# Universidad Tecnológica Nacional

# Facultad Regional Córdoba

# Ingeniería en Sistemas de Información Cátedra: Ingeniería de Software

# Trabajo Práctico N° 8: "Release Planning"

## Curso: 4k4 Grupo N° 6:

- Carranza, Exeguiel 60848
- Deane, Mariana Soledad 40599
- Zapata, Francisco Matias 73315
- Jornet, Paola Andrea 50208
- Maison, Natalia 68150
- Massetti Yacante, Maria Chiara 74184

#### Docentes:

- Covaro, Laura Ines (Adjunto)
- Robles, Joaquin Leonel (JTP)

Fecha de Presentación: 02/06/2020



Cátedra: Ingeniería de Software Curso: 4K4 Grupo №: 6 Trabajo Práctico № 8: "Release Planning"

## <u>Índice:</u>

Enunciado	3	
Desarrollo	4	
Bibliografía	6	

Cátedra: Ingeniería de Software Curso: 4K4 Grupo Nº: 6 Trabajo Práctico Nº 8: "Release Planning"

### Enunciado

Consigna: tomando como base la definición del producto realizar la planificación del primer release que podrá liberar al mercado el MVP definido.

Objetivo: Que el estudiante sea capaz de abordar la problemática de la planificación de productos ágiles para un nivel superior a la planificación del Sprint. Que comprenda el propósito y uso de un plan de release y los elementos que necesita para definirlo.

**Propósito:** Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos y Productos.

#### **Entradas:**

- Conceptos teóricos sobre los temas desarrollados en clase.
- Bibliografía referenciada sobre el tema.
- Artículos científicos de interés.
- Caso práctico de Delivery Eat.

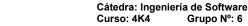
#### Salida: Se evaluará que:

- Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto
- Describa todas las consideraciones de contexto.

#### Instrucciones:

- En grupos trabajarán la consigna.
- Tomarán el MVP definido para el producto de Delivery Eat ya estimado
- Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.
- Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uno y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.
- Se subirá en el aula virtual en la sección indicada por el docente.

**Observaciones:** Debe referenciar la Bibliografía utilizada.



Curso: 4K4 Grupo Nº: 6 Trabajo Práctico Nº 8: "Release Planning"



## **Desarrollo**

#### **Consideraciones externas:**

- Consideramos que el MVP se debe dividir en 3 sprint, lo que demostramos en nuestro release planning.
- Respecto a la spike consideramos que en el MVP no es necesaria ya que el pedido se paga por efectivo o tarjeta VISA (el spike es sobre investigar otras tarjetas) y por ende se realizar en futuros sprints.
- Consideramos sprints de 15 días.
- Consideramos que el equipo puede realizar 9 SP por sprint.
- Consideramos la priorización de US que nos brinda el enunciado.

#### US ordenadas por prioridad

- 1. Registrar cuenta de usuario con e-mail (1)
- 2. Buscar comercios adheridos (3)
- 3. Agregar Productos al Carrito (3)
- 4. Realizar Pedido a Comercio adherido (8)
- 5. Recibir notificación de preparación de Pedido (3)
- 6. Ver Productos por Categoría (3)
- 7. Recibir notificación de traslado de Pedido (3)
- 8. Notificar entrega de pedido (3)
- 9. Quitar Producto del Carrito (1)



## User Story Map:

		Sprint 1 - I	Release 1				
Prioridad	US que entran	Riesgo	Tiempo estimado	Story Points	Responsable		
1	Registrar cuenta de usuario con e-mail	bajo	80h	1	Zapata Carranza		
2	Buscar comercios adheridos	medio	130h	3	Massetti Deane		
3	Agregar Productos al Carrito	medio	130h	3	Maison Jornet		
		Sprint 2 - I	Release 1	-11			
Prioridad	US que entran	Riesgo	Tiempo estimado	Story Points	Responsable		
4	Realizar Pedido a Comercio adherido	alto	300h	8	Carranza Deane Jornet Maison Massetti Zapata		
	,	Sprint 3 - I	Release 1				
5	Recibir notificación de preparación de Pedido	medio	130h	3	Maison Carranza Massetti		
6	Ver Productos por Categoría	medio	130h	3	Zapata Deane Jornet.		
Sprint 4 - Release 1							
Prioridad	US que entran	Riesgo	Tiempo estimado	Story Points	Responsable		
7	Recibir notificación de traslado de Pedido	medio	130hs	3	Massetti Jornet		
8	Notificar entrega de pedido	medio	130hs	3	Maison- Zapata		
9	Quitar Producto del Carrito	bajo	70 hs	1	Carranza- Deane		



Cátedra: Ingeniería de Software Curso: 4K4 Grupo Nº: 6

Curso: 4K4 Grupo Nº: 6 Trabajo Práctico Nº 8: "Release Planning"

## Bibliografía

- https://jmbeas.es/guias/user-story-mapping/
- Libro "Agile Estimating and Planning" de Mike Cohn.
- Videos de Youtube subidos por la Cátedra.
- Filminas del teórico de la materia.
- Foro de la materia en UV.