

---

### *EXERCICE*

---

Mettre en place un programme permettant de gérer les mentions d'une classe d'élèves.

Rappel des mentions :

- 0 : Éliminé(e)
- ]0-8[ : Echec
- [8-10[ : Rattrapage
- [10-12[ : Passable
- [12-14[ : Assez Bien
- [14-16[ : Bien
- [16-20] : TB

En dehors de ces intervalles, le sous programme renverra le message "Note Invalide !".

Implémenter les tests unitaires afin de tester les différents cas de figure

1. En définissant un jeu de données dans le programme de Tests
2. En définissant un jeu de données au sein d'un tableau
3. S'il vous reste du temps, vous mettrez ce jeu de données au sein d'un fichier séquentiel