

Мой мобильный игровой опыт начался еще со времен классических кнопочных телефонов, например, Gravity Defied, а на телефоне Samsung была единственная игра - снежки. С тех пор в мобильных играх посвящено много времени.

На современных платформах я в основном предпочитаю крупные RPG-проекты, такие как Genshin Impact, Diablo Immortal и Harry Potter: Magic Awakened, из-за их увлекательных сюжетов и глубокого игрового процесса. Также я увлечен играми жанра MOBA, где важны командная игра и стратегия. Немало времени я провел и в различных RTS-играх, в них мне нравится сложность и необходимость тактического мышления.

Жанры, которые мне не очень нравятся, супер аркадные игры, например, кликеры, поскольку они часто кажутся мне однообразными и не предлагают достаточного уровня вовлеченности и стратегического мышления.