

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N° 8:
“Release Planning”

Curso: 4k4

Grupo N° 6:

- Carranza, Exequiel - 60848
- Deane, Mariana Soledad - 40599
- Zapata, Francisco Matias - 73315
- Jornet, Paola Andrea 50208
- Maison, Natalia 68150
- Massetti Yacante, Maria Chiara 74184

Docentes:

- Covaro, Laura Ines (Adjunto)
- Robles, Joaquin Leonel (JTP)

Fecha de Presentación: 02/06/2020



Índice:

Enunciado.....	3
Desarrollo.....	4
Bibliografía.....	6



Enunciado

Consigna: tomando como base la definición del producto realizar la planificación del primer release que podrá liberar al mercado el MVP definido.

Objetivo: Que el estudiante sea capaz de abordar la problemática de la planificación de productos ágiles para un nivel superior a la planificación del Sprint. Que comprenda el propósito y uso de un plan de release y los elementos que necesita para definirlo.

Propósito: Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos y Productos.

Entradas:

- Conceptos teóricos sobre los temas desarrollados en clase.
- Bibliografía referenciada sobre el tema.
- Artículos científicos de interés.
- Caso práctico de Delivery Eat.

Salida: Se evaluará que:

- Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP).
- Describa todas las consideraciones de contexto.

Instrucciones:

- En grupos trabajarán la consigna.
- Tomarán el MVP definido para el producto de Delivery Eat ya estimado
- Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.
- Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uno y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.
- Se subirá en el aula virtual en la sección indicada por el docente.

Observaciones: Debe referenciar la Bibliografía utilizada.



Desarrollo

Consideraciones externas:

- Consideramos que el MVP se debe dividir en 3 sprint, lo que demostramos en nuestro release planning.
- Respecto a la spike consideramos que en el MVP no es necesaria ya que el pedido se paga por efectivo o tarjeta VISA (el spike es sobre investigar otras tarjetas) y por ende se realizar en futuros sprints.
- Consideramos sprints de 15 días.
- Consideramos que el equipo puede realizar 9 SP por sprint.
- Consideramos la priorización de US que nos brinda el enunciado.

US ordenadas por prioridad

1. Registrar cuenta de usuario con e-mail (1)
2. Buscar comercios adheridos (3)
3. Agregar Productos al Carrito (3)
4. Realizar Pedido a Comercio adherido (8)
5. Recibir notificación de preparación de Pedido (3)
6. Ver Productos por Categoría (3)
7. Recibir notificación de traslado de Pedido (3)
8. Notificar entrega de pedido (3)
9. Quitar Producto del Carrito (1)



User Story Map:

<i>Sprint 1 - Release 1</i>					
<i>Prioridad</i>	<i>US que entran</i>	<i>Riesgo</i>	<i>Tiempo estimado</i>	<i>Story Points</i>	<i>Responsable</i>
1	Registrar cuenta de usuario con e-mail	bajo	80h	1	Zapata Carranza
2	Buscar comercios adheridos	medio	130h	3	Masetti Deane
3	Agregar Productos al Carrito	medio	130h	3	Maison Jornet
<i>Sprint 2 - Release 1</i>					
<i>Prioridad</i>	<i>US que entran</i>	<i>Riesgo</i>	<i>Tiempo estimado</i>	<i>Story Points</i>	<i>Responsable</i>
4	Realizar Pedido a Comercio adherido	alto	300h	8	Carranza Deane Jornet Maison Masetti Zapata
<i>Sprint 3 - Release 1</i>					
5	Recibir notificación de preparación de Pedido	medio	130h	3	Maison Carranza Masetti
6	Ver Productos por Categoría	medio	130h	3	Zapata Deane Jornet.
<i>Sprint 4 - Release 1</i>					
<i>Prioridad</i>	<i>US que entran</i>	<i>Riesgo</i>	<i>Tiempo estimado</i>	<i>Story Points</i>	<i>Responsable</i>
7	Recibir notificación de traslado de Pedido	medio	130hs	3	Masetti Jornet
8	Notificar entrega de pedido	medio	130hs	3	Maison- Zapata
9	Quitar Producto del Carrito	bajo	70 hs	1	Carranza- Deane



Bibliografía

- <https://imbeas.es/guias/user-story-mapping/>
- Libro "Agile Estimating and Planning" de Mike Cohn.
- Videos de Youtube subidos por la Cátedra.
- Filminas del teórico de la materia.
- Foro de la materia en UV.