

# Casos de Uso

## Caso de Uso 1: Cadastrar Startup

- **Ator:** Usuário-jurado.
  - **Pré-condição:** Nenhuma.
  - **Fluxo Principal:**
    1. Usuário seleciona "Cadastrar Startup".
    2. Sistema solicita nome, slogan e ano de fundação.
    3. Usuário insere os dados.
    4. Sistema valida os dados (ex: ano é numérico).
    5. Sistema confirma cadastro e atualiza lista de participantes.
  - **Fluxo Alternativo (Dados Inválidos):**
    - 4a. Sistema exibe mensagem de erro e solicita correção.
- 

## Caso de Uso 2: Iniciar Torneio

- **Ator:** Usuário-jurado.
  - **Pré-condição:** Número válido de startups cadastradas (4-8, par).
  - **Fluxo Principal:**
    1. Usuário seleciona "Iniciar Torneio".
    2. Sistema sorteia pares aleatórios para a primeira rodada.
    3. Sistema exibe lista de batalhas da rodada.
- 

## Caso de Uso 3: Administrar Batalha

- **Ator:** Usuário-jurado.
  - **Pré-condição:** Existência de batalhas pendentes.
  - **Fluxo Principal:**
    1. Usuário seleciona uma batalha pendente.
    2. Sistema exibe nome e pontuação atual das startups.
    3. Usuário registra eventos para cada startup (ex: +6 pontos por pitch convincente).
    4. Sistema valida eventos (um por tipo por startup).
    5. Sistema calcula pontuação final.
    6. Em caso de empate, realiza *Shark Fight* e define vencedor.
    7. Sistema adiciona 30 pontos à vencedora e atualiza status da batalha.
- 

## Caso de Uso 4: Avançar para Próxima Fase

- **Ator:** Sistema.
  - **Pré-condição:** Todas as batalhas da rodada concluídas
  - **Fluxo Principal:**
    1. Sistema verifica conclusão das batalhas.
    2. Sorteia novos pares entre as startups vencedoras.
    3. Exibe novas batalhas da próxima rodada.
-

## Caso de Uso 5: Exibir Relatório Final

- **Ator:** Usuário-jurado.
  - **Pré-condição:** Torneio concluído (apenas uma startup restante).
  - **Fluxo Principal:**
    1. Sistema exibe tabela ordenada por pontuação final.
    2. Sistema mostra estatísticas individuais (eventos registrados).
    3. Sistema exibe slogan da startup campeã.
- 

## Caso de Uso 6: Histórico de Batalhas

- **Ator:** Usuário-jurado.
  - **Pré-condição:** Torneio em andamento ou concluído.
  - **Fluxo Principal:**
    1. Usuário seleciona "Ver Histórico de Batalhas".
    2. Sistema exibe lista de todas as batalhas anteriores com resultados, divididas por rounds.
-