

Bug-report 3 — Зависает таймер заполнения постройки

Заголовок

Зависает таймер заполнения постройки

Описание

Таймер, отсчитывающий время до заполнения постройки "книжная полка", зависает на значении "00:00:03" и дальше не изменяется.

Предусловия

Необходимо иметь на игровой площадке постройку "книжная полка"

Шаги воспроизведения

1. Зайти в игру Magic School - Wizard Merge.
2. Найти на игровом поле сундук с таймером.
3. Кликнуть на постройку
4. Подождать 3 секунды

Фактический результат

Таймер зависает, постройка не заполняется

Ожидаемый результат

Постройка заполняется, таймер исчезает

Окружение

Samsung SM-G990E

Android 14 API 34

Magic School - Wizard Merge 1.4.3 Development 1958

Приоритет

Средний

Вложения

Скринкаст воспроизведения ошибки

Yandex

Finds everything

 <https://disk.yandex.ru/i/g0Zxd45blpukuA>



