Bug-report 5

Ошибка "Wishlist limit is reached" при добавлении игры в пустой список желаний

Описание

При попытке добавить игру в список желаний пользователя, сервер возвращает код 422 Unprocessable Entity с сообщением "Wishlist limit is reached: 10", несмотря на то, что список желаний пользователя пустой.

Предусловия

1. Авторизоваться в системе через Bearer token

```
"Authorization": "Bearer eyJhbGciOiJIUzI1NiIsImtpZCI6IldGZlRB"
"X-Task-Id": "API-5"
```

2. Отправить **POST** запрос на эндпоинт /setup для сброса тестовой среды https://dev-gs.qa-playground.com/api/v1/setup

Шаги

- 1. Получить список всех пользователей с помощью GET-запроса https://dev-gs.qa-playground.com/api/v1/users
- 2. Выбрать пользователя с "uuid" равным 3779ba46-8ca8-433b-8b86-1b4384dc8554.
- 3. Получить список всех игр с помощью GET-запроса

https://dev-gs.qa-playground.com/api/v1/games

- 4. Выбрать игру с "uuid" равным 06520f6e-5096-4d49-a044-136357737eff
- 5. Сформировать тело запроса для добавления игры в список желаний

```
{
    "item_uuid": "06520f6e-5096-4d49-a044-136357737eff"
}
```

Bug-report 5

6. Отправить POST-запрос на добавление игры выбранного пользователя. С телом запроса из шага 5

https://dev-gs.qa-playground.com/api/v1/users/3779ba46-8ca8-433b-8b86-1b4384dc8554/wishlist/add

7. Проверить список желаний пользователя с помощью GET-запроса https://dev-gs.qa-playground.com/api/v1/users/3779ba46-8ca8-433b-8b86-1b4384dc8554/wishlist

Ожидаемый результат

Шаг 6. Статус код ответа 200 ОК игра добавлена в список желаний Шаг 7. Статус код ответа 200 ОК с сообщением формата

Фактический результат

Шаг 6. Сервер возвращает код 422 Unprocessable Entity с сообщением "Wishlist limit is reached: 10"

Шаг 7. Сервер возвращает код 200 с пустым списком желаний пользователя

```
{
    "items": [],
```

Bug-report 5 2

```
"user_uuid": "3779ba46-8ca8-433b-8b86-1b4384dc8554"
}
```

Окружение

Postman for Windows Version 11.1.14

Приоритет

Р2 - Средний. Ошибка не позволяет добавлять пользователю игру в список желаний, что негативно сказывается на пользовательском опыте

Серьезность

S2 - Критическая. Ошибка в работе логики сервера, некорректно определяющего лимит списка желаний

Bug-report 5