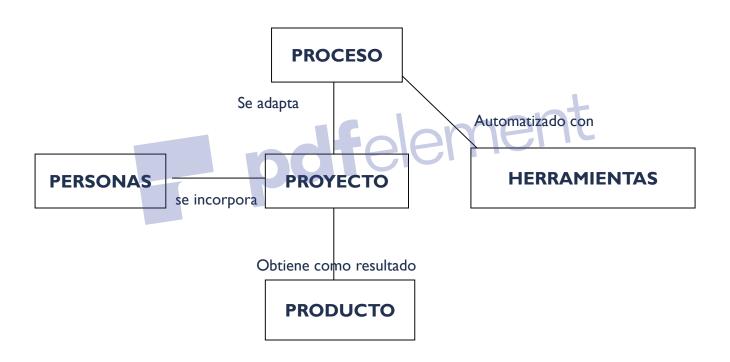
Elimina la filigrana digital aho

Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba Cátedra de Ingeniería de Software



Contexto de la Ingeniería de Software



DEFINIDO (INSPIRADOS EN LAS LÍNEAS DE PRODUCCIÓN)



PROCESOS EMPÍRICOS



¿QUÉ ES UN PROYECTO?

- Tienen una duración limitada en el tiempo, tienen principio y fin.
- Implican tareas interrelacionadas basadas en esfuerzos y recursos.
- Son únicos



ORIENTACIÓN A OBJETIVOS

- Los proyectos están dirigidos a obtener resultados y ello se refleja a través de objetivos.
- Los objetivos guían al proyecto
- Los objetivos no deben ser ambiguos
- Un objetivo claro no alcanza...debe ser también alcanzable.



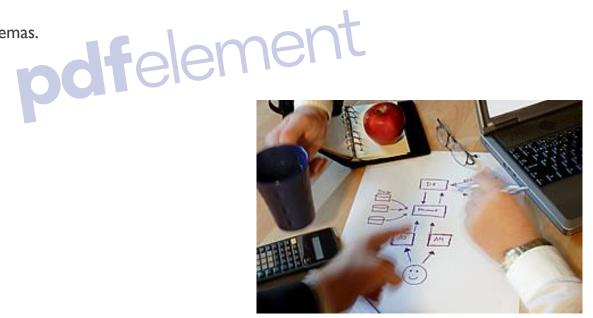
DURACIÓN LIMITADA

- Los proyectos son temporarios, cuando se alcanza el/los objetivo/s, el proyecto termina.
- Una línea de producción no es un proyecto.



TAREAS INTERRELACIONADAS BASADAS EN ESFUERZOSY RECURSOS

Complejidad sistémica de los problemas.



SON ÚNICOS

- Todos los proyectos por similares que sean tienen características que los hacen únicos.
- "No soy tan popular para ser diferente"

Homero Simpson



¿QUÉ ES LA ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS?

- "....tener el trabajo hecho...." en tiempo, con el presupuesto acordado y habiendo satisfecho las especificaciones o requerimientos.
- Mas académicamente... administración de proyectos es la aplicación de conocimientos, habilidades, herramientas y técnicas a las actividades del proyecto para satisfacer los requerimientos del proyecto.
- Administrar un proyecto incluye:
 - Identificar los requerimientos
 - Establecer objetivos claros y alcanzables
 - Adaptar las especificaciones, planes y el enfoque a los diferentes intereses de los involucrados (stakeholders).

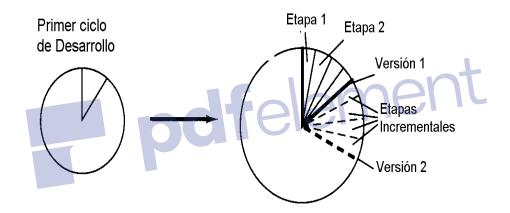


"LA RESTRICCIÓN TRIPLE" (THE TRIPLE CONSTRAIN)

- Objetivos de proyecto: que está el proyecto tratando de alcanzar?
- Tiempo: cuánto tiempo debería llevar completarlo?
- Costos: cuánto debería costar?
 - El balance de estos tres factores afecta directamente la calidad del proyecto
 "proyectos de alta calidad entregan el producto requerido, el servicio o resultado,
 satisfaciendo los objetivos en el tiempo estipulado y con el presupuesto planificado."

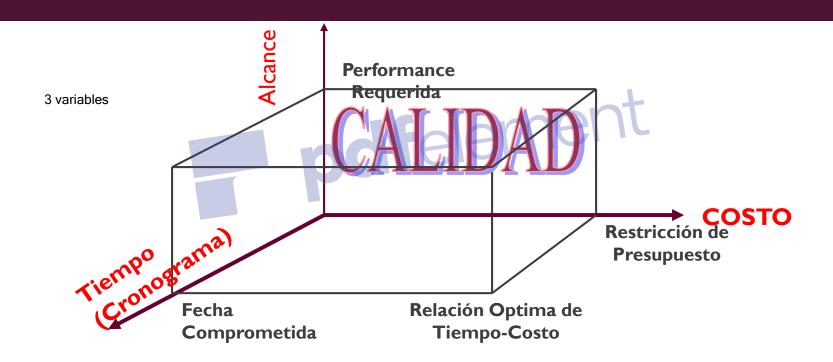
Es responsabilidad del Líder de proyecto balancear estos tres objetivos (que a menudo compiten entre ellos)

El Desarrollo de Software



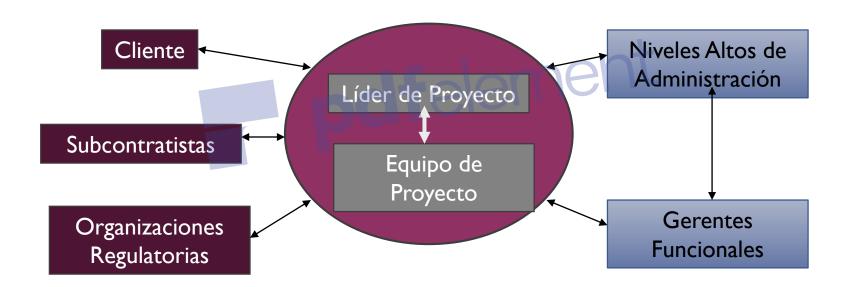
Producto Software: Cada nueva versión es desarrollada **incrementalmente** en una serie de pasos

LA RESTRICCIÓN TRIPLE



es una figura que existe solamente en las formas tradicionales de proyectos

ROL DEL LÍDER DE PROYECTO / EQUIPO





EQUIPO DE PROYECTO

¿Qué es un equipo de Proyecto?

Un grupo de personas comprometidas en alcanzar un conjunto de objetivos de los cuales se sienten mutuamente responsables.

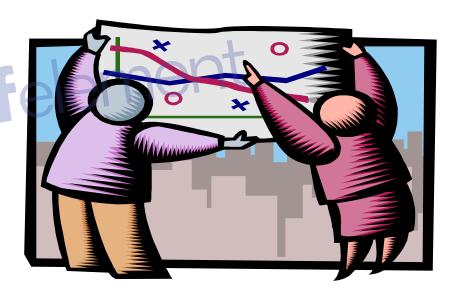
Características de un equipo de proyecto

- Diversos conocimientos y habilidades
- Posibilidad de trabajar juntos efectivamente / desarrollar sinergia
- Usualmente es un grupo pequeño
- Tienen sentido de responsabilidad como una unidad



¿QUÉ ES EL PLAN DE PROYECTO?

Un plan es a un proyecto lo que una hoja de ruta a un viaje



¿QUÉ ES UN PLAN DE PROYECTO?

- El plan de proyecto documenta:
 - ¿Qué es lo que hacemos?
 - ¿Cuándo lo hacemos?
 - ¿Cómo lo hacemos?
 - ¿Quién lo va a hacer?



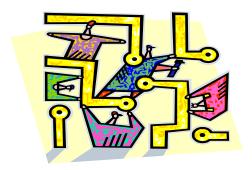
¿QUÉ IMPLICA LA PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE?

- Definición del Alcance del Proyecto
- Definición de Proceso y Ciclo de Vida
 Estimación
- Gestión de Riesgos
- Asignación de Recursos
- Programación de Proyectos
- Definición de Controles
- Definición de Métricas

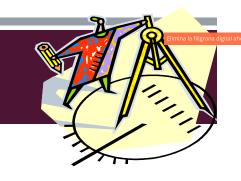
DEFINICIÓN DEL ALCANCE

- Alcance del Producto: Features que se incluyen el el prdoucto
 Concretos
 - Son todas las características que pueden incluirse en un producto o servicio.
- Alcance del Proyecto: Trabajo a hacer pàra entregar el producto con los alcances definidos

 Actividades DURANTE el prooyecto
 - Es **todo el trabajo** y **solo el trabajo** que debe hacerse para entregar el producto o servicio con todas las características y funciones especificadas.

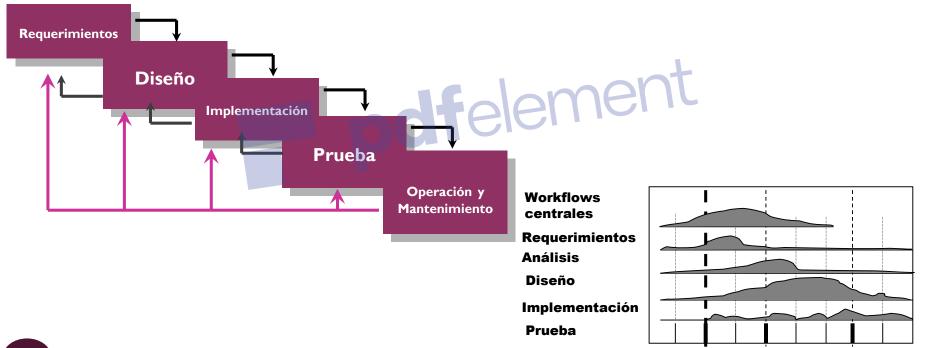






- El cumplimiento del Alcance del Proyecto:
 - Se mide contra el Plan de Proyecto (o Plan de Desarrollo de Software).
 la hoja de ruta que el lider define
- El cumplimiento del Alcance del Producto:
 - Se mide contra la Especificación de Requerimientos.

DEFINIR UN CICLO DEVIDA



ESTIMACIONES DE SOFTWARE

basarnos en una tecnica para predecir lo que va a pasar

Tamaño

tiene que ver con el alcance del producto

Esfuerzo

se estima en horas hombre lineales, en principio no me preocupo por los recursos

Calendario

como acomodo la horas hombres a los recuros, asignar

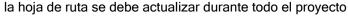
Costo

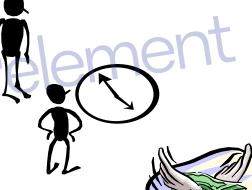
en funocion a todos los recursos que use

Recursos Críticos

que recursos que disponerlos o no, me dificultan el proceso. no tienen que ver con SW ni RNF ni restricciones puede ser algun colaborador especifico, un equipo especifico, HW







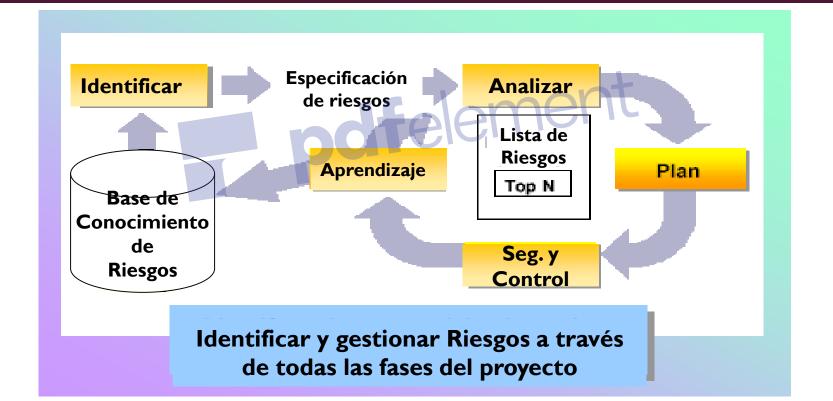
RIESGO....



- Problema esperando para suceder
- Evento que podría comprometer el éxito del proyecto



GESTIÓN DE RIESGOS





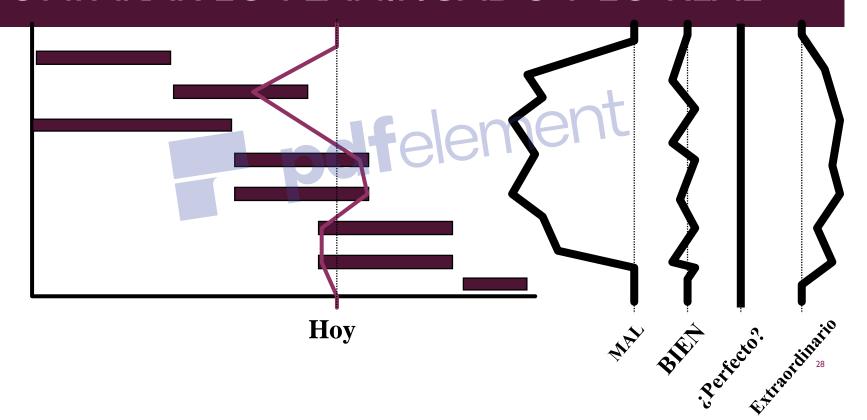
MONITOREO Y CONTROL



Como se atrasa un proyecto



COMPARAR LO PLANIFICADO Y LO REAL





TRES FACTORES TOP PARA EL ÉXITO DE UN PROYECTO

- Monitoreo & Feedback
- Tener una misión/objetivo claro
- Comunicación



CAUSAS DE FRACASOS EN PROYECTOS

- Fallas al definir el problema
- Planificar basado en datos insuficientes
- La planificación la hizo el grupo de planificaciones
- No hay seguimiento del plan de proyecto
- Plan de proyecto pobre en detalles
- Planificación de recursos inadecuada
- Las estimaciones se basaron en "supuestos" sin consultar datos históricos
- Nadie estaba a cargo







- Definición de proyecto
- La restricción triple
- ¿Qué es administrar un proyecto?
- Rol de líder de proyecto
- Plan de proyecto.
- Éxito/Fracaso de proyectos



PREGUNTAS?

