkan 5-10 tim desain
- Melibatkan stakeholder (opsional)

**Pertanyaan**

- Siapkan pertanyaan umum berkaitan dengan misi dan
- Siapkan 2-3 pertanyaan spesifik dan

**Alat**

- Sticky notes
- Papier tulip/ dinding
- Alat tulis
- Penghitung waktu

**How might we
(mengapa) untuk (siapa)
saat (kapan) sehingga
..... (bagaimana)?**

1 Sperbaikan navigasi

agar siswa/ortu mudah cari materi
dan progres?

2

Ppt mudah diakses dan agar
familiar user banu?

3

Tambahkan Feedback dan
notifikasi agar transparan dan otomatis

4

Perbaiki sistem pembaruan agar
trans paron dan otomatis

5

Kurangi ketergantungan
admin dengan paham intelektif

**Durasi**

- Satu kali dilakukan dalam waktu 2-3 menit
- Lakukan repetisi tiap pertanyaan

**Ukuran**

- Idealnya melibatkan 5-10 tim dalam
- Melibatkan stakeholder (opsional)

**Pertanyaan**

- Siapkan pertanyaan umum berkaitan dengan masalah
- Siapkan 2-3 pertanyaan setiap sesi

**Alat**

- Sticky notes
- Papan tulis/dinding
- Alat tulis
- Penghitung waktu

326

- HMW:**
- Navigasi Sederhana
 - Pendafataran yang lebih mudah

Prinsip Desain: Simplicity
Minimalistic design => Fokus navigasi & pendafataran lebih ringkas

327

- HMW:**
- Feedback & Notifikasi
 - Alur Pembayaran transparan

Prinsip Desain:
- Visibility of system status
- Consistency
Fokus Feedback dan transparan pembayaran

329

- HMW:**
- Pendaftaran kelas

Prinsip Desain:
- Match with real world
- User control & freedom
Fokus Panduan iteraktif

HMW:

Prinsip Desain:

HMW:

Prinsip Desain:

HMW:

Prinsip Desain:

HMW: 1 ★★★★☆

Navigasi Materi
dan Progress

- Navigasi dibuat lebih sederhana dgn dashboard yang lebih ringkas, Progress bar yg interaktif, dan notifikasi pengingat bagi pelajar

- Prinsip Desain Simplicity, Consistency, Visibility

HMW: 2 ★★★★☆

Pendaftaran Kelas

- Pendaftaran dibuat dgn 3 langkah dengan Progress bar, Validasi Chatbot Panduan, Icon Visual, Notif konfirmasi Pendaftaran Sukses

- Prinsip Desain Simplicity, Feedback, User control

HMW: 3 ★★★★☆

Feedback dan Notifikasi

- Ada notifikasi suara Sukses, riwayat aktivitas, pesan error yang spesifik dan Push Notif agar pelajaran takin setiap aksi berhasil

- Prinsip Desain Feedback, Visibility System Status, Error Prevention

HMW: 4 ★★★★☆

Alur Pembayaran

- Sistem terintegrasi dengan QRis, ada status real time, dan riwayat transaksi

- Prinsip Desain Visibility System Status, Match between System and Real World, Error Recovery and Feedback

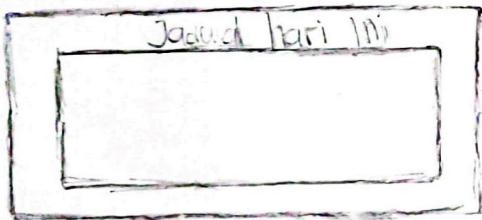
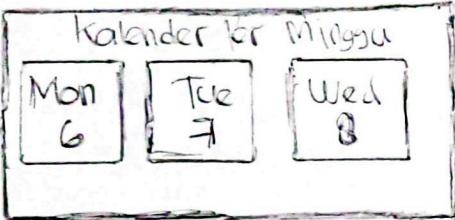
HMW: 5 ★★★★☆

Panduan Interaktif

- Aplikasi dilengkapi Guide otomatis, Chatbot Panduan, FAQ yang dinamis, tombol bantuan panduan di setiap halaman

- Prinsip desain Help and documentation, Recognition Rather than recall, User control and freedom

Selamat Pagi,
Nama



NIM : 202210370311326

HMW: 1

Justifikasi Pada Screen 1:

- Kalender ditengah kiri
Menampilkan tanggal aktif dan
jadwal minggu ini (Visibility)
- Pada kerangka "jadwal hari ini"
Fokus paling relevan hari ini
(Simplicity)
- menu navigasi diletakkan di
Posisi umum web pd umumnya
(Consistency dan Standars)
- Hubungan HMW 1 dgn
Prinsip design:

Dashboard langsung menampilkkan progress dan jadwal belajar
dan menampilkan informasi utama dengan cepat di tengah layar

Nama: M. Lazuardy Iman
Kelas: B
NIM : 202210370311326

HMW:

HMW:

LOGO

PENDAFTARAN KELAS PRIVAT

YUMUM

OANAK

OorangTua

Email*

Buru Laki-Laki atau Perempuan

V

Privaat untuk bapak/buah?

V

Privaat bapak/kaliputemuh

V

Bantuan?

KEMBALI

SIMPAN

NIM: 202210370311334

HMW: 2

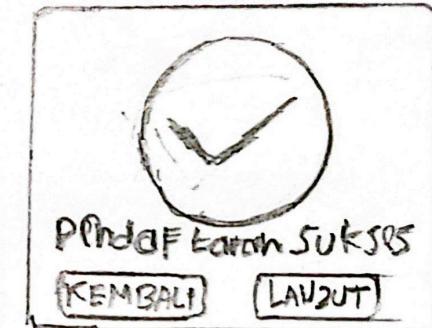
JUSTIFIKASI

- Form Field yang ringkas (simplicity)
- Kategori yang jelas (cumuh/mahuk /OrangTua) (simplicity)
- Tombol "SIMPAN" dan "KEMBALI" (User control)
- NOTIFIKASI Pendaftaran sukses (Feed back)
- Hubungan HMW 2 dengan Prinsip Design :
Formasi dibuat simple dan jelas agar mudah dipahami, disertai notifikasi sukses sebagai feed back dan tombol kembali, lanjut, simpan dan bantuan memberikan dali perhuh kepada user

Muh.Zulfirga A.P.

202210370311334

HMW:



HMW: 2

10:10

Fri, Oct 17



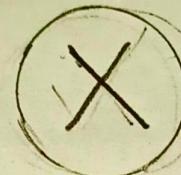
kolfi.edu.

Pendaftaran Kelas BTQ Dasar
Telah berhasil!

Jangan lupa, kelas dimulai
besok Pukul 08:00 WIB!

Tugas anda telah diterima!

Kolfi education



Tugas anda gagal dikirim
Koneksi tidak stabil

Coba lagi!

Batal

Fitur feedback dan notifikasi:

HMW "Penggunaan menambahkan
feedback & notifikasi yang jelas
agar pengguna tahu tindakan berhasil"
ini menerapkan prinsip desain
Visibility Of System Status
Sistem menampilkan notif sukses
atau gagal dari aksi pengguna.

Error & Prevention

Menyertakan 'mencegah' tindakan
salah input atau koneksi
tidak stabil

HMW: 3

HMW: 3

HMW: 202210370311327
Nadar Alimusa R