```
2 class Bucket {
 3 public:
 4
    int size;
 5
     vector<long long> v;
     long long addSum;
 7
     long long stageNum;
 8
 9
     Bucket(int n) {
10
       size = n;
11
       v.resize(n);
12
       addSum = 0;
13
       stageNum = 0;
14
15
16
     // add a [l, r)
17
     void add(int I, int r, long long a) {
18
       if (I \le 0 \&\& r \ge size) {
19
        addSum += a;
20
       } else {
21
        for (int i = max(0, l); i < min(size, r); i++)
22
         v[i] += a;
23
       }
24
     }
25
26
     // add [l, r)
27
     int addStage(int I, int r, long long a) {
28
       if (I \le 0 \&\& r \ge size) {
29
        stageNum++;
30
        add(l, r, a);
31
        return size;
32
       } else {
33
        int c = 0;
34
        for (int i = max(0, l); i < min(size, r); i++) {
35
         v[i] += a + c++;
36
        }
37
        return c;
38
       }
39
     }
40
41
     long long get(int i) {
42
       if (stageNum > 0) {
43
        for (int i = 0; i < size; i++)
44
         v[i] += stageNum * i;
45
        stageNum = 0;
46
       }
47
       if (addSum > 0) {
48
        for (int i = 0; i < size; i++)
49
         v[i] += addSum;
50
        addSum = 0;
```

```
51
52
      return v[i];
53
    }
54 };
55
56 const int BSIZE = 300;
57
58 class Buckets {
59 public:
60 vector <Bucket> b;
61
     int size;
62
     int bsize;
63
     int num;
64
65
     Buckets(int n) {
66
      size = n;
67
      bsize = (n + BSIZE - 1) / BSIZE;
68
      for (; n > 0; n -= bsize) {
69
        Bucket c(min(n, bsize));
70
        b.push_back(c);
71
      }
72
      num = b.size();
73
     }
74
75
     void add(int I, int r, long long a) {
76
      for (int i = 0; i < num; i++)
77
        b[i].add(I - bsize * i, r - bsize * i, a);
78
     }
79
80
     int addStage(int I, int r) {
81
      int c = 0;
82
      for (int i = 0; i < num; i++) {
83
        c += b[i].addStage(I - bsize * i, r - bsize * i, c);
84
      }
85
      return c;
86
87
88
     long long get(int i) { return b[i / bsize].get(i - (i / bsize) * bsize); }
89 };
90
```