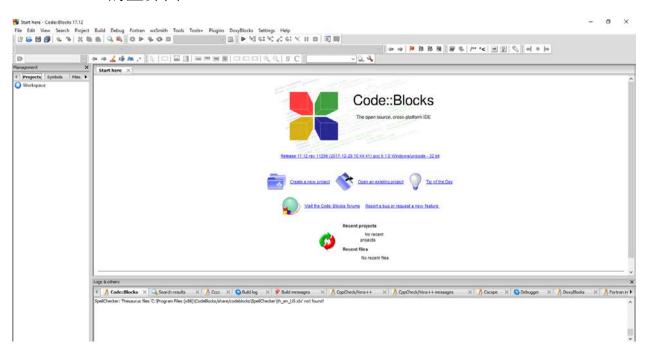
Code::Blocks 编程环境介绍

双击 CodeBlocks 图标,就能进入 CodeBlocks 集成环境,屏幕上就会出现 CodeBlocks 的主界面:

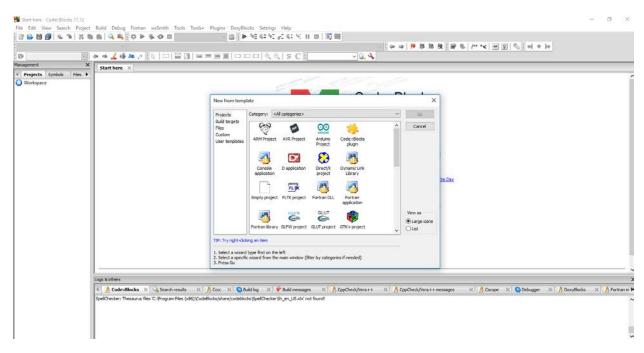


在 CodeBlocks 主窗口的顶部是主菜单栏。其中包含菜单项:

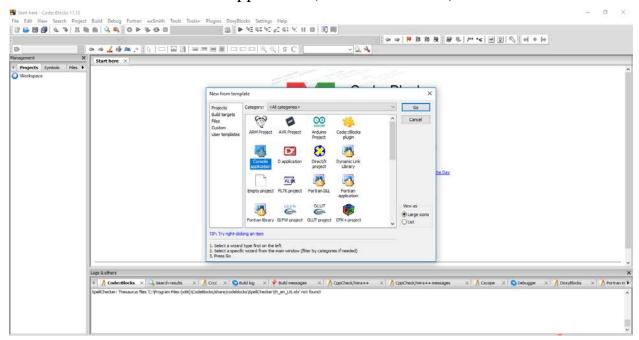
File(文件)、Edit(编辑)、View(查看)、Search(搜寻)、Project(项目)、Build(构建)、Debug(调试)、Fortran(公式翻译)、wxSmith(用来画界面的)、Tools(工具)、Tools+(工具+)、Plugins(插件)、DoxyBlocks()、Settings(设定)和 Help(帮助)。

主窗口左侧是项目工作管理区域,右侧是程序编辑窗口。工作管理区域用来显示所设定工作区的信息和所有子程序,程序编辑窗口用来输入和编辑源程序。

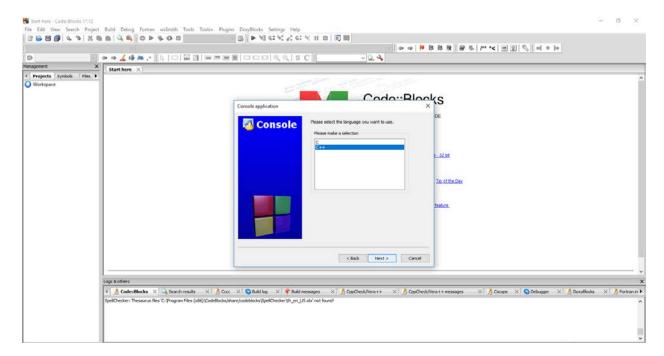
单击主窗口中间的按钮 Create a new project, 创建一个新项目, 弹出如下窗口:



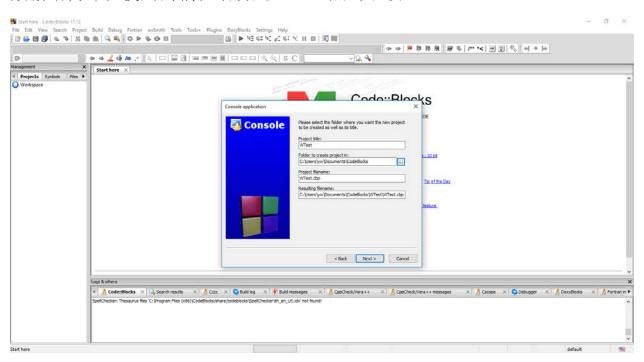
双击图片中第五个 Console application(控制台应用程序):



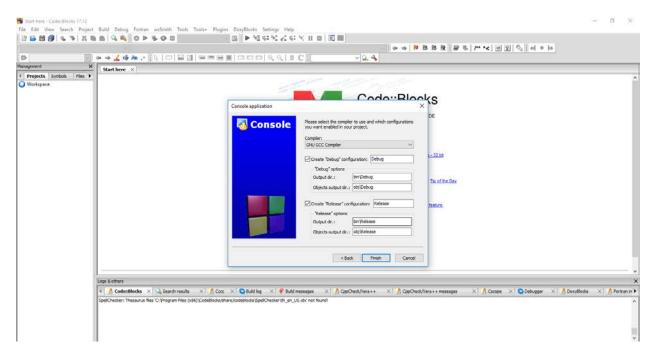
进入下一界面选择使用的编程语言:



数据结构课程使用的编程语言是 C++, 点击继续:



填入项目名称,存储地址,进入下一步:



选择编译器,注意这里默认使用的是GCC编译器,确保选择正确,完成项目创建:

