

教务处试卷编号:

备注: 试卷背面为演草区(不准用自带草纸)

装

订

线

一 课程目标 2 (共 20 分)**(一) 选择题 (每题 1 分, 共 15 分)**1. 以下程序的输出结果是 D

```
main(){ int a=11,b=21,c=31,d=51;
d=(a<b<c);
printf("%d\n",d);}
```

A. 51 B. 31 C. 11 D. 1

2. 下面选项中错误的定义语句是 C

A. int x[3]={0},{1},{1,2,3};
 C. int x[4]={1,2,3},{1,2,3},{1,2,3};
 B. int x[4][3]={{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3}};
 D. int x[4][3]={1,2,3,4};

3. 以下循环体的语句有错误的是 C

A. while (x-y)5; B. while(0); C. do x++ while(x==10); D. do 2; while (a==b);

4. 在 C 语言中, 当函数调用时 B

A. 可以由用户指定实参和形参是否共用存储单元
 C. 由系统自动确定实参和形参是否共用存储单元
 B. 实参和形参共用存储单元
 D. 实参和形参各占一个独立的存储单元

5. 下列程序的输出结果是 C

```
main( ){ int a=4,b=35; printf("%d\n",b/a); }
```

A. 4 B. 6 C. 8 D. 35

6. 以下不合法的用户标识符是 D

A. 8acm B. Single C. M15_DOG

7. 设 a=30, b=20, 执行 “printf(“%d, %d”, (a, b), (b, a));” 的输出是 B

A. 30, 20 B. 20, 30 C. 30, 30 D. 20, 20

8. 在 C 程序中, 可把整型数以二进制形式存放到文件中的函数是 D

A. sprintf 函数 B. fread 函数 C. fwrite 函数 D. fputc 函数

9. 指针数组的正确定义形式是 C

A. int *b[5] B. int (*c)[6] C. int *(f[7]) D. int *m[]

10. 用 strcmp(“DMU”, “Dalian”)的结果是: B

A. >0 B. <0 ==0 D. NULL

11. 以下叙述正确的是 D

A. 函数的定义可以嵌套, 但函数的调用不可以嵌套。
 C. 函数的定义和函数的调用都不可以嵌套。
 B. 函数的定义不可以嵌套, 但函数的调用可以嵌套。
 D. 函数的定义和函数的调用都可以嵌套。

12. 下列不能正确进行字符串赋值操作的语句是 C

A. char ok[20]; gets(ok); B. char *ok; ok = “hal!”;
 C. char ok[10]; ok = “command”; D. char ok[20]; strcpy(ok, “how are you!”);

13. 若有函数 max(a, b), 并且已使函数指针变量 p 指向函数 max, 当调用该函数时, 正确的调用方法是 D

A. (*p)max(a,b); B. *pmax(a,b); C. (*p)(a,b); D. *p(a,b);

14. 表达式“12 | 012”的运算结果用十进制表示是 D

A. 12 B. 14 C. 16 D. 10

15. 若有说明语句 “int n[10], *q = n;”, 对数组元素的正确引用是 D

A. q[n] B. n[q] C. *(q+5) D. q+5

(二) 判断题 (若正确, 在括号内填“T”; 否则填“F”。每题 0.5 分, 共 5 分)

1. 共用体是一种自定义类型, 它使用覆盖技术将几个不同类型的变量置于同一段内存, 且其起始地址是相同的。 ✓2. switch 语句中多个 case 不可以共用一组语句。 ✗3. 若 a=15, 则 a<<2 的值是 60。 ✗4. 自增运算符(++)或自减运算符(--)只能用于变量, 不能用于常量或表达式。 ✓5. 在 C 程序中, main()的位置必须放在它所调用的函数之后。 ✗6. 已知语句“int n=3;”, 则语句“int a[n];”表示定义了一个大小为 3 的一维整型数组 a。 ✗7. while 循环语句的循环体至少执行一次。 ✗8. 系统自动定义的文件指针 stdin 用于指向终端输出(显示器)。 ✓9. 当内层模块内定义了和外层模块同名的类型和量值时, 内层的类型和量值屏蔽了外层模块的同名类型和量值, 导致只能引用内层中定义的部分。 ✗10. 设有数组定义: char array [10]=“Chinese”; 则数组 array 所占的空间为 8 个字节。 ✗

教务处试卷编号:

备注: 试卷背面为演草区(不准用自带草纸)

装

订

线

二 课程目标3 (共20分)

(一) 学生信息管理。每个学生数据包括: 学号(num)(定义为整形), 姓名(name)(字符数组, 长度10)、三门课程成绩(score)(定义为整形数组)一个结构体(student), 并定义结构体数组stu(学生数量采用宏定义形式, N定义为10个)。编程要求: 从键盘输入所有学生的所有相关信息, 找到总分最低的相关信息。(10分)

(二) 验证哥德巴赫猜想。哥德巴赫猜想之一是任何一个大于5的偶数都可以表示为两个素数之和。请编程验证这一论断, 并画出主程序流程图。(10分)

要求: 判断一个数是否为素数的功能由函数pn()实现, 是素数则返回1, 不是返回0。请完善主程序main()函数, 在主函数中实现5000至10000范围内偶数的验证结果输出。在主程序中需要判定一个数是否为素数时, 必须调用pn()函数。

```
#include<stdio.h>
int pn(int x){ int d=2; while(x%d)d++; if(x==d) return 1; else return 0; }
```

三 课程目标4 (共40分)

(一) 阅读程序, 写出正确运行的结果(包含格式)(每题2分, 共20分)

$$\begin{array}{l} \text{572686650} \\ \text{57186650} \\ \hline \text{537330} \end{array}$$

1. 假设划线语句分别输出

```
2686650 和 4
void main()
{ int a[3][5];
printf("\n%o\n", a);
printf("\n%d\n", sizeof(a[0][0]));
printf("%o\n", &a[1]+1);
printf("%o\n", *(a+1)+1);
}
135213
```

```
2. void main()
{ int m=136, *p1, *p2;
p2=p1=&m;
printf("m= %d\n", (*p1)++);
printf("*p= %d\n", *p2); }
```

```
5. void main()
{ char *str="She is so cute";
int i=0;
while(*str++!="\0")
    i++;
printf("the length of the string is %d ",i); }
```

3. 程序执行时输入 57408

```
void main()
{ long int num;
int n;
printf("please input a integer number ");
scanf("%ld",&num);
while(num>0)
{ n=num%10;
printf("%3d",n);
num=num/10; }
```

6.

```
int Min_of_EveryRow(int *p)
{ int i,j,min_of_this_row;
min_of_this_row=p[0];
for(j=1;j<3;j++)
    if(min_of_this_row>p[j])
        min_of_this_row=p[j];
return(min_of_this_row);
}
void main()
{ int a[3][3]={8,51,13,38,14,16,20,9,26};
int i,max,min;
max=Min_of_EveryRow(a[0]);
for(i=1;i<3;i++)
    { min=Min_of_EveryRow(a[i]);
    if(max<min) max=min;
    }
printf("\n max value is %d\n",max);
}
```

7. 假定在当前目录下有2个文本文件,

其名称和内容如下:

文件名	mm.txt	nn.txt
内容	looking#	forward#

```
void fc(FILE *fp1){char c;
while((c=fgetc(fp1))!= '#')
    putchar(c);
}
void main(){
FILE *fp;
if((fp=fopen("mm.txt", "r"))==NULL)
    printf("Can not open file!\n");
else {fc(fp);fclose(fp);}
printf("\n");
if((fp=fopen("nn.txt", "r"))==NULL){
    printf("Can not open file!\n");
}
else {fc(fp);fclose(fp);}
}
```

8.

```
void main()
{ int i,j,k,x;
char *name[]={"Shiying","Huangyan","Wanfang",
"Baixue","Tangjin"};
char *b;
for(i=0;i<4;i++)
{ k=i;
for(j=i+1;j<5;j++)
    if(strcmp(name[k],name[j])>0)
        k=j;
b=name[i];
name[i]=name[k];
name[k]=b;
}
for(i=0;i<2;i++)
    puts(name[i]); }
```

```
9. int aaa (int a) {
static int m=3; j=3+1+1=7
int i=3; m=7*4=28
i+=m+1; m=i+a; j=7+4=11
return (m);
}
void main () {
int k=3,c1,c2;
c1=aaa(k); c2=aaa(k);
printf("c1=%d\n c2=%d\n",c1,c2);
}
```

```
10. main()
{ int k=5,n=0;
while(k>0)
{ switch(k)
    { default : break;
    case 1: n+=k; n=5 15 35 45
    case 2:
    case 3: n+=k; 10 20 30 40 50
    k--; } }
printf("%d\n",n); }
```

考场处试卷编号:

备注: 试卷背面为演草区(不准用自带草纸)

装

订

线

三) 完善程序(在每个空上填上合适的语句)(每题2分,共20分)

1. 输入一个字符串,将其中的小写字母转换为对应的大写字母输出,否则直接输出。大写小写字母差值为32。

```
void main()
{ char s[20];
  int k,i;
  (1)
  k=strlen(s);
  for(i=0;i<k;i++)
    (2)
    (3)
  puts(s);
}
```

3. 向一个有序数组中插入一个数,使得数组依然有序

```
void main()
{ int a[10]={4,9,13,16,30,49,58,60,100};
  int j, k, number;
  scanf("%d", (6));
  for(k=0;k<9;k++)
    if(a[k]>number)break;
  for(j=9;j>k;j--)
    (7); /*从后向前移动数组元素*/
    (8); /*将数据放入数组相应位置*/
  for(j=0;j<10;j++)
    printf("%d",a[j]);
}
```

2. 程序的输出结果为交换 a 和 b 的值。

```
void swap(int *, int *);
void main()
{ int a=66, b=22;
  swap(&a, &b);
  printf("a=%d, b=%d", a, b);
}
void swap(____(4))
{ int temp;
  (5)
}
```

4. 将字符串 s2 连接到 s1 后面。

```
void main()
{ char s1[20],s2[20]; int i=0, j=0;
  gets(s1); gets(s2);
  while(s1[i]!='0')/*找到 s1 的尾 */
    i++;
  while(____(9))/*逐个拷贝相应字符 */
    (10)
  s1[i]='0';
  puts(s1);
}
```

四 课程目标5(共20分)

编程(每题10分,共20分)

1. 一个浮点型 5×5 的矩阵 F, 编程求出所有对角线上元素的和 sum(结果为浮点数)。

要求: 数组名为 F, 循环变量定义为 i 和 j, 实现数组声明、通过键盘数据输入和结果输出。

2. 求 10 个学生成绩的平均分,最高分和最低分。要求: 在 average 函数中不能出现输出语句。

```
float average(float *array, int n, float *pmax, float *pmin) {
}

void main() {
  float ave, score[10]={10, 50, 60, 70, 80, 20, 30, 40, 90, 100};
  int i; float max, min;
  ave=average(score, 10, &max, &min);
  printf(".....", max, min, ave);
}
```