

Project		Hell Merge		
Date		03.07.2024		
Build		2.25.6		
Tester		Nikita Belyakov		
Environment		Samsung SM-G990E		
		Android 14 API 34		
Module	Покупки внутри приложения			
Submodule	Главный экран			
Element/Function	Summary	Status	Notes	
Счетчик энергии	При нажатии на плюс всплывает окно с вариантами восстановления энергии (кристаллы/реклама)	Passed		
Счетчик золота	При нажатии на плюс происходит трансфер в магазин	Passed		
Счетчик кристаллов	При нажатии на плюс происходит трансфер в магазин	Passed		
Кнопка отключения рекламы	При нажатии происходит трансфер на экран "NoADs"	Passed		
Кнопка "Супер Недели"	При нажатии происходит трансфер на экран "Супер Недели"	Passed		
Кнопка "Магазин"	При нажатии происходит трансфер на экран "Магазин"	Passed		
Кнопка "Специальное предложение"	При нажатии происходит трансфер на экран "Специальное предложение"	Passed		
Submodule	Экран "Магазин"			
Лендинг	Экран скроллится вниз/вверх	Passed		
Разделы	Предложения	Passed		
	Распродажа	Passed		
	Коробки	Passed		
	Бустеры	Passed		
	Кристаллы	Passed		
	Золото	Passed		
Счетчик золота	При нажатии происходит скролл к разделу "Золото"	Passed		
Счетчик кристаллов	При нажатии происходит скролл к разделу "Кристаллы"	Passed		
Раздел "Распродажа"	Таймер новых товаров присутствует	Passed		
	При нажатии на иконку "Обновить" появляется окно с предложением обновить за просмотр рекламы	Passed		
	Просмотр рекламы обновляет ассортимент	Passed		
Кнопки покупки	При нажатии всплывает меню оплаты google play	Passed		
Карточки товаров	Сумма на кнопке покупки совпадает с суммой к оплате на экране оплаты google play	Passed		

Submodule	Экран "Супер Недели"			
Таймер окончания ивента	Присутствует	Passed		
Кнопка "EVENT PASS"	При нажатии появляется окно с описанием и кнопкой покупки	Passed		
Submodule	Экран "Специальное предложение"			
Таймер окончания ивента	Присутствует	Passed		
Кнопка покупки	Присутствует	Passed		
Submodule	Экран "NoADs"			
Таймер окончания ивента	Присутствует	Passed		
Кнопка покупки	Присутствует	Passed		
Submodule	Экран "Коллекции"			
Счетчик кристаллов	При нажатии на плюс происходит трансфер в магазин	Passed		
Submodule	Экран "Merge gameplay"			
Счетчик энергии	При нажатии на плюс всплывает окно с вариантами восстановления энергии (кристаллы/реклама)	Passed		
Счетчик золота	При нажатии на плюс происходит трансфер в магазин	Passed		
Счетчик кристаллов	При нажатии на плюс происходит трансфер в магазин	Passed		
Кнопка "Супер Недели"	При нажатии происходит трансфер на экран "Супер Недели"	Passed		
Кнопка "Магазин"	При нажатии происходит трансфер на экран "Магазин"	Passed		
Товар с таймером восстановления	При нажатии в блоке описания присутствует кнопка пропустить за просмотр рекламы	Passed		
Module	Функциональности для удержания игроков			
Submodule	Gameplay			
Обучение	Интерактивно, постепенно объясняет основные механики игры	Passed		
	Охватывает: слияние предметов, открытие локаций, выполнение заданий, использование энергии.	Passed		
	Наличие подсказок или всплывающих окон, напоминающих игроку о доступных действиях и особенностях механик	Passed		
	Возможность пропуска диалогов	Passed		

Система уровней	Уровень отображается	Passed		
	Предстоящие награды отображаются на экране "Уровень персонажа"	Passed		
Submodule	Дейлики/ивенты			
Супер Недели	Прогресс прокачки уровней присутствует	Passed		
	Список ежедневных заданий присутствует	Passed		
	Разделение на бесплатную и платную части присутствует	Passed		
	Просмотр наград более высокого уровня	Passed		
	Таймер окончания ивента	Passed		
Пуш-уведомления	Заполненная энергия	Not tested		
	Обновление ассортимента в магазине	Not tested		
	Обновление специального предложения	Not tested		
	Обновление акции дня	Not tested		
	Обновление распродажи	Not tested		
Submodule	Ивенты			
Кнопка "Discord"	При нажатии открывается с ссылкой на группу:	Passed		
	1. Приложение, если установлено 2. Браузер, если приложение не установлено			
Кнопка "Facebook"	При нажатии открывается с ссылкой на группу:	Passed		
	1. Приложение, если установлено 2. Браузер, если приложение не установлено			
"Войти с помощью Google"	При нажатии открывается со страницей логирования:	Passed		
	1. Приложение, если установлено 2. Браузер, если приложение не установлено			
"Войти с помощью Facebook"	При нажатии открывается со страницей логирования:	Passed		
	1. Приложение, если установлено 2. Браузер, если приложение не установлено			

Bug-report 1 — Пропадает переключатель звука в настройках при двойном нажатии

Заголовок

Пропадает переключатель звука в настройках при двойном нажатии

Описание

При попытке переключить звук в настройках игры двойным нажатием, переключатель пропадает, а звук остается в предыдущем состоянии.

Шаги воспроизведения

1. Зайти в игру Grand Survival.
2. Нажать на иконку "шестеренки" в правом верхнем углу
3. Нажать на "ВЫКЛ" параметра "Музыка"
4. Нажать на "ВЫКЛ" параметра "Музыка" еще раз

Фактический результат

После двойного нажатия переключатель звука пропадает, звук не переключается.

Ожидаемый результат

Звук в игре переключается, переключатель остается видимым.

Окружение

Samsung SM-G990E

Android 14 API 34

Grand Survival 2.8.5 Production

Приоритет

Низкий

Вложения

Скринкаст воспроизведения ошибки

Yandex

Finds everything

 <https://disk.yandex.ru/i/bJPgfz1HPhoa4w>



Bug-report 2 — Окно описания предмета открывается поверх окна "Премиум. Первые шаги"

Заголовок

Окно описания предмета открывается поверх окна "Премиум. Первые шаги"

Описание

При открытии окна премиум-предложения "Первые шаги", окно описания предмета, клик по которому открыл это окно, остается видимым и перекрывает часть содержимого окна "Премиум. Первые шаги".

Шаги воспроизведения

1. Зайти в игру Grand Survival.
2. Зайти в задания для новичков — нажать на иконку блокнота с галочкой в правой верхней части экрана
3. В окне инвентаря нажать на оранжевую иконку кухонного топора

Фактический результат

Открывается окно "Премиум. Первые шаги" и открывается описание предмета, которое остается поверх окна

Ожидаемый результат

Открывается окно "Премиум. Первые шаги"

Окружение

Samsung SM-G990E

Android 14 API 34

Grand Survival 2.8.5 Production

Приоритет

Низкий

Вложения

Скринкаст воспроизведения ошибки

Yandex

Finds everything

 <https://disk.yandex.ru/i/D7Ax9UvwS7BTKQ>



Bug-report 3 — Зависает таймер заполнения постройки

Заголовок

Зависает таймер заполнения постройки

Описание

Таймер, отсчитывающий время до заполнения постройки "книжная полка", зависает на значении "00:00:03" и дальше не изменяется.

Предусловия

Необходимо иметь на игровой площадке постройку "книжная полка"

Шаги воспроизведения

1. Зайти в игру Magic School - Wizard Merge.
2. Найти на игровом поле сундук с таймером.
3. Кликнуть на постройку
4. Подождать 3 секунды

Фактический результат

Таймер зависает, постройка не заполняется

Ожидаемый результат

Постройка заполняется, таймер исчезает

Окружение

Samsung SM-G990E

Android 14 API 34

Magic School - Wizard Merge 1.4.3 Development 1958

Приоритет

Средний

Вложения

Скринкаст воспроизведения ошибки

Yandex

Finds everything

 <https://disk.yandex.ru/i/g0Zxd45blpukuA>



Мой мобильный игровой опыт начался еще со времен классических кнопочных телефонов, например, Gravity Defied, а на телефоне Samsung была единственная игра - снежки. С тех пор в мобильных играх посвящено много времени.

На современных платформах я в основном предпочитаю крупные RPG-проекты, такие как Genshin Impact, Diablo Immortal и Harry Potter: Magic Awakened, из-за их увлекательных сюжетов и глубокого игрового процесса. Также я увлечен играми жанра MOBA, где важны командная игра и стратегия. Немало времени я провел и в различных RTS-играх, в них мне нравится сложность и необходимость тактического мышления.

Жанры, которые мне не очень нравятся, супер аркадные игры, например, кликеры, поскольку они часто кажутся мне однообразными и не предлагают достаточного уровня вовлеченности и стратегического мышления.