

```
1  #include <algorithm>
2  #include <fstream>
3  #include <iomanip>
4  #include <iostream>
5  #include <map>
6  #include <math.h>
7  #include <set>
8  #include <stdio.h>
9  #include <string>
10 #include <utility>
11 #include <vector>
12
13 using namespace std;
14
15 struct Z {
16     long long val;
17
18     void f(Z a) { val += a.val; }
19 };
20
21 //  $v'[i] = \sum v[j] \ (j \text{ in } i)$ 
22 //  $v = v'$ 
23 void zeta(int n, vector<Z> &v) {
24     for (int i = 0; i < n; i++)
25         for (int j = 0; j < (1 << n); j++)
26             if (j & (1 << i))
27                 v[j].f(v[j ^ (1 << i)]);
28 }
29
```