

Laboratorio III fetch

Clase 3 - p2

Maximiliano Neiner

Temas a Tratar

- Fetch
- Async/await
- CORS

Fetch: peticiones asíncronas

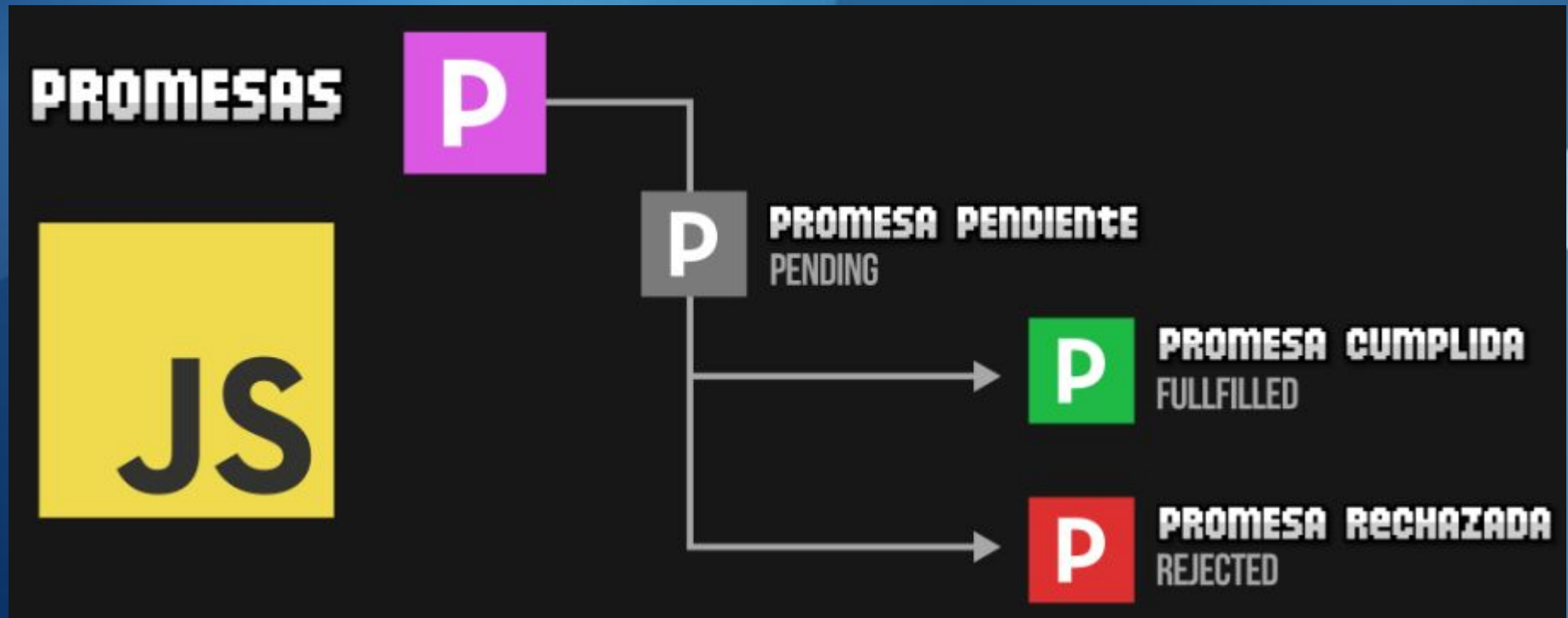
- Fetch es el nombre de una nueva API para javascript con la cual podemos realizar peticiones HTTP asíncronas utilizando **promesas** y de forma que el código sea un poco más sencillo y menos verbose.

```
fetch("Url")  
.then(response => {  
    //código aquí  
});
```

- El fetch() retornará una **promesa** que deberá ser aceptada cuando reciba una respuesta y solo será rechazada si hay un fallo.

Promesas en Javascript (1/2)

- Las promesas se representan mediante un objeto y cada promesa estará en un estado concreto: **pendiente**, **aceptada** o **rechazada**.



Promesas en Javascript (2/2)

- Las promesas poseen los siguientes métodos.

Métodos	Descripción
<code>.then(FUNCTION resolve)</code>	Ejecuta la función callback <code>resolve</code> cuando la promesa se cumple.
<code>.catch(FUNCTION reject)</code>	Ejecuta la función callback <code>reject</code> cuando la promesa se rechaza.
<code>.then(FUNCTION resolve, FUNCTION reject)</code>	Método equivalente a las dos anteriores en el mismo <code>.then()</code> .
<code>.finally(FUNCTION end)</code>	Ejecuta la función callback <code>end</code> tanto si se cumple como si se rechaza.

```
fetch("Url")
  .then(response => response.text())
  .then(data => console.log(data))
  .catch(err => console.log(err.message))
  .finally (()=> console.log("terminado..."));
```

Opciones de fetch()

- La función `fetch()` recibe opcionalmente un segundo parámetro de opciones, es un *object* con opciones de la petición HTTP.

Campo	Descripción
STRING <code>method</code>	Método HTTP de la petición. Por defecto, <code>GET</code> . Otras opciones: <code>HEAD</code> , <code>POST</code> , etc...
OBJECT <code>headers</code>	Cabeceras HTTP. Por defecto, <code>{}</code> .
OBJECT <code>body</code>	Cuerpo de la petición HTTP. Puede ser de varios tipos: <code>String</code> , <code>FormData</code> , <code>Blob</code> , etc...
STRING <code>credentials</code>	Modo de credenciales. Por defecto, <code>omit</code> . Otras opciones: <code>same-origin</code> e <code>include</code> .

```
const opciones = {  
  method: "POST",  
  headers: { "Content-Type": "application/json" },  
  body: JSON.stringify(data)  
};
```

El objeto Response (1/2)

- El objeto *Response* encapsula la respuesta que llega desde el servidor web y contiene una serie de propiedades y métodos.

Propiedad	Descripción
NUMBER .status	Código de error HTTP de la respuesta (100-599).
STRING .statusText	Texto representativo del código de error HTTP anterior.
BOOLEAN .ok	Devuelve <code>true</code> si el código HTTP es <code>200</code> (o empieza por <code>2</code>).
OBJECT .headers	Cabeceras de la respuesta.
STRING .url	URL de la petición HTTP.

El objeto Response (2/2)

- Métodos

Método	Descripción
STRING .text()	Devuelve una promesa con el texto plano de la respuesta.
OBJECT .json()	Idem, pero con un objeto <code>json</code> . Equivale a usar <code>JSON.parse()</code> .
OBJECT .blob()	Idem, pero con un objeto <code>Blob</code> (binary large object).
OBJECT .arrayBuffer()	Idem, pero con un objeto <code>ArrayBuffer</code> (buffer binario puro).
OBJECT .formData()	Idem, pero con un objeto <code>FormData</code> (datos de formulario).
OBJECT .clone()	Crea y devuelve un clon de la instancia en cuestión.
OBJECT Response.error()	Devuelve un nuevo objeto <code>Response</code> con un error de red asociado.
OBJECT Response.redirect(url, code)	Redirige a una <code>url</code> , opcionalmente con un <code>code</code> de error.

Promesas con `async/await`

- Usar `async/await` no es más que lo que se denomina **azúcar sintáctico** (utilizar algo visualmente más agradable que por debajo hace la misma tarea).
- Regla: un *await* solo se puede ejecutar si está dentro de una función definida como *async*.

```
const request = async (url) => {  
  const response = await fetch(url);  
  if( ! response.ok){ throw new Error("error"); }  
  return await response.text();  
}
```

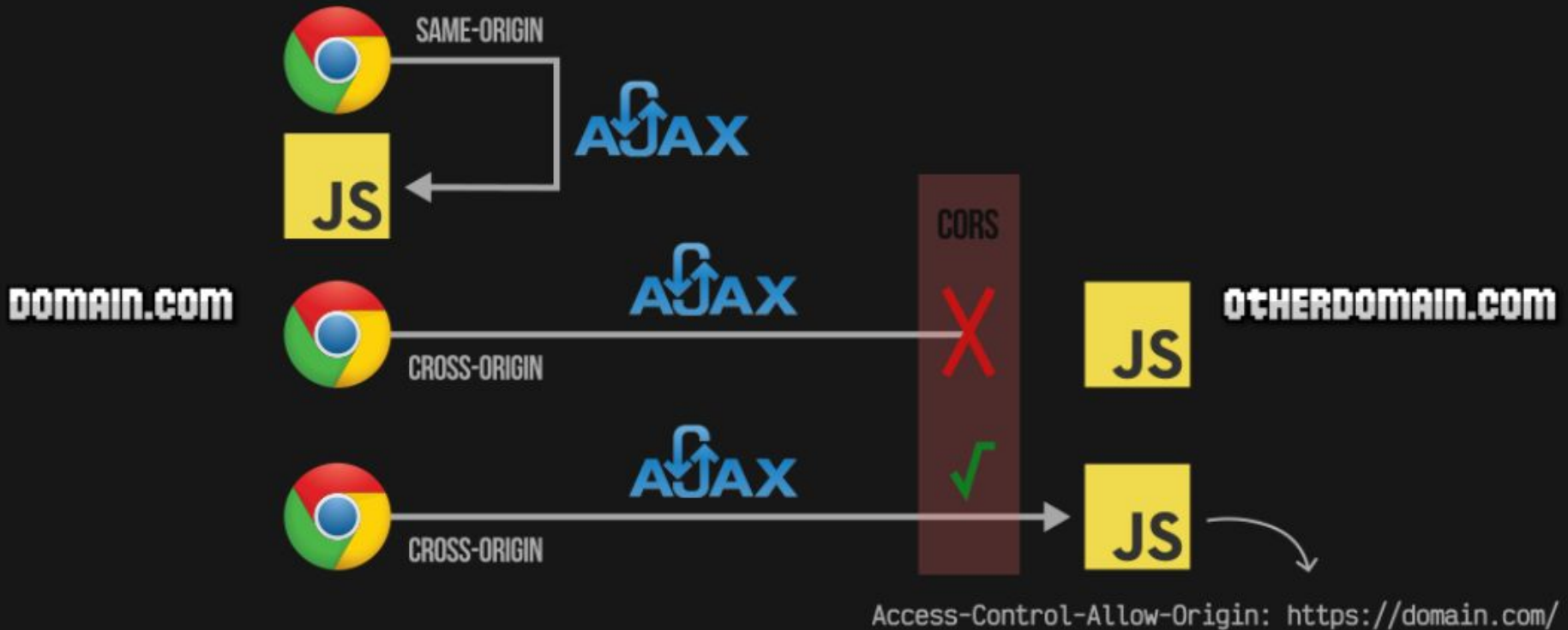
```
const resultado = await request("Url");  
const otro_resultado = await request("Url2");
```

Demo

¿Qué es CORS?

- CORS (Cross-Origin Resource Sharing) es una política de seguridad que permite controlar las peticiones HTTP **asíncronas** que se pueden realizar desde un navegador a un servidor con un dominio diferente de la página cargada originalmente.
- Los recursos situados en dominios distintos al de la página actual **no** están permitidos (por defecto) desde peticiones asíncronas (AJAX o fetch).
- A esto se lo suele denominar **protección de CORS**.

¿Qué es CORS?



Access-Control-Allow-Origin

- Para evitar la protección de CORS se puede agregar la cabecera Access-Control-Allow-Origin en la respuesta de la petición asincrónica, dónde se debe indicar el dominio al que se quiere dar permiso.

```
Access-Control-Allow-Origin: https://domain.com/
```

- De esta forma el navegador comprobará dicha cabecera y si coinciden con el dominio de origen que realizó la petición, esta se permitirá.

Nota: con el valor * se permitirá cualquier dominio.



Ejercitación