UNISINOS CODE@NIGHT – MARATONA DE PROGRAMAÇÃO – 2023/2

Problema S

SAP - CAMPEONATO DO BEIÇOLA

Nome do arquivo fonte: Beicola.{py|java|c|cpp}

O seu amigo Agostinho vai participar de um campeonato de comer pastel da Pastelaria do Beiçola. Contudo Agostinho não esperava que seria uma competição diferente da usual. Nesse evento Beiçola quis inovar colocando cestas de pastéis enfileiradas e numeradas de 1 a N, sendo cada uma com o número exato de pastéis para que cada competidor coma 1 pastel de cada cesta. Cada cesta contém apenas um sabor e cada sabor tem um número que a representa. As cestas estão ordenadas de forma crescente pelo número do sabor. Entre as cestas tem apenas uma cesta premiada com pastel de carne e ovo.

No campeonato teremos rodadas, em cada rodada deve-se encontrar o pastel premiado. É garantido que em cada rodada tem apenas uma cesta com o sabor de carne e ovo, as outras cestas podem ter sabores repetidos. Ao começar uma rodada o participante escolhe uma cesta onde deve comer um pastel. Ao comer e descobrir o sabor, o competidor tem uma noção de quão perto está do sabor premiado. Assim, após comer ele escolhe outra cesta e assim por diante até encontrar o pastel de carne e ovo. Portanto ganha aquele que vencer mais rodadas. Agostinho está muito feliz pois vai contar com sua ajuda para fazer a melhor escolha. Sendo assim, é certo que Agostinho vai ganhar todas as rodadas.

Para uma verificação, Agostinho deve anotar o número da cesta premiada em um pedaço de papel e colocar em uma caixinha. A cada rodada ele coloca o papel em cima do pedaço de papel anterior. Fazendo uma pilha de pedaços de papel. No final de todas as rodadas ele pega o papel do topo da pilha e mostra para os juízes e vai pegando sempre do topo até acabar toda a pilha.

ENTRADA

A primeira linha contém o número de rodadas $1 < R \le 10^3$. Na linha seguinte temos um número N representando a quantidades de cestas $1 < N \le 10^4$. Na próxima linha teremos N cestas de pastéis, cada uma com um sabor representado pelo número $1 \le A_i \le 10^{10}$ separado por um espaço, sendo $1 \le i \le N$. Na seguinte linha temos o sabor $1 \le S \le 10^{10}$ do pastel premiado. Repetindo assim as três linhas anteriores até acabar todas as rodadas. Cada rodada tem três linhas de entrada.

SAÍDA

A saída consiste de uma linha contendo *R* números representando a posição *i* da cesta premiada de cada rodada. Sendo a ordem apresentada desses números, seguindo como Agostinho mostrou para os juízes.



EXEMPLO DE ENTRADA	EXEMPLO DE SAÍDA
2	3 4
5 12467	
6 4	
1123	
2	

EXEMPLO DE ENTRADA	EXEMPLO DE SAÍDA
3 10 11111111112 2 10 12345678910 2 10 111121001001001001000	5 2 10
2	