

# 大连海事大学《C 语言程序设计》2018-2019 学年第一学期期末试卷

适用范围：本科 年级：2018 级 专业： 层次： 用时：90 分钟

## 一、选择题 ((1) - (10)、(21) - (40) 每题 2 分, (11) - (20) 每题 1 分, 共 70 分)

- (1) 下列叙述中正确的是 ( )  
 A) 栈是“先进先出”的线性表 B) 队列是“先进后出”的线性表 C) 循环队列是非线性结构 D) 有序线性表既可以采用顺序存储结构, 也可以采用链式存储结构
- (2) 支持子程序调用的数据结构是 ( )  
 A) 栈 B) 树 C) 队列 D) 二叉树
- (3) 某二叉树有 5 个度为 z 的结点, 则该二叉树中的叶子结点数是 ( )  
 A) 10 B) 8 C) 6 D) 4
- (4) 下列排序方法中, 最坏情况下比较次数最少的是 ( )  
 A) 冒泡排序 B) 简单选择排序 C) 直接插入排序 D) 堆排序
- (5) 软件按功能可以分为: 应用软件、系统软件和支撑软件 (或工具软件)。下面属于应用软件的是 ( )  
 A) 编译程序 B) 操作系统 C) 教务管理系统 D) 汇编程序
- (6) 下面叙述中错误的是 ( )  
 A) 软件测试的目的是发现错误并改正错误 B) 对被调试的程序进行“错误定位”是程序调试的必要步骤  
 C) 程序调试通常也称为 Debug D) 软件测试应严格执行测试计划, 排除测试的随意性
- (7) 耦合性和内聚性是对模块独立性度量的两个标准。下列叙述中正确的是 ( )  
 A) 提高耦合性降低内聚性有利他哦高模块的独立性  
 B) 降低耦合性提高内聚性有利于提高模块的独立性  
 C) 耦合性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度  
 D) 内聚性是指模块间互相连接的紧密程度
- (8) 数据库应用系统中的核心问题是 ( )  
 A) 数据库设计 B) 数据库系统设计 C) 数据库维护 D) 数据库管理员培训
- (9) 有两个关系 R, S 如下:  
 由关系 R 通过运算得到关系 S, 则所使用的运算为 ( )  
 A) 选择 B) 投影 C) 插入 D) 连接
- (10) 将 E-R 图转换为关系模式时, 实体和联系都可以表示为 ( )  
 A) 属性 B) 键 C) 关系 D) 域
- (11) 以下选项中合法的标识符是 ( )  
 A) 1\_1 B) 1-1 C) \_11 D) 1\_ \_
- (12) 若函数中有定于语句: int k;, 则 ( )  
 A) 系统将自动给 K 赋初值 0 B) 时 k 中的值无定义  
 C) 系统将自动给 k 赋初值-1 D) 这时 k 中无任何值
- (13) 以下选项中, 能用作数据常量的是 ( )  
 A) 0115 B) 0118 C) 1.5e1.5 D) 115L
- (14) 设有定义: int x=2;, 以下表达式中, 值不为 6 的是 ( )  
 A) x\*=x+1 B) x++, 2\*x C) x\*= (i+x) D) 2\*x, x+=2
- (15) 程序段: int x=12; double y=3.141593; printf (“%d%8.6f”, x, y); 的输出结果是 ( )  
 A) 123.141593 B) 12 3.141593 C) 12, 3.141593 D) 123.1415930
- (16) 若有定义语句: double x, y, \*px, \*py; 执行了 px=&x; py=&y; 之后, 正确的输入语句是 ( )  
 A) scanf (“%f%l”, x, y); B) scanf (“%f%f”, &x, &y);  
 C) scanf (“%lf%le”, px, py); D) scanf (“%lf%lf”, x, y);
- (17) 以下是 if 语句的基本形式: ( ) if (表达式) 语句, 其中“表达式”  
 A) 必须是逻辑表达式 B) 必须是关系表达式  
 C) 必须是逻辑表达式或关系表达式 D) 可以是任意合法的表达式

(18) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{int x;
scanf (“&d”, &x);
if (x<=3); else
if (x!=10) printf (“ &d\n”., x);
}
```

程序运行时, 输入的值在哪个范围才会有输出结果 ( )  
 A) 不等于 10 的整数 B) 大于 3 且不等 10 的整数  
 C) 大于 3 或等于 10 的整数 D) 小于 3 的整数

(19) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{int a=1, b=2, c=3, d=0;
if (a==1&&b++==2)
if (b!=21){c--!=3)
printf (“%d,%d,%d\n”, a, b, c);
else printf (“%d, %d, %d\n”, a, b, c);
else printf (“%d, ad,%d\n”, a, b, c);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )  
 A) 1, 2, 3 B) 1, 3, 2 C) 1, 3, 3 D) 3, 2, 1

(20) 以下程序段中的变量已正确定义

```
for ( i=0; i<4; i++, i++)
for ( k=1; k<3; k+=F); printf (“*”);
```

程序段的输出结果是 ( )  
 A) \*\*\*\*\* B) \*\*\*\* C) \*\* D) \*

(21) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{ char *S= { “ABC” };
do
{ printf (“%d”; *s%10); s++
}while (*s);
}
```

注意: 字母 A 的 ASCII 码值为 650. 程序运行后的输出结果是 ( )  
 A) 5670 B) 656667 C) 567 D) ABC

(22) 设变量已正确定义, 以下不能统计出一行中输入字符个数 (不包含回车符) 的程序段是 ( )

```
A) n=0; while ((ch=getchar ())!= '\n') n++;
B) n=0; while (getchar ()!= '\n') n++;
C) for ( n=0; getchar ()!= '\n'; n++);
D) n=0; for ( ch=getchar (); ch!= '\n'; n++);
```

(23) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{int a1, a2; char c1, c2;
scanf (“%d%c%d%c”, &a1, &c1, &a2, &c2);
printf (“%d, %c. %d, %c”, a1, c1, a2, c2);
```

更多考试真题  
请扫码获取



```

}
若想通过键盘输入,使得 a1 的值为 12, a2 的值为 34, c1 的值为字符 a, c2 的值为自负 b,
程序输出的结果是: 12, a, 34, b 则正确的输入格式是(以下~代表空格,<CR>代表回车)( )
A) i2a34b<CR>      B) 12~a~34~b<CR>
C) 12, a, 34, b<CR>  D) 12~a34~b<CR>
(24) 有以下程序
#include <stdio.h>
int f (int x,int y)
{return ((y-x)*x);}
main ()
{int a=3,b=4,c=5, d;
d=f (f (a,b), f (a, c));
printf ("od\n", d);
}
程序运行后的输出结果是( )
A) 10      B) 9      C) 8      D) 7
(25) 有以下程序
#include <stdio.h>
void fun (char *s)
{while (*s)
{if (*s%2==0) printf ("%c", *s);
s++;
}
}
main ()
{char a[] = ("good");
fun (a); printf ("\n");
}
注意: 字母 a 的 ASCII 码值为 97, 程序运行后的输出结果是( )
A) d      B) go      C) god      D) good
(26) 有以下程序
#include <stdio.h>
void fun (int *a,int *b)
{int *c;
c=a;a=b;b=c;
}
main ()
{int x=3, y=5, *p=&x, *q=&y;
fun (p, q); printf ("%d,%d,", *P, *q);
fun (&x, &y); printf ("%d,%d\n", *p,*q);
}
程序运行后的输出结果是( )
A) 3,5,5,3      B) 3,5,3,5      C) 5,3,3,5      D) 5,3,5,3
(27) 有以下程序
#include <stdio.h>
void flint *p,int *q);
main ()
int m=1,n=2, *r=&m;
f (r, &n); printf ("%d, od", m, n);

```

```

}
void f (int *p,int *q)
{p=p+1; *q=*q+1;}
程序运行后的输出结果是( )
A) 1,3      B) 2,3      C) 1,4      D) 1,2
(28) 以下函数按每行 8 个输出数组中的数据
vold fun ( int *w, int n)
{int i;
for (i=0;i<n;i++)
{
printf ("%d", w[i]);
}
printf ("\n");
}
下划线处应填入的语句是( )
A) if (i/8==0) printf ("\n");
B) if (i/8==0) continue;
C) if (i%8==0) printf ("\n");
D) if (i%8==0) contInue;
(29) 若有以下定义
int x[10], *pt=x;
则对 x 数组元素的正确引用是( )
A) *&x[10]      B) *(x+3)      C) *(pt+10)      D) pt+3
(30) 设有定义: char s[81]; int i=0;, 以下不能将一行(不超过 80 个字符)带有空格的字符串
正确读入的语句或语句组是( )
A) gets (s);
B) while ((s[i++]=getchar ())!= '\n'); s[i]= '\0';
C) scarf ("%s", s);
D) do{ scarf ("%c", &s[i]); }while (s[i++]!= '\n '); s[i]= '\0';
(31) 有以下程序
#include <stdio.h>
nain ()
{char *a[ ]= ("abed", "ef", "gh", "ijk"); int I;
for (i=0;i<4;i++) printf ("%c", *a[i]);
}
程序运行后的输出结果是( )
A) aegi      B) dfhk      C) abed      D) abcdefghijk
(32) 以下选项中正确的语句组是( )
A) char s[]; s= "BOOK!";      B) char * s={ "BOOK!"; }
C) char sf10; s= "BOOK!";      D) char* s= "BOOK!";
(33) 有以下程序
#include <stdio.h>
int fun (int x,int y)
{if (x==y) return (x);
else return ((x+y)/2);
main ()
{ int a=4, b=5, c=6;
ptintf ("%d\n", fun (2*a, fun (b,c)));
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )  
 A) 3 B) 6 C) 8 D) 12  
 (34) 设函数中有整型变量 n, 为保证其在未赋初值的情况下初值为 0, 应选择的存储类别是 ( )  
 A) auto B) register C) static D) auto 或 register  
 (35) 有以下程序  

```
#include <stdio.h>
int b=2.;
int fun (int *k)
{b=*k+b; return (b); }
main ()
{int a [10], {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8}, i;
for (i=2; i<4; i++) (b=fun (&a[i]) +b; printf ("%d"; b);
printf ("\n");
}
```

 程序运行后的输出结果是 ( )  
 A) 10 12 B) 8 10 C) 10 28 D) 10 1b  
 (36) 有以下程序  

```
#include <stdio.h>
#define PT 3.5;
#define S(x) PT*x*x;
main ()
{ int a=1, b=2; printf ("%4.1f\n", S (a+b)); }
```

 程序运行后的输出结果是 ( )  
 A) 14.0 B) 31.5 C) 7.5 D) 程序有错无输出结果 (37)  
 有以下程序  

```
#include <stdio.h>
struct ord
{int x,y;} bt[2]={1, 2, 3, 4};
main ()
{struct ord *p=bt;
printf ("%d", ++p->x); printf ("%d\n", ++p->y);
}
```

 程序的运行结果是 ( )  
 A) 1, 2 B) 2, 3 C) 3, 4 D) 4, 1  
 (38) 设有宏定义: #define IsDIV (k,n) ((k%n==I) ? 1:0) 且变量 m 已正确定义并赋值, 则宏调用: IsDIV (m,5) && IsDIV (m,7) 为真时所表达的是 ( )  
 A) 判断 m 是否能被 5 或者 7 整除 B) 判断 m 是否能被 5 和 7 整除  
 C) 判断 m 被 5 或者 7 整除是否余 1 D) 判断 m 被 5 和 7 整除是否都余 1  
 (39) 有以下程序  

```
#include <stdio.h>
main ()
{int a=5, b=1, t;
t= (a << 2) | b; printf ("%d\n", t);
}
```

 程序运行后的输出结果是 ( )  
 A) 21 B) 11 C) 6 D) 1  
 (40) 有以下程序  

```
#include <stdio.h>
main ()
```

```
{FILE *f;
f=fopen ("filea.txt", "w");
fprintf (f, "abc");
fclose (f);
}
```

 若文本文件 filea.txt 中原有内容为: hello, 则运行以上程序后, 文件 filea.txt 中的内容为 ( )  
 A) helloabc B) abclo C) abc D) ahchelln  
**二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)**  
 请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【15】序号的横线上, 答在试卷上不得分。  
 (1) 假设用一个长度为 50 的数组 (数组元素的下标从 0 到 49) 作为栈的存化空间, 栈底指针 bottom 指向栈底元素, 栈顶指针 top 指向栈顶元素, 如果 bottom=49, top=30 (数组下标), 则栈中具有【1】个元素。  
 (2) 软件测试可分为白盒测试和黑盒测试。基本路径测试属于【2】测试。  
 (3) 符合结构化原则的三种基本控制结构是: 选择结构、循环结构和【3】。  
 (4) 数据库系统的核心是【4】。  
 (5) 在 E-K 图中, 图形包括矩形框、菱形框、椭圆框。其中表示实体联系的是【5】框。  
 (6) 表达式 (int)((double)X/2)+2.5 的值是【6】。  
 (7) 若变量 x、y 已定义为 int 类型且 x 的值为 99, y 的值为 9, 请将输出语句 printf【7】, x/y; 补充完整, 使其输出的计算结果形式为: x/y=11。  
 (8) 有以下程序  

```
#include <stdio, h>
main ()
{char c1, c2;
scanf ("%c", &c1);
while (c1<65||c1>90) scanf ("%c", &c1);
c2=c1+32;
printf ("%c, %c\n", c1, c2);
}
```

 程序运行输入 65 回车后, 能否输出结果、结束运行 (请回答能或不能)【8】。  
 (9) 以下程序运行后的输出结果是【9】。  

```
#include <stdio.h>
main ()
int k=1, s=0;
do{
if ((k%2)!=0) continue;
s+=k; k++;
}while (k>10);
printf ("s=od\n", s);
}
```

 (10) 下列程序运行时, 若输入 labced}df' <回车> 输出结果为【10】。  

```
#include <stdio.h>
main. ()
{char a=0, ch;
while ((ch=getchar ())!= '\n')
{if (a%2!=0&& (ch>='a'&&ch<='z')) ch=ch-'a' +A';
a++;putchar (ch );
}
printf ("\n");
}
```

<div>栏 息 姓 名 学 号</div>	<div>线 订</div>	<div>生 信 班 专 业</div>	<div>考 级 层 次</div>	<div>装 线</div>	(11) 有以下程序, 程序执行后, 输出结果是【11】。	<pre>#include &lt;stdio.h&gt; void fun(int *a) {a[0]=a[1];} main () { int a[10]={10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1}, i; for (i=2;i&gt;=0;i--) fun (&amp;a[i]); for. (i=0;i&lt;10;i++) printf ("%d" }, a[1]); printf ("\n"); }</pre>	(12) 请将以下程序中的函数声明语句补充完整。	<pre>#include &lt;stdic.h&gt; int 【12】; main () {int x, y, (*p) (); scanf ("%d%d", &amp;x,&amp;y); p=max; printf ("%d\n", (*p) (x. y)); } int max (int a,int b) {return (a&gt;b?a:b); }</pre>	(13) 以下程序用来判断指定文件是否能正常打开, 请填空	<pre>#include &lt;stdio.h&gt; main () {FILE *fp; if (((fp=fopen ("test.txt", "r")) == 【13】)) printf ("未能打开文件! \n"); else printf ("文件打开成功! \n"); }</pre>	(14) 下列程序的运行结果为【14】	<pre>#include &lt;stdio .h&gt; #include &lt;string.h&gt; Struct A (int a; char b [10];double c; }; void f (struct A *t); main () { struct A a= (1001, "ZhangDa", 1098.0); f (&amp;a); printf ("%d,%s,%6.1f\n", a.a,a.b,a.c); } void f (struct A *t) { strcpy (t-&gt;b, "ChangRong"); }</pre>	(15) 以下程序把三个 NODETYPE 型的变量链接成一个简单的链表, 并在 while 循环中输出链表结点数据域中的数据。请填空。	<pre>#include &lt;stdio.h&gt; struct node {int data;struct node *next:}; typedef struct node NODETYPE;</pre>	<pre>main () {NODETYPE a, b, c,*h,*p; a .data=10;b.data=20;c.data=30;h=&amp;a; a .next=&amp;b;b .next=&amp;c;c .next='\0'; p=h; while (p) {printf ("%d,", p-&gt;data); 【15】; } printf ("\n"); }</pre>
--	--------------------	--------------------------------------	--------------------------------	--------------------	-------------------------------	---	--------------------------	---	-------------------------------	---	---------------------	--	--	--	---