

C# 復習問題

問題 21: クラスの作成とアクセス修飾子

Car という名前のクラスを作成し、color と speed という名前のプライベート変数を二つ含めてください。

Car クラスに公開された Drive メソッドを追加し、コンソールに '時速 [speed] km で走行中' と出力してください。

問題 22: this キーワードの使用

Car クラスにコンストラクタを追加し、color と speed の値を設定できるようにしてください。パラメータとフィールドが同じ名前の場合、this キーワードを使用してフィールドを参照してください。

問題 23: Vector2 クラスの基本的な使用

Vector2 の二つのインスタンスを作成してください。一つ目のベクトルには (5, 2)、二つ目のベクトルには (3, 1) を設定してください。

これら二つのベクトルを加算し、結果をコンソールに表示してください。

問題 24: Vector2 クラス同士の減算

先ほど作成した二つの Vector2 インスタンスから、一つ目のベクトルから二つ目のベクトルを減算し、その結果をコンソールに表示してください。

問題 25: Vector3 クラスの使用

Vector3 のインスタンスを作成し、任意の 3 次元座標で初期化してください。

このベクトルの magnitude プロパティ（ベクトルの長さ）を計算し、コンソールに出力してください。