

## C# 復習問題

### 問題 1:

整数型の変数 `age` を宣言し、20 で初期化してください。

文字列型の変数 `name` を宣言し、あなたの名前で初期化してください。

### 問題 2:

整数型の変数 `score` を宣言し、初期値として 50 を設定してください。

`score` に 20 を加算し、結果を表示してください。

### 問題 3:

整数型の変数 `x` と `y` を宣言し、それぞれ 5 と 10 で初期化してください。

`x` と `y` の和、差、積、商を計算して表示してください。

### 問題 4:

二つの文字列変数 `firstName` と `lastName` を宣言し、それぞれ "John" と "Doe" で初期化してください。

`firstName` と `lastName` を空白を挟んで連結し、フルネームを表示してください。

### 問題 5:

整数型の変数 `age` を 25 で初期化してください。

"I am " という文字列と `age` 変数を連結して "I am 25" と表示してください。

### 問題 6:

整数型の変数 `testScore` を 90 で初期化してください。

`testScore` が 70 以上の場合は "合格"、そうでない場合は "不合格" と表示してください。

### 問題 7:

整数型の変数 `temperature` を宣言し、30 で初期化してください。

`temperature` が 25 以上の場合は "暑いです"、そうでない場合は "快適です" と表示してください。

### 問題 8:

整数型の変数 `number` を宣言し、値に 15 を設定してください。

`number` が正の数なら "正の数です"、0 なら "ゼロです"、負の数なら "負の数です" と表示してください。

### 問題 9:

メソッド `PrintNumber` を作成し、その中で整数型の変数 `number` を 10 で初期化し、表示してください。

メソッド外で `number` を参照しようとするとなんてなるか説明してください。

### 問題 10:

1 から 10 までの数を印刷するための `for` 文を書いてください。

同じ `for` 文を使って、1 から 10 までの数の合計を計算し表示してください。