

大连海事大学《C语言程序设计》2018-2019学年第一学期期末试卷

适用范围：本科 年级：2018 级 专业： 层次： 用时：90分钟

一、选择题 ((1) - (10)、(21) - (40) 每题 2 分, (11) - (20) 每题 1 分, 共 70 分)

- (1) 下列叙述中正确的是 ()
A) 栈是“先进先出”的线性表 B) 队列是“先进后出”的线性表 C) 循环队列是非线性结构 D) 有序线性表既可以采用顺序存储结构，也可以采用链式存储结构
- (2) 支持子程序调用的数据结构是 ()
A) 栈 B) 树 C) 队列 D) 二叉树
- (3) 某二叉树有 5 个度为 z 的结点，则该二叉树中的叶子结点数是 ()
A) 10 B) 8 C) 6 D) 4
- (4) 下列排序方法中，最坏情况下比较次数最少的是 ()
A) 冒泡排序 B) 简单选择排序 C) 直接插入排序 D) 堆排序
- (5) 软件按功能可以分为：应用软件、系统软件和支撑软件（或工具软件）。下面属于应用软件的是 ()
A) 编译程序 B) 操作系统 C) 教务管理系统 D) 汇编程序
- (6) 下面叙述中错误的是 ()
A) 软件测试的目的是发现错误并改正错误 B) 对被调试的程序进行“错误定位”是程序调试的必要步骤
C) 程序调试通常也称为 Debug D) 软件测试应严格执行测试计划，排除测试的随意性
- (7) 耦合性和内聚性是对模块独立性度量的两个标准。下列叙述中正确的是 ()
A) 提高耦合性降低内聚性有利他提高模块的独立性
B) 降低耦合性提高内聚性有利于提高模块的独立性
C) 耦合性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度
D) 内聚性是指模块间互相连接的紧密程度
- (8) 数据库应用系统中的核心问题是 ()
A) 数据库设计 B) 数据库系统设计 C) 数据库维护 D) 数据库管理员培训
- (9) 有两个关系 R, S 如下：
由关系 R 通过运算得到关系 S，则所使用的运算为 ()
A) 选择 B) 投影 C) 插入 D) 连接
- (10) 将 E-R 图转换为关系模式时，实体和联系都可以表示为 ()
A) 属性 B) 键 C) 关系 D) 域
- (11) 以下选项中合法的标识符是 ()
A) 1_1 B) 1-1 C) _11 D) 1_-
- (12) 若函数中有定于语句：int k;, 则 ()
A) 系统将自动给 k 赋初值 0 B) 时 k 中的值无定义
C) 系统将自动给 k 赋初值-1 D) 这时 k 中无任何值
- (13) 以下选项中，能用作数据常量的是 ()
A) 0115 B) 0118 C) 1.5e1.5 D) 115L
- (14) 设有定义：int x=2;，以下表达式中，值不为 6 的是 ()
A) x*=x+1 B) x++, 2*x C) x*= (i+x) D) 2*x, x+=2
- (15) 程序段：int x=12; double y=3.141593; printf (“%d%.6f”, x, y); 的输出结果是 ()
A) 123.141593 B) 12 3.141593 C) 12, 3.141593 D) 123.1415930
- (16) 若有定义语句：double x, y, *px, *py; 执行了 px=&x; py=&y; 之后，正确的输入语句是 ()
A) scarf (“%f%1”, x, y); B) scarf (“%f%f”, &x, &y);
C) scarf (“%lf%1e”, px, py); D) scarf (“%lf%lf”, x, y);
- (17) 以下是 if 语句的基本形式：() if (表达式) 语句, 其中“表达式”
A) 必须是逻辑表达式 B) 必须是关系表达式
C) 必须是逻辑表达式或关系表达式 D) 可以是任意合法的表达式

(18) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{int x;
scarf (“&d”, &x);
if (x<=3); else
if (x!=10) printf (“ %d\n”, x);
}
```

程序运行时，输入的值在哪个范围才会有输出结果 ()

- A) 不等于 10 的整数 B) 大于 3 且不等 10 的整数
C) 大于 3 或等于 10 的整数 D) 小于 3 的整数

(19) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{int a=1, b=2, c=3, d=0;
if (a==1&&b++==2)
if (b!=2)c--!=3)
printf (“%d, %d, %d\n”, a, b, c);
else printf (“%d, %d, %d\n”, a, b, c);
else printf (“%d, %d, %d\n”, a, b, c);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()

- A) 1, 2, 3 B) 1, 3, 2 C) 1, 3, 3 D) 3, 2, 1

(20) 以下程序段中的变量已正确定义

```
for ( i=0; i<4; i++, i++)
for ( k=1; k<3; k+F); printf (“*”);
程序段的输出结果是 ( )
A) ***** B) **** C) ** D) *
```

(21) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{char *s= { “ABC” };
do
{ printf (“%d”; *s%10); s++
}while (*s);
}
```

注意：字母 A 的 ASCII 码值为 650. 程序运行后的输出结果是 ()

- A) 5670 B) 656667 C) 567 D) ABC

(22) 设变量已正确定义，以下不能统计出一行中输入字符个数（不包含回车符）的程序段是 ()

```
A) n=0; while ((ch=getchar ())!=’\n’) n++;
B) n=0; while (getchar ()!=’\n’) n++;
C) for ( n=0;getchar ()!=’\n’;n++);
D) n=0; for ( ch=getchar (); ch!=’\n’;n++);
```

(23) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{int a1, a2; char c1, c2;
scanf (“%d%c%d%c”, &a1, &c1, &a2, &c2);
printf (“%d, %c, %d, %c”, a1, c1, a2, c2);
```

更多考试真题
请扫码获取



学号
姓名
班级
专业
表
考级
层次

}

若想通过键盘输入，使得 a1 的值为 12, a2 的值为 34, c1 的值为字符 a, c2 的值为自负 b, 程序输出的结果是：12, a, 34, b 则正确的输入格式是（以下~代表空格, <CR>代表回车）()

- A) 12a34b<CR> B) 12~a~34~b<CR>
C) 12, a, 34, b<CR> D) 12~a34~b<CR>

(24) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int f (int x, int y)
{return ((y-x) *x);}
main ()
{int a=3, b=4, c=5, d;
d=f (f (a, b), f (a, c));
printf ("od\n", d);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()

- A) 10 B) 9 C) 8 D) 7

(25) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun (char *s)
{while (*s)
{if (*s%2==0) printf ("%c", *s);
s++;
}
}
main ()
{char a[] = {"good"};
fun (a); printf ("\n");
}
```

注意：字母 a 的 ASCII 码值为 97, 程序运行后的输出结果是 ()

- A) d B) go C) god D) good

(26) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun (int *a, int *b)
{int *c;
c=a;a=b;b=c;
}
main ()
{int x=3, y=5, *p=&x, *q=&y;
fun (p, q); printf ("%d, %d, ", *p, *q);
fun (&x, &y); printf ("%d, %d\n", *p, *q);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()

- A) 3, 5, 5, 3 B) 3, 5, 3, 5 C) 5, 3, 3, 5 D) 5, 3, 5, 3

(27) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void flint *p, int *q);
main ()
int m=1, n=2, *r=&m;
f (r, &n); printf ("%d, od", m, n);
```

}

void f (int *p, int *q)

{p=p+1; *q=*q+1;}

程序运行后的输出结果是 ()

- A) 1, 3 B) 2, 3 C) 1, 4 D) 1, 2

(28) 以下函数按每行 8 个输出数组中的数据

```
void fun ( int *w, int n)
{int i;
for (i=0;i<n;i++)
{
printf ("%d", w[i]);
}
printf ("\n");
}
```

下划线处应填入的语句是 ()

- A) if (i/8==0) printf ("\n");
B) if (i/8==0) continue;
C) if (i%8==0) printf ("\n");
D) if (i%8==0) continue;

(29) 若有以下定义

int x[10], *pt=x;

则对 x 数组元素的正确引用是 ()

- A) *&x[10] B) *(x+3) C) *(pt+10) D) pt+3

(30) 设有定义：char s[81]; int i=0;, 以下不能将一行（不超过 80 个字符）带有空格的字符串正确读入的语句或语句组是 ()

- A) gets (s);
B) while ((s[i++]=getchar ())!= '\n'); s[i]= '\0';
C) scarf ("s", s);
D) do { scarf ("%c", &s[i]); } while (s[i+] != '\n'); s[i]= '\0';

(31) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{char *a[] = {"abed", "ef", "gh", "ijk"}; int I;
for (i=0;i<4;i++) printf ("%c", *a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()

- A) aegi B) dfhk C) abed D) abcdefghijk

(32) 以下选项中正确的语句组是 ()

- A) char s[]; s= "BOOK!"; B) char * s={ "BOOK!" };
C) char sf10{}; s= "BOOK!"; D) char* s= "BOOK!";

(33) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun (int x, int y)
{if (x==y) return (x);
else return ((x+y) /2);
main ()
{ int a=4, b=5, c=6;
printf ("%d\n", fun (2*a, fun (b, c)));
}
```

程序运行后的输出结果是()
 A) 3 B) 6 C) 8 D) 12

(34) 设函数中有整型变量n, 为保证其在未赋初值的情况下初值为0, 应选择的存储类别是()

- A) auto B) register C) static D) auto 或 register

(35) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int b=2;
int fun (int *k)
{b=*k+b; return (b);}
main ()
{int a [10], {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8}, i;
for (i=2;i<4;i++) (b=fun (&a[i])) +b; printf ("%d", b);
printf ("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是()
 A) 10 12 B) 8 10 C) 10 28 D) 10 1b

(36) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define PT 3.5;
#define S (x) PT*x*x;
main ()
{ int a=1, b=2;printf ("%4 .if\n", S (a+b)); }
```

程序运行后的输出结果是()
 A) 14.0 B) 31.5 C) 7.5 D) 程序有错无输出结果

(37) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
struct ord
{int x, y;}bt[2]={1, 2, 3, 4};
main ()
{struct ord *p=dt;
printf ("%d", ++p->x); printf ("%d\n", ++p->y);
}
```

程序的运行结果是()
 A) 1, 2 B) 2, 3 C) 3, 4 D) 4, 1

(38) 设有宏定义: #define IsDIV (k, n) ((k%n==0) ? 1:0) 且变量m已正确定义并赋值, 则宏调用: IsDIV (m, 5) &&IsDIV (m, 7) 为真时所要表达的是()

- A) 判断m是否能被5或者7整除 B) 判断m是否能被5和7整除
 C) 判断m被5或者7整除是否余1 D) 判断m被5和7整除是否都余

(39) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{int a=5, b=1, t;
t= (a << 2) |b; printf ("%d\n", t);
}
```

程序运行后的输出结果是()
 A) 21 B) 11 C) 6 D) 1

(40) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
```

```
{FILE *f;
f=fopen ("filea.txt", "w");
fprintf (f, "abc");
fclose (f);
}
```

若文本文件 filea.txt 中原有内容为: hello, 则运行以上程序后, 文件 filea.txt 中的内容为()

- A) helloabc B) abclo C) abc D) ahchelln

二、填空题(每空2分, 共30分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【15】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

(1) 假设用一个长度为50的数组(数组元素的下标从0到49)作为栈的存化空间, 栈底指针bottom指间栈底元素, 栈顶指针top指向栈顶元素, 如果bottom=49, top=30(数组下标), 则栈中具有【1】个元素。

(2) 软件测试可分为白盒测试和黑盒测试。基本路径测试属于【2】测试。

(3) 符合结构化原则的三种基本控制结构是: 选择结构、循环结构和【3】。

(4) 数据库系统的核心是【4】。

(5) 在E-K图中, 图形包括矩形框、菱形框、椭圆框。其中表示实体联系的是【5】框。

(6) 表达式 (int)((doubleX/2) +2.5) 的值是【6】

(7) 若变量x、y已定义为int类型且x的值为99,y的值为9, 请将输出语句 printf 【7】, x/y; 补充完整, 使其输出的计算结果形式为: x/y=11。

(8) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{char c1, c2;
scanf ("%c", &c1);
while (c1<65||c1>90) scanf ("%c", &c1);
c2=c1+32;
printf ("%c, %c\n", c1, c2);
}
```

程序运行输入65回车后, 能否输出结果、结束运行(请回答能或不能)【8】。

(9) 以下程序运行后的输出结果是【9】。

```
#include <stdio.h>
main ()
int k=1, s=0;
do {
if ((k%2)!=0) continue;
s+=k; k++;
}while (k>10);
printf ("s=%d\n", s);
}
```

(10) 下列程序运行时, 若输入1abced}df'<回车>输出结果为【10】。

```
#include <stdio.h>
main ()
{char a=0, ch;
while ((ch=getchar ())!= '\n')
{if (a%2!=0&&(ch>='a'&&ch<='z')) ch=ch-'a'+'A';
a++;putchar (ch );
}
printf ("\n");
}
```

学号 _____
姓名 _____
班级 _____
专业 _____
年级 _____
层次 _____

订 线

(11) 有以下程序，程序执行后，输出结果是【11】。

```
#include <stdio.h>
void fun(int *a)
{a[0]=a[1];}
main()
{int a[10]={10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1}, i;
for (i=2;i>0;i--) fun (&a[i]);
for (i=0;i<10;i++) printf ("%d ", a[i]);
printf ("\n");
}
```

(12) 请将以下程序中的函数声明语句补充完整。

```
#include <stdc.h>
int 【12】;
main()
{int x, y, (*p) ();
scanf ("%d%d", &x, &y);
p=max;
printf ("%d\n", (*p) (x, y));
}
int max (int a,int b)
{return (a>b?a:b); }
```

(13) 以下程序用来判断指定文件是否能正常打开，请填空

```
#include <stdio.h>
main()
{FILE *fp;
if (((fp=fopen ("test.txt", "r")) == 【13】))
printf ("未能打开文件! \n");
else
printf ("文件打开成功! \n");
}
```

(14) 下列程序的运行结果为【14】

```
#include <stdio .h>
#include <string.h>
Struct A
(int a;     char b [10];double c; );
void f (struct A *t);
main ()
{ struct A a= (1001, "ZhangDa", 1098.0);
f (&a); printf ("%d,%s,%6.1f\n", a.a,a.b,a.c);
}
void f (struct A *t)
{ strcpy (t->b, "ChangRong"); }
```

(15) 以下程序把三个 NODETYPE 型的变量链接成一个简单的链表，并在 while 循环中输出链表结点数据域中的数据。请填空。

```
#include <stdio.h>
struct node
{int data;struct node *next;};
typedef struct node NODETYPE;
```

```
main ()
{NODETYPE a, b, c,*h,*p;
a .data=10;b .data=20:c .data=30;h=&a;
a .next=&b;b .next=&c;c .next=' \0';
p=h;
while (p) {printf ("%d, ", p->data); 【15】;
printf ("\n");
}
```