

# Concept Drawings



หาเศษกุญแจ โดยจะสุ่มเกิด 7 ใน 20 จุด



มีผีอยู่ อย่าให้โดนจับได้  
โดนจับ = Game over



หลบผีในตู้ได้



หาชิ้นส่วนกุญแจทั้ง 7 ตามแผนที่



ในการคราฟกุญแจจะใช้เวลา เพราะฉะนั้นจะวาง  
ตำแหน่งโต๊ะมากกว่า 1 ที่เพื่อให้มีกรรณีย์เฝ้าโต๊ะ

นำกุญแจมาเปิดประตูบ้าน  
และหนีออกมา เป็นอันจบเกม



อาจมีการเพิ่ม Gimmick ต่างๆ เพิ่มเติมในภายหลัง เช่นอุปกรณ์ที่ใช้สตันท์มีเพื่อซื้อเวลา  
หรือ ทำให้ไฟฉายมีพลังงานจำกัด ต้องหาถ่านมาเติม

# References



## Eyes - The Horror game

นำ concept การเก็บของเพื่อปลดล๊อคทางหนี



## outlast

ไฟฉายแบตเตอรี่หมดได้ มาจากกล้องที่มีแบตเตอรี่  
และต้องหาแบตเตอรี่มาเติมเรื่อยๆ ใน outlast



## Dead by Daylight

ผีจะมีไฟแดงๆที่ตา การหลบในตู้  
และการใช้เวลาในการคราฟอุปกรณ์เปรียบเสมือนการปั่นไฟ  
รวมถึงจะมีเสียงหัวใจเต้นเมื่อผีอยู่ใกล้



## Home sweet Home: survive

สามารถใช้ไอเทมเพื่อ stun ผีเพื่อใช้ในการหลบหนี  
ทำให้ผู้เล่นมีโอกาสรอดได้มากกว่าเดิม

[illegible]