TALLER DE DESARROLLO DE APLICACIONES 1

SEMANA: 3

ENTREGADO POR: Mescua Segovia Marino

CÓDIGO: N04058C

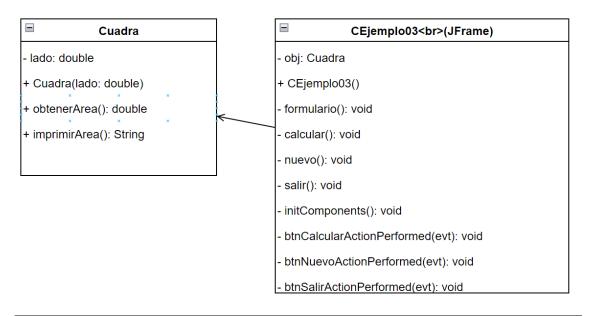
CATEDRÁTICO: Fernández Bejarano Raúl Enrique

EJEMPLO 1:

ENUNCIADO:

Realizar un programa que halle el área de cuadrado, utilizando Programación Orientada a Objetos, Lenguaje Java, el IDE NetBeans y el marco de gestión de proyectos de software Maven

DIAGRAMA DE CLASES:



DISEÑO DE LA APLICACIÓN:

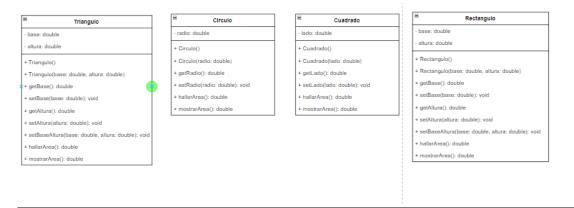
Ingrese el lado:		
Area:		
CALCULAR	NUEVO	SALIR

CÓDIGO DE LA APLICACIÓN:

```
18 🖃
           public Ejemplo3() {
19
               initComponents();
20
21
   阜
22
           ^{\star} This method is called from within the constructor to initialize the form.
23
            * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
24
25
            * regenerated by the Form Editor.
            */
26
27
           @SuppressWarnings("unchecked")
28 +
           Generated Code
137
 <u>Q</u>
           private void btn_calcularActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    \dot{\Box}
139
               try {
140
                   double lado = Double.parseDouble(txt_lado.getText());
141
                   double area = lado * lado:
142
143
                   txt area.setText(String.valueOf(area));
144
                   txt lado.setEnabled(false);
145
                   btn_calcular.setEnabled(false);
146
                   btn nuevo.setEnabled(true);
147
148
               } catch (NumberFormatException e) {
149
                   JOptionPane.showMessageDialog(null, "Ingrese un número válido");
150
               1
151
152
<u>Q.</u>
    private void btn nuevoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
154
               txt_lado.setText("");
155
               txt_area.setText("");
156
               txt_lado.setEnabled(true);
157
               btn calcular.setEnabled(false);
158
               btn nuevo.setEnabled(false);
159
160
152
₩ 🖃
          private void btn_nuevoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
              txt_lado.setText("");
154
155
               txt_area.setText("");
156
               txt lado.setEnabled(true);
157
              btn_calcular.setEnabled(false);
158
               btn nuevo.setEnabled(false);
159
160
   早
 8
          private void btn_salirActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
162
               System.exit(0);
163
164
_
          private void txt_areaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
166
               // TODO add your handling code here:
167
168
№ 早
170 早
          private void txt_ladoKeyReleased(java.awt.event.KeyEvent evt) {
170
               if (!txt_lado.getText().isEmpty()) {
171
                  btn calcular.setEnabled(true);
172
               } else {
173
                  btn calcular.setEnabled(false);
174
175
```

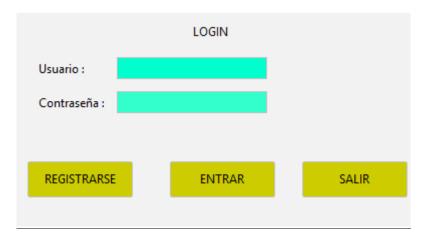
ACTIVIDAD 1:

DIAGRAMA DE CLASES:



≅ Usuario
- dni: String
- nombre: String
- apellido: String
- contraseña: String
- tipo: String
+ Usuarlo(dni: String, nombre: String, apellido: String, contraseña: String, tipo: String)
+ getDni(): String
+ getContrasena(): String
+ getNombreCompleto(): String

DISEÑO DE LA APLICACIÓN:



CALCU	LAR SA	LIR			
Ingres	e Lado :				
Are	ea:				
		ALCULAR		NUEVO	
		ALCOLAIT		110210	
CALCUL	AR SAL	IR			
Ingrese L	.ado :		Ingrese Base :		
Area	a: 				
	C.F	ALCULAR		NUEVO	
	CA	ALCULAR		NUEVO	
_	CA		ISTRO	NUEVO	
_	CA			NUEVO	
	CA	REG	:	NUEVO	
	CA	REG DNI NOMBRE	:	NUEVO	
	CA	REG DNI NOMBRE APELLIDO	:	NUEVO	
	CA	REG DNI NOMBRE	:	NUEVO	
		REG DNI NOMBRE APELLIDO		NUEVO	
		REG DNI NOMBRE APELLIDO CONTRASEÑA		NUEVO	

CÓDIGO DE LA APLICACIÓN - OBJETOS:

```
13
     public class Usuario {
14
15
         String dni;
<u>Q</u>
        String nombre;
         String apellido;
18
         String contrasena;
19
20
         // Constructor
21 🖃
         public Usuario(String dni, String nombre, String apellido, String contrasena) {
            this.dni = dni;
22
23
             this.nombre = nombre;
24
            this.apellido = apellido;
25
           this.contrasena = contrasena;
26
27
28
         // Lista estática de usuarios
29
         public static ArrayList<Usuario> listaDeUsuarios = new ArrayList<>();
30
31
```

```
public class Circulo {
8
9
       private double radio;
10
        // Constructor vacío
11
       public Circulo() {
12 🖃
13
14
15
        // Constructor con parámetro
16
        public Circulo(double radio) {
17
        this.radio = radio;
18
19
20 🖃
        public double getRadio() {
        return radio;
21
22
23
       public void setRadio(double radio) {
24 =
        this.radio = radio;
25
26
27
28 =
        public double hallarArea() {
           double area = Math.PI * Math.pow(radio, 2);
29
30
           return area;
31
        }
32
33 🖃
        public double mostrarArea() {
        return hallarArea();
34
35
36
   }
37
```

```
public class Cuadrado {
8
9
        private double lado;
10
        // Constructor vacío
11
12 -
        public Cuadrado() {
13
        }
14
         // Constructor con parámetro
15
16
        public Cuadrado (double lado) {
17
        this.lado = lado;
18
19
20 =
        public double getLado() {
         return lado;
21
22
23
24 -
        public void setLado(double lado) {
25
        this.lado = lado;
26
27
28 =
       public double hallarArea() {
            double area = Math.pow(lado, 2);
29
30
            return area;
31
32
33 =
        public double mostrarArea() {
34
         return hallarArea();
35
36
    }
37
```

```
public class Rectangulo {
8
9
        private double base;
10
        private double altura;
11
        // Constructor vacío
12
13 📮
        public Rectangulo() {
14
        }
15
16
         // Constructor con parámetros
17 =
        public Rectangulo(double base, double altura) {
18
            this.base = base;
            this.altura = altura;
19
20
21
22 -
        public double getBase() {
23
        return base;
24
         1
25
26 =
        public void setBase(double base) {
27
         this.base = base;
28
         }
29
30 =
         public double getAltura() {
31
        return altura;
32
33
34 =
        public void setAltura(double altura) {
        this.altura = altura;
35
36
         }
37
38 🖃
        public void setBaseAltura(double base, double altura) {
39
          this.base = base;
            this.altura = altura;
40
41
         }
42
43 =
         public double hallarArea() {
44
            double area = base * altura;
45
            return area;
46
47
48 -
        public double mostrarArea() {
49
         return hallarArea();
50
        1
51
52
```

```
public class Triangulo {
8
9
        private double base;
         private double altura;
10
11
12
         // Constructor vacío
13 =
        public Triangulo() {
14
15
16
        // Constructor con parámetros
17 =
         public Triangulo (double base, double altura) {
18
            this.base = base;
19
            this.altura = altura;
20
         }
21
22 -
        public double getBase() {
23
         return base;
24
25
26 =
        public void setBase(double base) {
27
         this.base = base;
28
         }
29
30 =
         public double getAltura() {
         return altura;
31
32
33
        public void setAltura(double altura) {
34 -
         this.altura = altura;
35
36
37
38 =
        public void setBaseAltura(double base, double altura) {
39
           this.base = base;
            this.altura = altura;
40
41
42
43 🖃
         public double hallarArea() {
44
            double area = (base * altura) / 2;
45
            return area;
46
47
48 =
        public double mostrarArea() {
49
         return hallarArea();
50
         }
51
    }
52
```

CÓDIGO DE LA APLICACIÓN - LOGIN:

```
private void btn_entrarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
131
               String textoUsuario = txt_usuario.getText();
132
               String textoContrasena = new String(txt_contraseña.getPassword());
133
134
               // Validar si es admin
135
               if (textoUsuario.equals("admin") && textoContrasena.equals("admin")) {
136
                    // Abrir MenuAdmin
137
                   MenuAdmin menuAdmin = new MenuAdmin();
138
                   menuAdmin.setVisible(true);
139
                   this.dispose();
140
               } else {
141
                   // Buscar usuario en la lista
                   boolean usuarioEncontrado = false:
142
143
144 =
145 =
                   for (Usuario usuario : Usuario.listaDeUsuarios) {
                      if (usuario.dni.equals(textoUsuario) && usuario.contrasena.equals(textoContrasena)) {
146
                           // Abrir menú normal
                           Menu menuUsuario = new Menu();
147
148
                           menuUsuario.setVisible(true);
149
                           this.dispose();
150
                           usuarioEncontrado = true;
151
                           break;
152
153
154
155
156
                       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usuario o contraseña incorrectos");
157
158
159
160
          private void btn_registrarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 - - -
162
               Registrar formulario = new Registrar();
163
               formulario.setVisible(true);
164
               this.dispose();
165
166
           private void btn_salirActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
 8
168
               System.exit(0);
169
170
```

CÓDIGO DE LA APLICACIÓN - REGISTER:

```
private void btnSalirActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
          this.dispose();
private void btnCrearActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
          String dniIngresado = txtDni.getText();
String nombreIngresado = txtNombre.getText();
          String apellidoIngresado = txtApellido.getText();
          String contrasenaIngresada = new String(txtContrasena.getPassword());
          String repetirContrasena = new String(txtRepetirContrasena.getPassword());
          // Validar que los campos no estén vacíos
          if (dniIngresado.isEmpty() || nombreIngresado.isEmpty() || apellidoIngresado.isEmpty()
              return;
          // Validar que las contraseñas coincidan
          if (!contrasenaIngresada.equals(repetirContrasena)) {
              JOptionPane.showMessageDialog(null, "Las contraseñas no coinciden");
          // Verificar si el DNI ya existe
          for (Usuario usuario : Usuario.listaDeUsuarios) {
              if (usuario.dni.equals(dniIngresado)) {
                 JOptionPane.showMessageDialog(null, "El DNI ya está registrado");
          1
          // Si todo está correcto, crear el usuario
          Usuario nuevoUsuario = new Usuario(dniIngresado, nombreIngresado, apellidoIngresado, contrasenaIngresada);
          Usuario.listaDeUsuarios.add(nuevoUsuario);
          JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usuario registrado exitosamente");
          // Volver al login
Login login = new Login();
          login.setVisible(true);
          this.dispose():
```

CÓDIGO DE LA APLICACIÓN - MENU:

```
18 📮
          public Menu() {
19
             initComponents();
20
              btn_calcular.setEnabled(false);
21
22
          String figuraSeleccionada = "";
23
2.4
25 =
          public void selectionarFigura(String figura) {
26
             figuraSeleccionada = figura;
27
              txt_lado.setText("");
              txt_area.setText("");
28
29
              txt_lado.setEnabled(true);
30
              btn calcular.setEnabled(false);
31
              btnNuevo.setEnabled(false);
32
33
34
          /**
          * This method is called from within the constructor to initialize the form.
35
36
          * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
37
           \ensuremath{^{\star}} regenerated by the Form Editor.
38
39
          @SuppressWarnings("unchecked")
40 +
          Generated Code
46
8
   口
          private void txt_ladoKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
48
              btn_calcular.setEnabled(true);
49
150
 ₽
         private void btn_calcularActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
152
153
                   double valor = Double.parseDouble(txt lado.getText());
                   double resultado = 0;
154
155
156
                   if (figuraSeleccionada.equals("cuadrado")) {
157
                      resultado = valor * valor;
158
    阜
                   } else if (figuraSeleccionada.equals("circulo")) {
159
                       resultado = Math.PI * valor * valor;
160
161
162
                   txt_area.setText(String.valueOf(resultado));
163
                   txt_lado.setEnabled(false);
164
                   btn calcular.setEnabled(false);
165
                   btnNuevo.setEnabled(true);
166
167
               } catch (NumberFormatException e) {
168
                   JOptionPane.showMessageDialog(null, "Ingrese un valor numérico válido");
169
170
171
<u>Q.</u>
         private void btnNuevoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
173
               txt_lado.setText("");
174
               txt area.setText("");
175
               txt lado.setEnabled(true);
176
               btn calcular.setEnabled(false);
177
               btnNuevo.setEnabled(false);
178
```

CÓDIGO DE LA APLICACIÓN - MENU ADMIN:

```
19
            String figuraSeleccionada = "";
 20
 21 🖃
            public MenuAdmin() {
 22
                initComponents();
 23
                btnCalcular.setEnabled(false);
 24
 25
            public void selectionarFigura(String figura) {
 26
 27
                figuraSeleccionada = figura;
 28
                txt area.setText("");
 29
                txt lado.setText("");
 30
                txt_base.setText("");
 31
                txt_lado.setEnabled(false);
 32
                txt base.setEnabled(false);
 33
                btnCalcular.setEnabled(false);
 34
                btnNuevo.setEnabled(false);
 35
  <u>Q.</u>
                switch (figura) {
                    case "cuadrado":
 37
                        txt_lado.setEnabled(true);
 38
 39
                        break;
 40
                    case "triangulo":
 41
                    case "rectangulo":
 42
                         txt lado.setEnabled(true);
 43
                         txt base.setEnabled(true);
 44
                        break:
 45
                    case "circulo":
                        txt lado.setEnabled(true);
 46
 47
                        break;
 48
 49
            }
 50
 51
            * This method is called from within the constructor to initialize the form.
 52
             ^{\ast} WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
 53
             st regenerated by the Form Editor.
 54
 55
 56
            @SuppressWarnings("unchecked")
 57 +
            Generated Code
211
 private void txt ladoKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
213
                btnCalcular.setEnabled(true);
214
215
  <u>Q</u>
            private void txt baseKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
217
                btnCalcular.setEnabled(true);
210
219
 private void btnNuevoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
221
             txt_lado.setText("");
             txt base.setText("");
222
223
             txt_area.setText("");
224
             btnNuevo.setEnabled(false);
225
             btnCalcular.setEnabled(false);
226
227
             if (figuraSeleccionada.equals("cuadrado") || figuraSeleccionada.equals("circulo")) {
228
                txt lado.setEnabled(true);
229
             } else {
230
                 txt_lado.setEnabled(true);
                 txt base.setEnabled(true);
231
232
233
234
```

```
private void btnCalcularActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
6
             try {
7
                double resultado = 0:
8
                double lado = Double.parseDouble(txt_lado.getText());
0
                double base = txt_base.isEnabled() ? Double.parseDouble(txt_base.getText()) : 0;
                switch (figuraSeleccionada) {
3
                    case "cuadrado":
                       resultado = lado * lado;
5
                        break:
6
7
                    case "rectangulo":
                       resultado = lado * base;
8
                        break;
9
                    case "triangulo":
                        resultado = (lado * base) / 2;
                        break;
                    case "circulo":
3
                        resultado = Math.PI * lado * lado;
4
5
                        break:
6
7
                txt_area.setText(String.valueOf(resultado));
                txt_lado.setEnabled(false);
                txt base.setEnabled(false);
                btnCalcular.setEnabled(false);
                btnNuevo.setEnabled(true);
2 | 3 |
            } catch (NumberFormatException e) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Ingrese valores válidos");
6
<u>a</u> 📮
        private void ItemCuadradoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
             seleccionarFigura("cuadrado");
private void itemTrianguloActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
             seleccionarFigura("rectangulo");
private void itemRectanguloActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
             seleccionarFigura("triangulo");
private void itemCirculoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
            seleccionarFigura("circulo");
```