TALLER DE DESARROLLO DE APLICACIONES 1

SEMANA: 1

ENTREGADO POR: Mescua Segovia Marino

CÓDIGO: N04058C

CATEDRÁTICO: Fernández Bejarano Raúl Enrique

EJEMPLO 1:

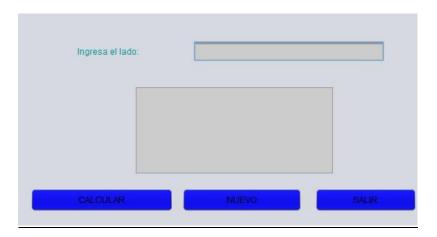
ENUNCIADO:

Realizar un programa que halle el área y perímetro de un cuadrado, utilizando Lenguaje Java, el IDE NetBeans y el marco de gestión de proyectos de software Maven.

DIAGRAMA DE CLASES:

☐ CEjemplo01
- txtLado : JTextField
- txtResultado : JTextArea
+ CEjemplo01()
+ imprimirTexto(texto: String) : void
+ jButtonActionPerformed(evt: ActionEvent) : void
+ jButton2ActionPerformed(evt: ActionEvent) : void
+ jButton3ActionPerformed(evt: ActionEvent) : void

DISEÑO DE LA APLICACIÓN



CÓDIGO DE LA APLICACIÓN:

```
13
14
      public class Ejemplo extends javax.swing.JFrame {
15 <del>-</del>
16
          * Creates new form Ejemplo
18 🗐
          public Ejemplo() {
              initComponents();
22 <del>-</del>
23
          private void imprimirTexto(String texto){
              txt_resultado.append(texto + "\n");
24
25
27 =
28
          * This method is called from within the constructor to initialize the form.
29
           ^{\star} WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
           * regenerated by the Form Editor.
30
32
33 ±
          @SuppressWarnings("unchecked")
122
   private void btn_calcularActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
124
125
                  double lado = Double.parseDouble(txt_lado.getText());
                  double area = lado * lado:
127
128
                  double perimetro = 4 * lado;
129
                  txt resultado.setText(""); // Limpiar antes de imprimir
130
132
                  imprimirTexto("Perimetro: " + perimetro);
134
              } catch (NumberFormatException e) {
135
                  JOptionPane.showMessageDialog(this, "For favor ingresa un número válido", "Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
136
137
138
private void btn_nuevoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
              txt_lado.setText("");
141
              txt resultado.setText("");
142
    private void btn_salirActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
146
```

ACTIVIDAD 1:

ENUNCIADO:

Una tienda ha puesto en oferta la venta de camisas ofreciendo un descuento, por temporada de verano, denominado 7% + 7%. Los cálculos se efectúan de la siguiente manera:

- El importe de la compra es igual al producto del precio de la camisa por la cantidad de unidades adquiridas.
- El importe del primer descuento es igual al 7% del importe de la compra.
- El importe del segundo descuento es igual al 7% de lo que queda de restar el importe de la compra menos el importe del primer descuento.
- El importe del descuento total es igual a la suma de los dos descuentos anteriores.
- El importe por pagar es igual al importe de la compra menos el importe del descuento total.

DIAGRAMA DE CLASES:

CEnunciado01

- txtPrecio : JTextField

- txtCantidad : JTextField

- txtResultado : JTextArea

+ CEnunciado01()

+ imprimirTexto(texto: String) : void

+ jButtonActionPerformed(evt: ActionEvent) : void

+ jButton2ActionPerformed(evt: ActionEvent) : void

+ jButton3ActionPerformed(evt: ActionEvent) : void

DISEÑO DE LA APLICACIÓN:



CÓDIGO DE LA APLICACIÓN:

```
13
         public class Enuciado1 extends javax.swing.JFrame {
 14
 15
               /**
               * Creates new form Enuciadol
 16
 17
              */
 18
              public Enuciado1() {
 19
                   initComponents();
 20
 21
     口
 22
              private void imprimirTexto(String texto) {
 23
                   txt resultado.append(texto + "\n");
 24
 25
     26
 27
               * This method is called from within the constructor to initialize the form.
               * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
 28
 29
               * regenerated by the Form Editor.
 30
               */
 31
              @SuppressWarnings("unchecked")
 32
              Generated Code
 98
  8
     目
              private void btn salirActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
100
                    System.exit(0);
101
102
  8
              private void btn nuevoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
104
                   txt precio.setText("");
105
                    txt_cantidad.setText("");
106
                   txt_resultado.setText("");
107
108
private void btn_calcularActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
try {
                 double precio = Double.parseDouble(txt_precio.getText());
112
                int cantidad = Integer.parseInt(txt_cantidad.getText());
113
114
                double importeCompra = precio * cantidad;
                 double primerDescuento = importeCompra * 0.07;
115
                 double restante = importeCompra - primerDescuento;
117
                double segundoDescuento = restante * 0.07;
                 double descuentoTotal = primerDescuento + segundoDescuento;
119
                double importeFinal = importeCompra - descuentoTotal;
120
121
                txt_resultado.setText(""); // Limpia el área antes de imprimir
                imprimirTexto("Importe de la compra: " + importeCompra);
imprimirTexto("Frimer descuento (7%): " + primerDescuento);
imprimirTexto("Segundo descuento (7%): " + segundoDescuento);
imprimirTexto("Descuento total: " + descuentoTotal);
122
124
125
126
127
             } catch (NumberFormatException e) {
129
                 JOptionPane.showMessageDialog(this, "Por favor ingresa valores validos", "Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
131
```

ACTIVIDAD 2:

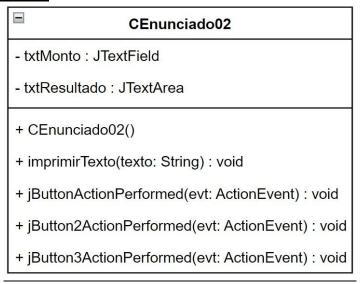
ENUNCIADO:

Una empresa expondrá sus productos en una feria. La empresa considera que el monto total de dinero a invertir estará distribuido de la siguiente manera:

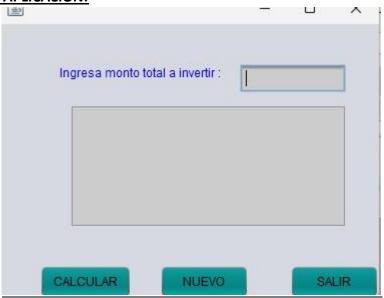
Rubro	Porcentaje
Alquiler de espacio en la feria	23%
Publicidad	7%
Transporte	26%
Servicios feriales	12%
Decoración	21%
Gastos varios	11%

Dado el monto total de dinero a invertir, diseñe un programa que determine cuánto gastará la empresa en cada rubro

DIAGRAMA DE CLASES:



DISEÑO DE LA APLICACIÓN:



CÓDIGO DE LA APLICACIÓN:

```
13
     public class Enunciado2 extends javax.swing.JFrame {
14
15 🖃
16
17
           * Creates new form Enunciado2
18 <del>-</del>
19
           public Enunciado2() {
              initComponents();
20
21
22 <del>-</del>
23
           private void imprimirTexto(String texto){
              txt_resultado.append(texto + "\n");
24
25
26
27
28
           * This method is called from within the constructor to initialize the form
           * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
29
           * regenerated by the Form Editor.
31
32 ±
           @SuppressWarnings("unchecked")
private void btn_calcularActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
91 =
                   double monto = Double.parseDouble(txt monto.getText());
94
                   double alguiler = monto * 0.23;
                   double publicidad = monto * 0.07;
double transporte = monto * 0.26;
96
                   double servicios = monto * 0.12;
                   double decoracion = monto * 0.21;
98
99
                   double gastosVarios = monto * 0.11;
100
101
                   imprimirTexto("Distribución del presupuesto:");
                   imprimitTexto("Alguiler de espacio en la feria: " + alquiler);
imprimitTexto("Publicidad: " + publicidad);
imprimitTexto("Transporte: " + transporte);
102
103
104
105
                   imprimirTexto("Servicios feriales: " + servicios);
                   imprimirTexto("Decoración: " + decoracion);
imprimirTexto("Gastos varios: " + gastosVarios);
107
109
               } catch (NumberFormatException e) {
110
                  JOptionPane.showMessageDialog(this, "Por favor ingresa un monto válido", "Error", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
111
112
      }
    113
      8
                    private void btn_nuevoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    115
                          txt_monto.setText("");
                           txt resultado.setText("");
    116
    117
    118
      8
                    private void btn salirActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    120
                          System.exit(0);
    121
    122
     123
```