

第八章

空间解析几何与向量代数

- § 1 向量及其线性运算
- § 2 数量积 向量积 混合积
- § 3 平面及其方程
- § 4 空间直线及其方程
- § 5 曲面及其方程
- § 6 空间曲线及其方程

第二节

数量积 向量积 混合积



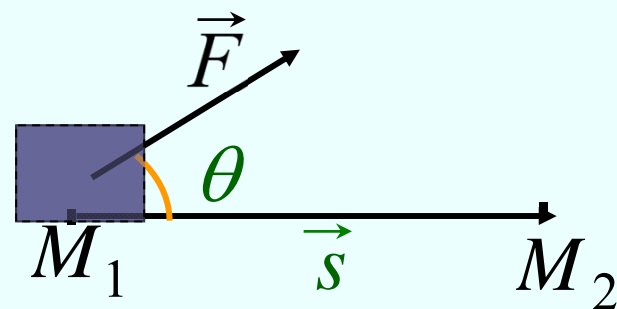
内容

- 一、数量积
- 二、向量积
- 三、混合积

一、数量积 (点积或内积)

引例. 设一物体在常力 \vec{F} 作用下, 沿与力夹角为 θ 的直线从点 M_1 移动到点 M_2 , 以 \vec{s} 表示位移, 则力 \vec{F} 所做的功为

$$W = |\vec{F}| |\vec{s}| \cos \theta$$



启示 两向量作这样的运算, 结果是一个数量.

1. 定义 设向量 \vec{a}, \vec{b} 的夹角为 θ , 称

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos(\angle \vec{a}, \vec{b})$$

为 \vec{a} 与 \vec{b} 的**数量积** (点积或内积)

一、数量积 (点积或内积)

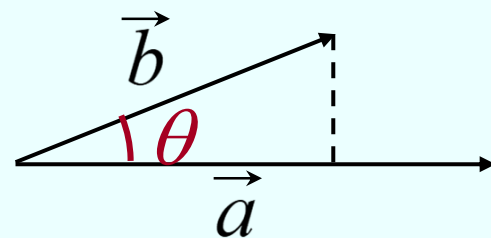
当 $\vec{a} \neq 0$ 时, \vec{b} 在 \vec{a} 上的投影为

$$|\vec{b}| \cos \theta \xrightarrow{\text{记作}} \text{Prj}_{\vec{a}} \vec{b}$$

$$\text{故 } \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \text{Prj}_{\vec{a}} \vec{b}$$

同理, 当 $\vec{b} \neq 0$ 时,

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{b}| \text{Prj}_{\vec{b}} \vec{a}$$



两向量的数量积等于其中一个向量的模和另一个向量在这向量的方向上的投影的乘积.

1. 定义 设向量 \vec{a}, \vec{b} 的夹角为 θ , 称

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos(\angle \vec{a}, \vec{b}) = |\vec{a}| \text{Prj}_{\vec{a}} \vec{b} = |\vec{b}| \text{Prj}_{\vec{b}} \vec{a}$$

为 \vec{a} 与 \vec{b} 的**数量积** (点积).

2. 性质

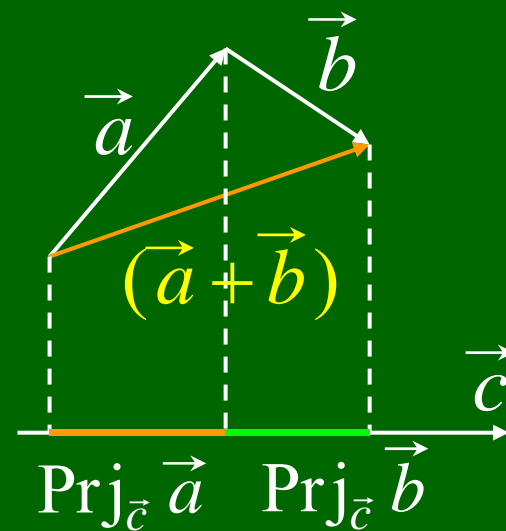
$$\textcircled{1} \vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

$$\textcircled{2} (\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda(\vec{a} \cdot \vec{b}) \quad \lambda \text{ 数}$$

$$\textcircled{3} (\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$$

$$\textcircled{4} \vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$$

$$\textcircled{5} \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$



$$\text{Prj}_{\vec{c}}(\vec{a} + \vec{b})$$

$$\begin{aligned} (\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} &= |\vec{c}| \text{Prj}_{\vec{c}}(\vec{a} + \vec{b}) \\ &= |\vec{c}| (\text{Prj}_{\vec{c}} \vec{a} + \text{Prj}_{\vec{c}} \vec{b}) \\ &= |\vec{c}| \text{Prj}_{\vec{c}} \vec{a} + |\vec{c}| \text{Prj}_{\vec{c}} \vec{b} \\ &= \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c} \end{aligned}$$

2. 性质

$$\textcircled{1} \vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

$$\textcircled{2} (\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda(\vec{a} \cdot \vec{b}) \quad \lambda \text{ 数}$$

$$\textcircled{3} (\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$$

$$\textcircled{4} \vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$$

$$\textcircled{5} \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$$

$$\textcircled{6} \vec{a} = (a_x, a_y, a_z),$$

$$\vec{b} = (b_x, b_y, b_z),$$

$$\text{则 } \vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

$$\vec{a} \neq \vec{0}, \vec{b} \neq \vec{0}$$

$$\text{则 } \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$



$$\widehat{(\vec{a}, \vec{b})} = \frac{\pi}{2}$$

零向量与任何向量正交

2. 性质

$$\textcircled{1} \vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

$$\textcircled{2} (\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda(\vec{a} \cdot \vec{b}) \quad \lambda \text{ 数}$$

$$\textcircled{3} (\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$$

$$\textcircled{4} \vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$$

$$\textcircled{5} \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$$

$$\textcircled{6} \vec{a} = (a_x, a_y, a_z),$$

$$\vec{b} = (b_x, b_y, b_z),$$

$$\text{则 } \vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

$$\text{设 } \vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k},$$

$$\vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k},$$

$$\text{则 } \vec{a} \cdot \vec{b} = (a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}) \cdot (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k})$$

$$\begin{array}{l} \vec{i} \cdot \vec{i} = \vec{j} \cdot \vec{j} = \vec{k} \cdot \vec{k} = 1, \\ \vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{j} \cdot \vec{k} = \vec{k} \cdot \vec{i} = 0 \end{array}$$

$$\begin{aligned} \vec{a} \cdot \vec{b} &= a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z \\ &= |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta \end{aligned}$$

$$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \cdot \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}$$

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0$$

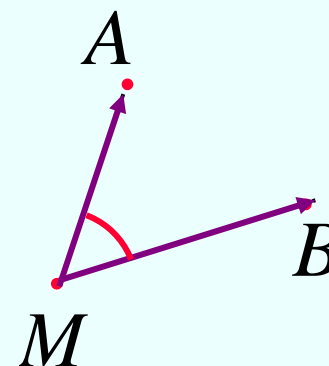
$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}$$

例1. 已知三点 $M(1,1,1)$, $A(2,2,1)$, $B(2,1,2)$, 求 $\angle AMB$.

解: $\vec{MA} = (1, 1, 0)$, $\vec{MB} = (1, 0, 1)$

$$\text{则 } \cos \angle AMB = \frac{\vec{MA} \cdot \vec{MB}}{|\vec{MA}| |\vec{MB}|} = \frac{1+0+0}{\sqrt{2} \cdot \sqrt{2}} = \frac{1}{2}$$

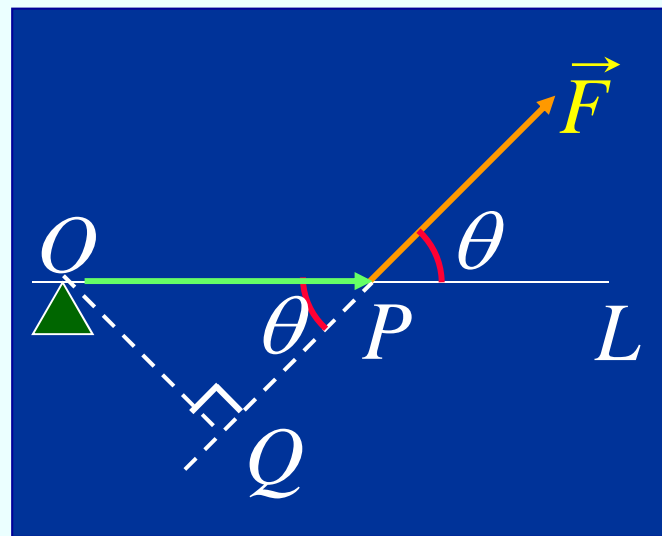
$$\text{故 } \angle AMB = \frac{\pi}{3}$$



二、两向量的向量积(叉积或外积)

引例. 设 O 为杠杆 L 的支点, 有一个与杠杆夹角为 θ 的力 F 作用在杠杆的 P 点上, 则力 \vec{F} 作用在杠杆上的力矩是一个向量 \vec{M} :

$$|\vec{M}| = |OQ| |\vec{F}| = |\vec{OP}| |\vec{F}| \sin \theta$$



力矩大小等于作用力乘以支点到力的垂直距离;

力矩方向与它所造成的旋转运动的旋转轴同向

二、两向量的向量积(叉积或外积)

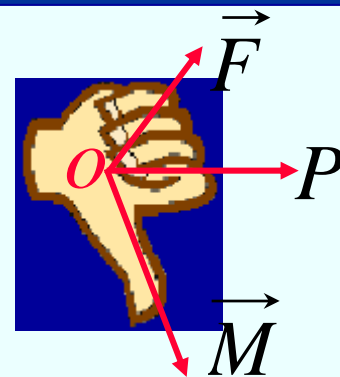
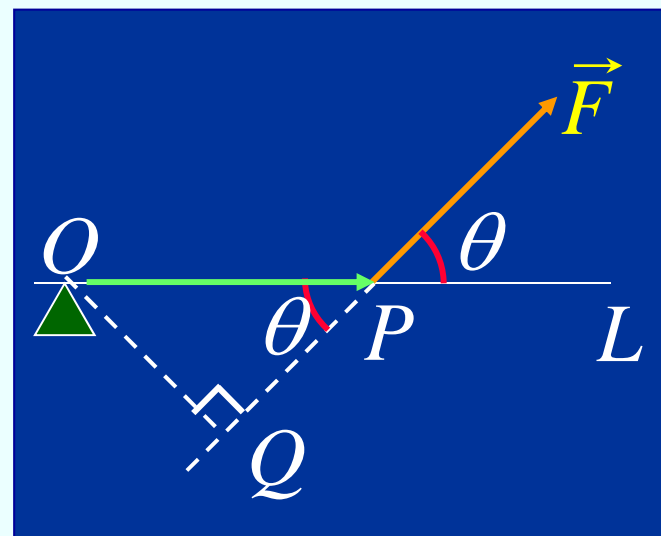
引例. 设 O 为杠杆 L 的支点, 有一个与杠杆夹角为 θ 的力 F 作用在杠杆的 P 点上, 则力 \vec{F} 作用在杠杆上的力矩是一个向量 \vec{M} :

$$|\vec{M}| = |OQ| |\vec{F}| = |\vec{OP}| |\vec{F}| \sin \theta$$

它的方向垂直于 \vec{OP} 与 \vec{F} 所决定的平面, 指向是按**右手规则**

从 \vec{OP} 以不超过 π 的角转向 \vec{F} 握拳时大拇指的指向就是 \vec{M} 的指向

力矩方向与它所造成的旋转运动的旋转轴同向



二、两向量的向量积(叉积或外积)

1. 定义 对于任意两个向量 \vec{a} 和 \vec{b} , 定义新向量 $\vec{a} \times \vec{b}$
称为 \vec{a} 和 \vec{b} 的向量积(叉积或外积)

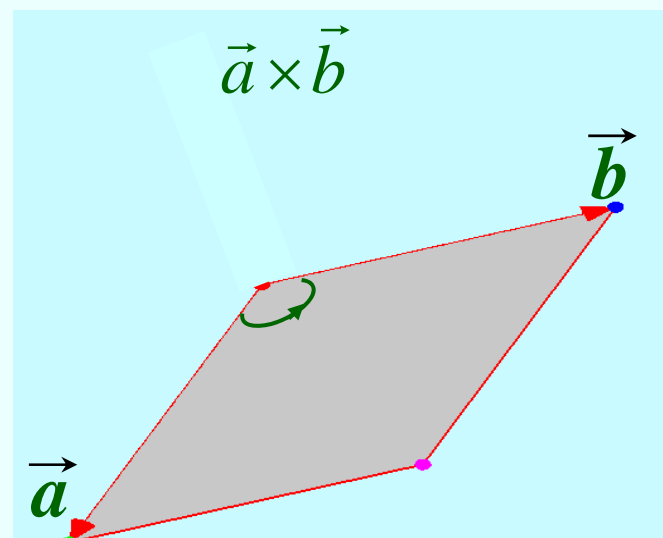
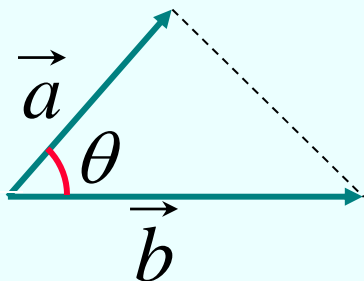
$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{a} \times \vec{b} \text{ 模} \quad |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin(\angle \vec{a}, \vec{b}) \\ \vec{a} \times \vec{b} \text{ 方向} \quad \text{同时垂直于}\vec{a}\text{和}\vec{b}\text{所确定的平面} \\ \quad \text{按右手从}\vec{a}\text{握向}\vec{b}, \text{拇指所指方向} \end{array} \right.$$

以 \vec{a}, \vec{b} 为边的
平行四边形面积

引例中的力矩 $\vec{M} = \overrightarrow{OP} \times \vec{F}$

思考: 右图三角形面积

$$S = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|$$



2. 性质

$$\textcircled{1} \vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$$

$$\textcircled{2} \vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

$$\textcircled{3} (\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\lambda \vec{b}) = \lambda(\vec{a} \times \vec{b})$$

$$\textcircled{4} (\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$$

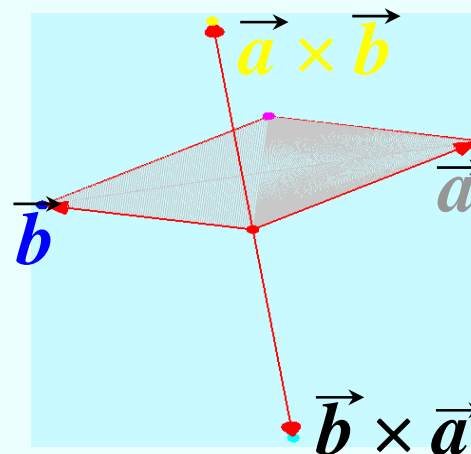
$$\textcircled{5} \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{a} // \vec{b}$$

$$\textcircled{6} \vec{a} = (a_x, a_y, a_z),$$

$$\vec{b} = (b_x, b_y, b_z),$$

则 $\vec{a} \times \vec{b} = ?$

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin(\vec{a}, \vec{b})$$



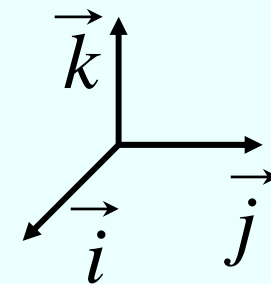
证明: 当 $\vec{a} \neq \vec{0}, \vec{b} \neq \vec{0}$ 时,
 $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta = 0$

$$\Leftrightarrow \sin \theta = 0,$$

即 $\theta = 0$ 或 π

$$\Leftrightarrow \vec{a} // \vec{b}$$

$$\begin{aligned}
 & \text{设 } \vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}, \vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}, \text{ 则} \\
 & \vec{a} \times \vec{b} = (a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}) \times (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}) \\
 & = \cancel{a_x b_x (\vec{i} \times \vec{i})} + \underline{a_x b_y (\vec{i} \times \vec{j})} + \underline{a_x b_z (\vec{i} \times \vec{k})} \\
 & \quad + \underline{a_y b_x (\vec{j} \times \vec{i})} + \cancel{a_y b_y (\vec{j} \times \vec{j})} + \underline{a_y b_z (\vec{j} \times \vec{k})} \\
 & \quad + \underline{a_z b_x (\vec{k} \times \vec{i})} + \underline{a_z b_y (\vec{k} \times \vec{j})} + \cancel{a_z b_z (\vec{k} \times \vec{k})} \\
 & = (a_y b_z - a_z b_y) \vec{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \vec{j} \\
 & \quad + (a_x b_y - a_y b_x) \vec{k} \quad \text{怎么记}
 \end{aligned}$$



设 $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$, $\vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}$, 则

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

$$\begin{aligned} &= (a_y b_z - a_z b_y) \vec{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \vec{j} \\ &\quad + (a_x b_y - a_y b_x) \vec{k} \end{aligned}$$

设 $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$, $\vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}$, 则

$$\begin{aligned} \vec{a} \times \vec{b} &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \vec{k} \\ &= \left(\begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \right) \\ &= (a_y b_z - a_z b_y) \vec{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \vec{j} \\ &\quad + (a_x b_y - a_y b_x) \vec{k} \end{aligned}$$

2. 性质

$$\textcircled{1} \quad \vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$$

$$\textcircled{2} \quad \vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

$$\textcircled{3} \quad (\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\lambda \vec{b}) = \lambda(\vec{a} \times \vec{b})$$

$$\textcircled{4} \quad (\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$$

$$\textcircled{5} \quad \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{a} \parallel \vec{b}$$

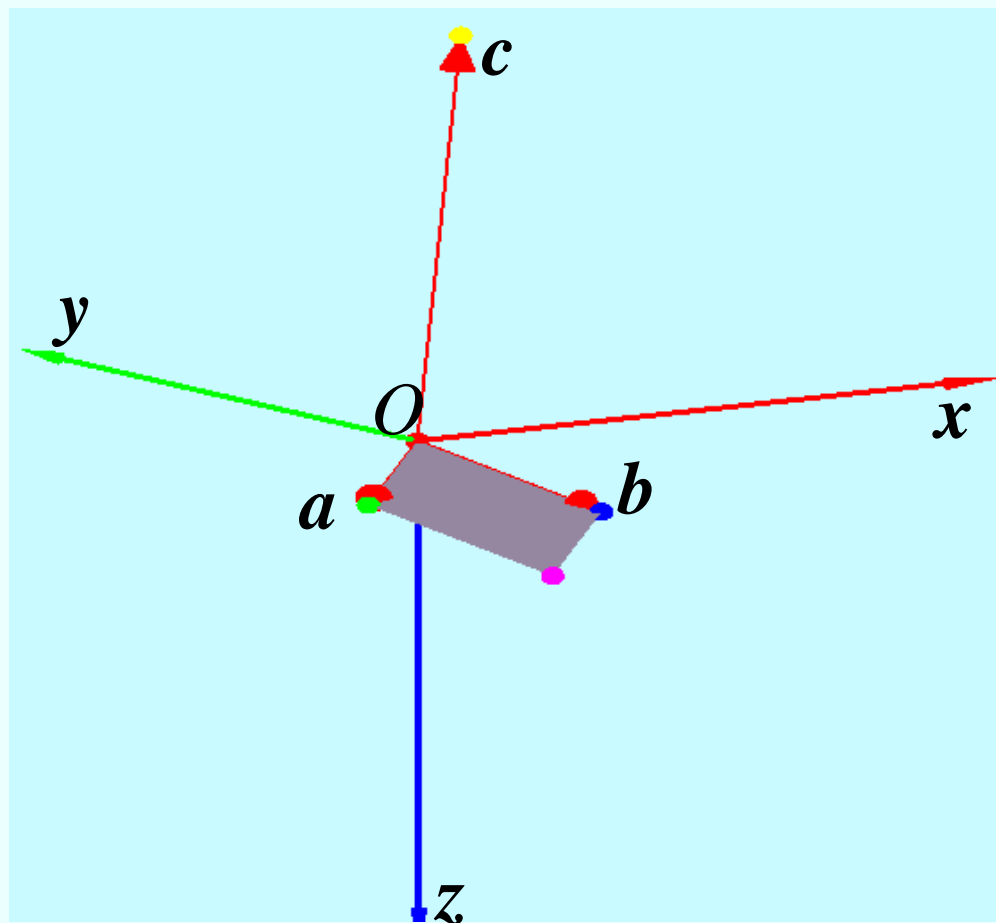
$$\textcircled{6} \quad \vec{a} = (a_x, a_y, a_z), \vec{b} = (b_x, b_y, b_z),$$

$$\text{则 } \vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = \left(\begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \right)$$

例1 求一个与向量 $\vec{a} = (1, 2, 1)$, $\vec{b} = (2, 1, 1)$ 都垂直的向量.

解 令

$$\begin{aligned}\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} \vec{k} \\ &= \vec{i} + \vec{j} - 3\vec{k}.\end{aligned}$$



例2. 已知三点 $A(1,2,3)$, $B(3,4,5)$, $C(2,4,7)$, 求三角形 ABC 的面积.

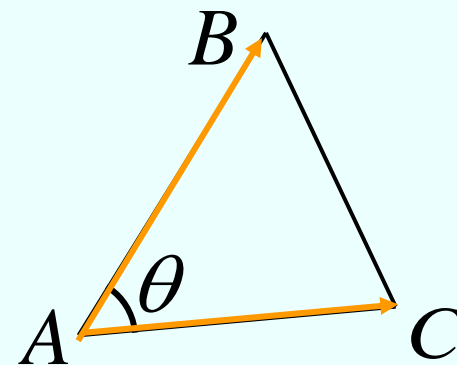
解: 如图所示,

$$S_{\triangle ABC} = \frac{1}{2} |\overrightarrow{AB}| |\overrightarrow{AC}| \sin \theta$$

$$= \frac{1}{2} |\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}|$$

$$= \frac{1}{2} \left| \begin{array}{ccc} \textcircled{i} & \textcircled{j} & \textcircled{k} \\ 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 4 \end{array} \right| = \frac{1}{2} |(4, -6, 2)|$$

$$= \frac{1}{2} \sqrt{4^2 + (-6)^2 + 2^2} = \sqrt{14}$$



例3 已知 $|\vec{a}| = 3$, $|\vec{b}| = 26$, $\vec{a} \cdot \vec{b} = 26\sqrt{5}$ 则 $|\vec{a} \times \vec{b}| = ?$

解 $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin(\vec{a}, \vec{b})$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos(\vec{a}, \vec{b}) \Rightarrow \cos(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\sqrt{5}}{3}$$

$$\sin(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{2}{3}$$

所以 $|\vec{a} \times \vec{b}| = 52$

三、向量的混合积

1. 定义 已知三向量 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, 称数量

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} \text{ 记作 } [\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}]$$

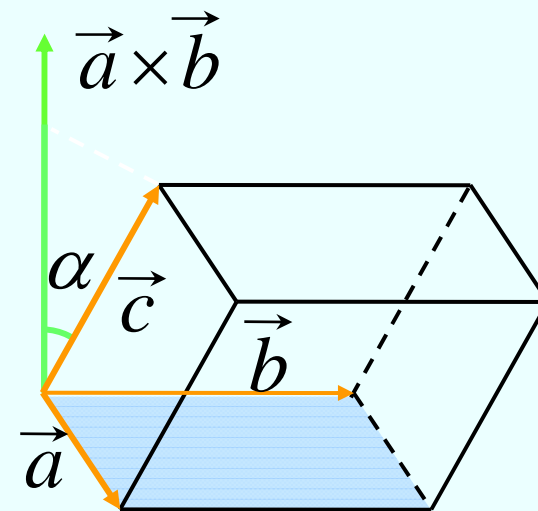
为 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 的混合积.

$$|(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}| = \underbrace{|\vec{a} \times \vec{b}|}_{\text{底面积}} \underbrace{|\vec{c}| \cos(\vec{a} \times \vec{b}, \vec{c})}_{\text{高}}$$

几何意义

以 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 为棱作平行六面体

$|[\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}]|$ 为平行六面体体积 怎么算?



2.混合积的坐标表示

设 $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$, $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$, $\vec{c} = (c_x, c_y, c_z)$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = \left(\begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \right)$$

$$[\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}] = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix} c_x - \begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix} c_y + \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} c_z$$

$$= \begin{vmatrix} c_x & c_y & c_z \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$$

3. 性质

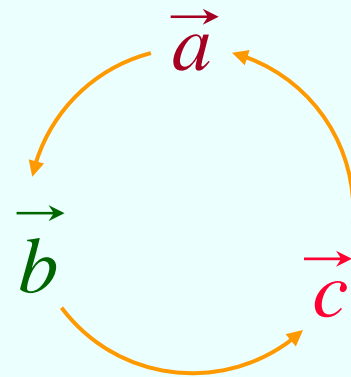
(1) 三个非零向量 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 共面的充要条件是

$$[\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}] = 0 \quad \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} = 0$$

(2) 轮换性

$$[\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}] = [\vec{b} \ \vec{c} \ \vec{a}] = [\vec{c} \ \vec{a} \ \vec{b}]$$

$$\begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} b_x & b_y & b_z \\ a_x & a_y & a_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} = + \begin{vmatrix} b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \\ a_x & a_y & a_z \end{vmatrix}$$



(利用行列式运算性质)