# **Requisitos Funcionais**

### 1. Cadastro de Startups

- Permitir entrada de nome, slogan e ano de fundação.
- Validar número total de participantes (4 a 8, obrigatoriamente par).

#### 2. Sorteio de Batalhas

- Realizar pareamento aleatório das startups em cada rodada.
- Garantir que as batalhas sejam formadas apenas entre startups ativas na rodada.

### 3. Administração de Batalhas

- Permitir ao usuário escolher uma batalha pendente.
- Exibir nome e pontuação atual das startups envolvidas.
- Registrar eventos por startup (pitch convincente, produto com bugs, etc.), limitando um evento por startup por rodada.
- · Calcular pontuação final após eventos.
- Realizar Shark Fight em caso de empate (+2 pontos aleatórios).
- Adicionar 30 pontos à startup vencedora.

## 4. Avanço Automático de Fase

- Avançar para próxima rodada após conclusão de todas as batalhas da fase atual.
- Sortear novos pares entre as startups classificadas.

#### 5. Relatórios e Resultados

- Exibir tabela geral ordenada por pontuação final (decrescente).
- Mostrar estatísticas individuais: número de pitches, bugs, trações, etc.
- Apresentar slogan da startup campeã ao final do torneio.

## 6. Funcionalidade Extra

• Implementar uma funcionalidade adicional (ex: histórico de batalhas, ranking por ano de fundação, gráficos de progresso).

# Requisitos Não Funcionais

- Interface: Pode ser textual (console), gráfica ou web (esta última conta pontos extras).
- Tratamento de Erros: Validar entradas inválidas (ex: ano de fundação não numérico, número ímpar de startups).
- Armazenamento: Dados armazenados em memória (sem necessidade de banco de dados).
- Desempenho: Resposta rápida durante interações (ex: sorteio de batalhas, cálculo de pontuação).
- Usabilidade: Menu intuitivo com opções enumeradas para navegação.