	Hell Merge					
	03.07.2024					
	2.25.6					
	Nikita Belyakov					
	Samsung SM-G990E					
	Android 14 API 34					
Module		Покупки вну	три приложения	7 (Idiola 247) (104		
Submodule		Главный экран				
Element/Function	Summary	Status	Notes			
	При нажатии на плюс					
	всплывает окно с вариантоми	Danasal				
Счетчик энергии	восстановления энергии	Passed				
	(кристаллы/реклама)					
	При нажатии на плюс					
Счетчик золота	происходит трансфер в	Passed				
	магазин					
	При нажатии на плюс					
Счетчик кристаллов	происходит трансфер в	Passed				
	магазин					
Кнопка отключения	При нажатии происходит	Doccod				
рекламы	трансфер на экран "NoADs"	Passed				
Киолио "Сулор	При нажатии происходит					
Кнопка "Супер	трансфер на экран "Супер	Passed				
Недели"	Недели"					
Кнопка "Магазин"	При нажатии происходит	Passed				
KHUIKa Warashh	трансфер на экран "Магазин"	Passeu				
Кнопка "Специальное	При нажатии происходит					
предложение"	трансфер на экран	Passed				
предложение	"Специальное предложение"					
Submodule			"Магазин"			
Лендинг	Экран скролится вниз/вверх	Passed				
	Предложения	Passed				
	Распродажа	Passed				
Разделы	Коробки	Passed				
	Бустеры	Passed				
	Кристаллы	Passed				
	Золото	Passed				
Счетчик золота	При нажатии происходит	Passed				
	скролл к разделу "Золото"					
Счетчик кристаллов	При нажатии происходит	Docard				
	скролл к разделу	Passed				
Раздел "Распродажа"	"Кристаллы"					
	Таймер новых товаров	Passed				
	присутствует					
	При нажатии на иконку					
	"Обновить" появляется окно с предложением обновить за	Passed				
	' ''					
	просмотр рекламы					
	обновляет ассортимент	Passed				
Кнопки покупки	При нажатии всплывает					
	меню оплаты google play	Passed				
	Сумма на кнопке покупки					
Карточки товаров	совпадает с суммой к оплате	Passed				
	на экране оплаты google play	i asseu				
	The shiperic officer by google play		<u> </u>	ļ		

Submodule		Экран "Су	пер Недели"	•		
Таймер окончания		Экрап Су	перттедели			
ивента	Присудствуют	Passed				
ивента	Присутствует При нажатии появляется					
Kuonio "EVENT DACC"		Deced				
Кнопка "EVENT PASS"	окно с описанием и кнопкой	Passed				
	покупки	0 "0				
Submodule		Экран "Специал	<mark>ьное предложение"</mark>			
Таймер окончания		Passed				
ивента	Присутствует			-		
Кнопка покупки	Присутствует	Passed				
Submodule	Экран "NoADs"					
Таймер окончания						
ивента	Присутствует	Passed				
Кнопка покупки	Присутствует	Passed				
Submodule		Экран "І	Коллекции"			
	При нажатии на плюс					
Счетчик кристаллов	происходит трансфер в	Passed				
	магазин					
Submodule		Экран "Ме	rge gameplay"			
	При нажатии на плюс					
	всплывает окно с вариантоми					
Счетчик энергии	восстановления энергии	Passed				
	(кристаллы/реклама)					
	При нажатии на плюс					
Счетчик золота	происходит трансфер в	Passed				
O TOT THIN SOMETH	магазин	1 43364				
	При нажатии на плюс					
Счетчик кристаллов	происходит трансфер в	Passed				
Счетчик кристаллов	1	Passeu				
-	магазин			-		
Кнопка "Супер	При нажатии происходит	Danasal				
Недели"	трансфер на экран "Супер	Passed				
	Недели"					
Кнопка "Магазин"	При нажатии происходит	Passed				
	трансфер на экран "Магазин"					
	При нажатии в блоке					
Товар с таймером	описания присутствует кнопка	Passed				
восстановления	пропустить за просмотр					
	рекламы					
Module	Функциональности для удержания игроков					
Submodule		Gai	meplay			
	Интерактивно, постепенно					
	объясняет основные	Passed				
	механики игры					
	Охватывает: слияние					
	предметов, открытие					
Обучение	локаций, выполнение	Passed				
	заданий, использование					
	энергии.					
	Наличие подсказок или					
	всплывающих окон,					
	напоминающих игроку о	Passed				
	доступных действиях и					
	особенностях механик					
	Возможность пропуска					
	диалогов	Passed				
	HIW 10100			<u> </u>		

	Уровень отображается	Passed				
Система уровней	Предстоящие награды	. 3,3000				
	отображаются на экране	Passed				
	"Уровень персонажа"					
Submodule		Дейлики/ивенты				
Супер Недели	Прогресс прокачки уровней	Passed				
	присутствует	r asseu				
	Список ежедневных заданий	Passed				
	присутствует					
	Разделение на бесплантую и платную части присутствует	Passed				
	Просмотр наград более					
	выского уровня	Passed				
	Таймер окончания ивента	Passed				
	Заполненная энергия	Not tested				
	Обновление ассортимента в					
	магазине	Not tested				
Пуш-уведомления	Обновление специального	Not tested				
ттуш-уведомления	предложения					
	Обновление акции дня	Not tested				
	Обновление распродажи Обновление ивентов	Not tested Not tested				
Submodule	Ооновление ивентов		циальными сетями			
Submodule	При нажатии открывается с	интеграции с со	циальными сстями			
	ссылкой на группу:					
	1. Приложение, если					
Кнопка "Discord"	установлено	Passed				
	2. Бразуер, если приложение					
	не установлено					
	При нажатии открывается с					
	ссылкой на группу:					
Кнопка "Facebook"	1. Приложение, если	Passed				
	установлено					
	2. Бразуер, если приложение не установлено					
	При нажатии открывается со					
"Войти с помощью Google"	страницей логирования:					
	1. Приложение, если	Desert				
	установлено	Passed				
	2. Бразуер, если приложение					
	не установлено					
"Войти с помощью Facebook"	При нажатии открывается со					
	страницей логирования:	Passed				
	1. Приложение, если					
	установлено 2. Бразуер, если приложение					
	не установлено					
	ine Actaunophicum					