

# Bug-report 3 — Зависает таймер заполнения постройки

## Заголовок

Зависает таймер заполнения постройки

## Описание

Таймер, отсчитывающий время до заполнения постройки "книжная полка", зависает на значении "00:00:03" и дальше не изменяется.

## Предусловия

Необходимо иметь на игровой площадке постройку "книжная полка"

## Шаги воспроизведения

1. Зайти в игру Magic Merge.
2. Найти на игровом поле сундук с таймером.
3. Кликнуть на постройку
4. Подождать 3 секунды

## Фактический результат

Таймер зависает, постройка не заполняется

## Ожидаемый результат

Постройка заполняется, таймер исчезает

## Окружение

Samsung SM-G990E

Android 14 API 34

Magic Merge 1.4.3 Development 1958

## Приоритет

Средний

## Вложения

Скринкаст воспроизведения ошибки

Yandex

Finds everything

 <https://disk.yandex.ru/i/g0Zxd45blpukuA>



