

第八章

空间解析几何与向量代数

- § 1 向量及其线性运算
- § 2 数量积 向量积 混合积
- § 3 平面及其方程
- § 4 空间直线及其方程
- § 5 曲面及其方程
- § 6 空间曲线及其方程

第六节

空间曲线及其方程



内容

一、空间曲线方程

二、空间曲线在坐标面上的投影

一、空间曲线方程

空间曲线可以看作两个曲面的交线 $C: \begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$

要求 $\begin{cases} (1) C \text{上任一点满足方程组;} \\ (2) \text{不在} C \text{上的点不满足方程组.} \end{cases}$

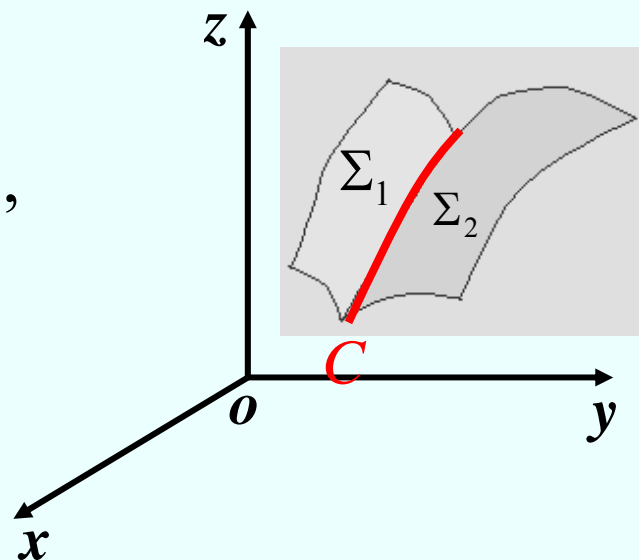
一般式

设两相交曲面方程为

$$\Sigma_1: F(x, y, z) = 0, \Sigma_2: G(x, y, z) = 0,$$

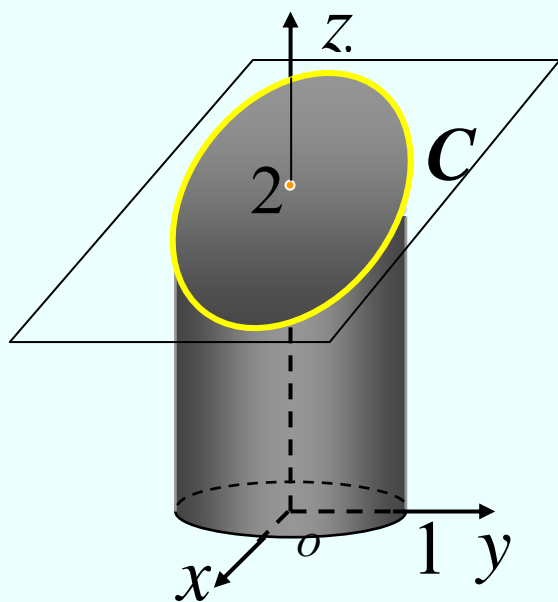
则相交曲线 C 的方程为

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$



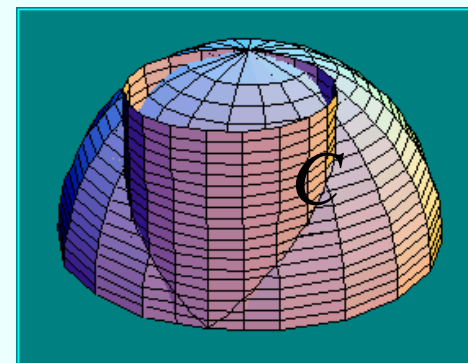
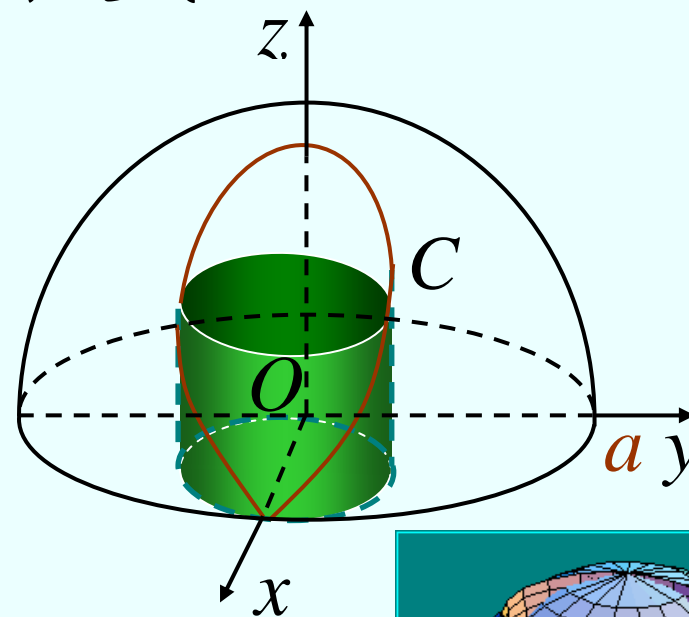
例方程组
$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ 2x + 3z = 6 \end{cases}$$

表示圆柱面与平面的交线



例方程组
$$\begin{cases} z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2} \\ x^2 + y^2 - ax = 0 \end{cases}$$

表示上半球面与圆柱面的交线



参数式 把空间曲线看作质点的运动轨迹时，常采用参数表示法,将 C 上动点坐标 x,y,z 表示为参数 t 的函数

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases} \quad t \text{ 为参数}$$

当给定 $t=t_1$ 时,得到 C 上一点 (x_1,y_1,z_1) ,随着 t 的变动可得 C 上全部点

问题

参数式化一般式

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases} \begin{cases} f(x, y) = 0 \\ g(y, z) = 0 \end{cases}$$

一般式化参数式

对一般式中的一个变量赋予参数
将参数代入一般方程,求出另外两个变量的参数表达式

例1. 将下列曲线化为参数方程表示:

$$(1) \begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ 2x + 3z = 6 \end{cases} \quad (2) \begin{cases} z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2} \\ x^2 + y^2 - ax = 0 \end{cases}$$

解: (1) 根据第一方程引入参数, 得所求为

$$\begin{cases} x = \cos t \\ y = \sin t \\ z = \frac{1}{3}(6 - 2\cos t) \end{cases} \quad (0 \leq t \leq 2\pi)$$

(2) 将第二方程变形为 $(x - \frac{a}{2})^2 + y^2 = \frac{a^2}{4}$, 故所求为

$$\begin{cases} x = \frac{a}{2} + \frac{a}{2}\cos t \\ y = \frac{a}{2}\sin t \\ z = a\sqrt{\frac{1}{2} - \frac{1}{2}\cos t} \end{cases} \quad (0 \leq t \leq 2\pi)$$

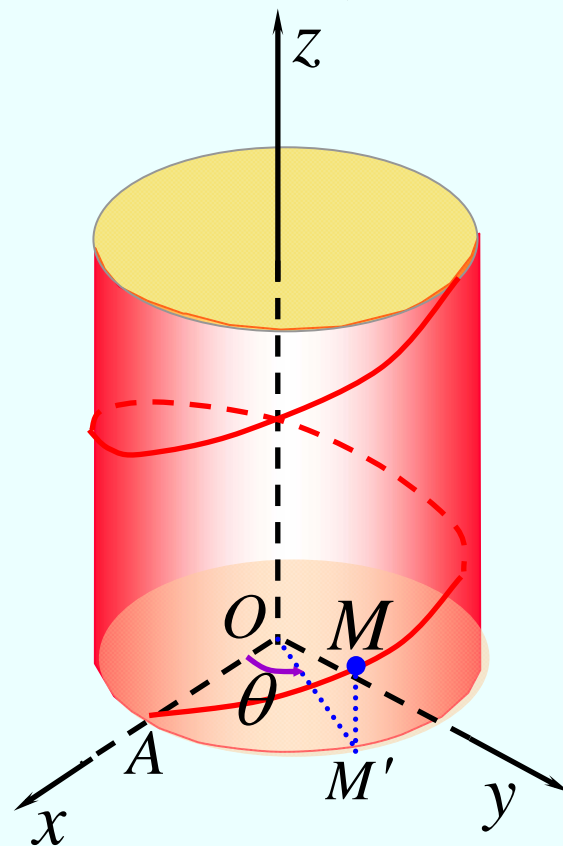
例2 如果空间一点 M 在圆柱面 $x^2 + y^2 = a^2$ 上以均匀的角速度 ω 绕 z 轴旋转, 同时又以线速度 v 沿平行于 z 轴的正方向上升(ω, v 常数), 那么点 M 构成的图形叫做螺旋线, 试建立其参数方程.

解 取时间 t 为参数,
设当 $t=0$ 时, 动点在 $A(a, 0, 0)$
经过时间 t , 动点运动到 $M(x, y, z)$
设 M 在 xoy 面上投影 $M'(x, y, z)$

经过时间 t , $\angle AOM' = \omega t$, $M'M = vt$

螺旋线方程

$$\begin{cases} x = a \cos \omega t \\ y = a \sin \omega t \\ z = vt \end{cases} \xrightarrow[b = \frac{v}{\omega}]{\text{令 } \omega t = \theta} \begin{cases} x = a \cos \theta \\ y = a \sin \theta \\ z = b\theta \end{cases} \quad (\theta \text{ 为参数})$$



例2 如果空间一点 M 在圆柱面 $x^2 + y^2 = a^2$ 上以均匀的角速度 ω 绕 z 轴旋转, 同时又以线速度 v 沿平行于 z 轴的正方向上升(ω, v 常数), 那么点 M 构成的图形叫做螺旋线, 试建立其参数方程.

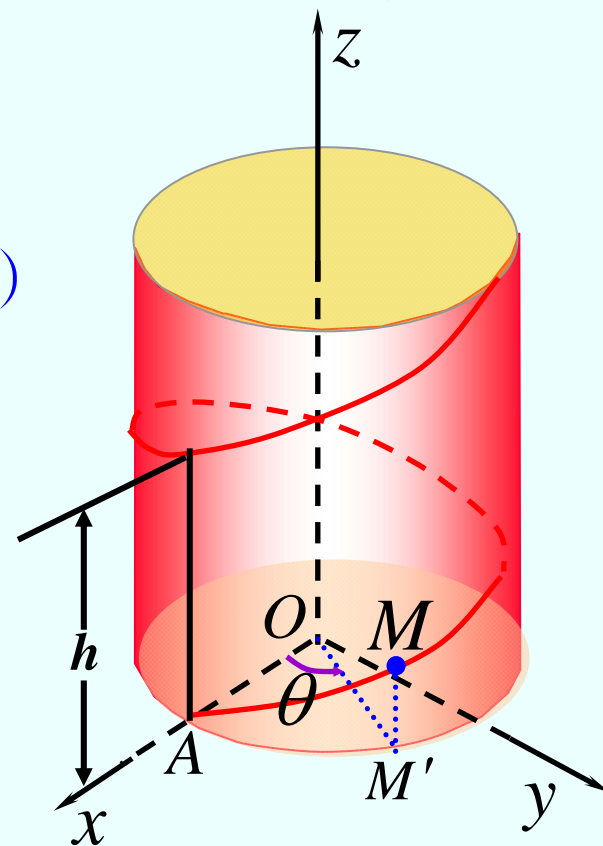
解 螺旋线方程
$$\begin{cases} x = a \cos \theta \\ y = a \sin \theta \\ z = b \theta \end{cases} \quad (\theta \text{ 为参数})$$

螺旋线有一个重要性质:

当 θ 从 $\theta_0 \rightarrow \theta_0 + \alpha$ 时, z 从 $b\theta_0 \rightarrow b\theta_0 + b\alpha$

即当 OM' 转过角 α ,
 M 点沿螺旋线上升 $b\alpha$ } 成正比

特别 当 $\alpha = 2\pi$ 上升高度 $h = 2\pi b$ 在工程技术上叫做**螺距**.



二、空间曲线在坐标面上的投影

设空间曲线 C 的一般方程为
$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases} \quad (1)$$

消去变量 z 后得方程 $H(x, y) = 0 \quad (2)$

当 (x, y, z) 满足(1)时, (x, y) 满足(2)

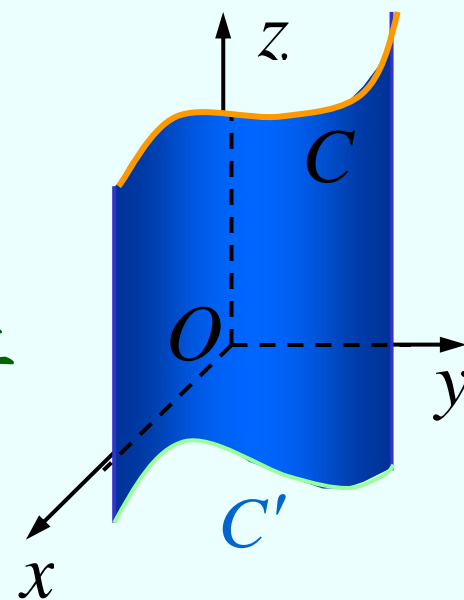
说明曲线 C 上所有点都在(2)表示的曲面上

$H(x, y) = 0$ 表示一个母线平行于 z 轴的柱面

这柱面必包含曲线 C

视为以 C 为准线, 母线平行于 z 轴

称 $H(x, y) = 0$ 为 C 在 xoy 面上的投影柱面



二、空间曲线在坐标面上的投影

定义： 设空间曲线 $C \begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$

消去变量 z , 得 C 在 xOy 面上的**投影柱面方程**为 $H(x, y) = 0$,

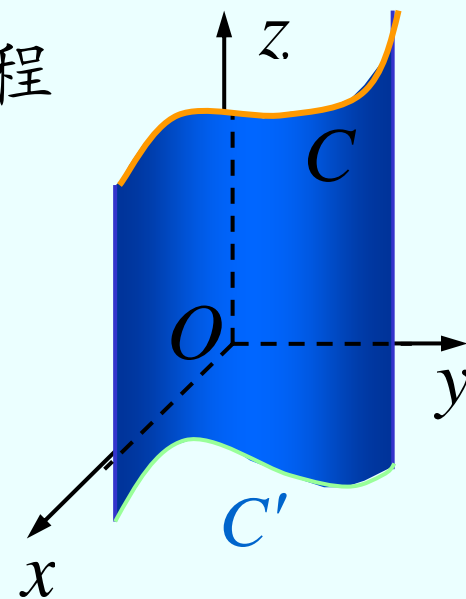
则 C 在 xOy 面上**投影(曲线)方程** C' 为 $\begin{cases} H(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$

类似地, 消去 x 得 C 在 yOz 面上的投影方程

$$\begin{cases} R(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

消去 y 得 C 在 zOx 面上的投影方程

$$\begin{cases} T(x, z) = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$



例1 已知球面的方程为 $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ 和 $z = \frac{1}{2}$
的交线在 xOy 平面上的投影方程.

解 消 z 得
$$\begin{cases} x^2 + y^2 = \frac{3}{4} \\ z = 0 \end{cases}$$

例2 已知两球面的方程为

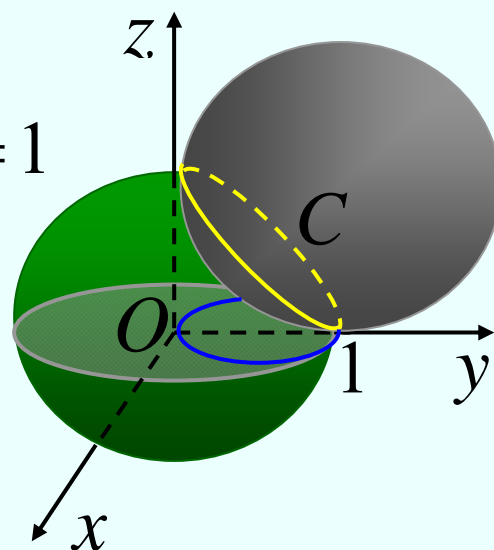
$$x^2 + y^2 + z^2 = 1 \quad (1) \text{ 和 } x^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2 = 1 \quad (2)$$

求它们的交线 C 在 xOy 面上的投影方程.

解 消 z , (1)式减去(2)式并化简, 得到 $y + z = 1$

再以 $z = 1 - y$ 代入方程(1)或(2)即得投影方程

$$\begin{cases} x^2 + 2y^2 - 2y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$



例3 设一个立体由 $z = \sqrt{4 - x^2 - y^2}$ 和锥面 $z = \sqrt{3(x^2 + y^2)}$ 所围成,求它在 xOy 面上的投影

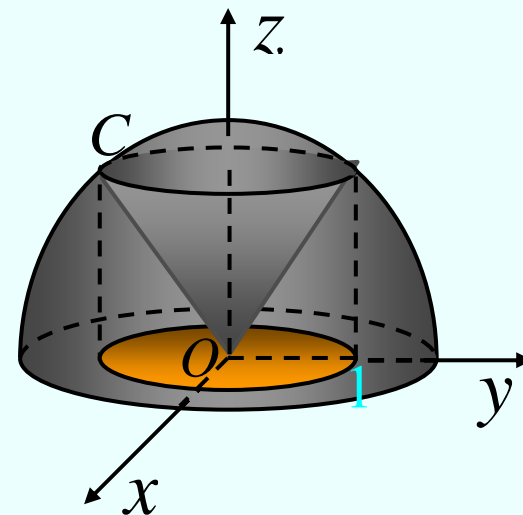
解 消去 z 得 $x^2 + y^2 = 1$,

故交线在 xOy 面上的投影曲线方程为

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ z = 0 \end{cases}$$

从而, 所围成的立体在 xOy 面上的投影为

$$\begin{cases} x^2 + y^2 \leq 1 \\ z = 0 \end{cases}$$



例4 求螺旋线 $\begin{cases} x = a \cos \theta \\ y = a \sin \theta \\ z = b \theta \end{cases}$ 在三个坐标面上的投影曲线

的直角坐标方程

解 消 z 得 在 xOy 面上的投影方程 $\begin{cases} x^2 + y^2 = a^2 \\ z = 0 \end{cases}$

消 x 得 在 yOz 面上的投影方程 $\begin{cases} y = a \sin \frac{z}{b} \\ x = 0 \end{cases}$

消 y 得 在 xOz 面上的投影方程 $\begin{cases} x = a \cos \frac{z}{b} \\ y = 0 \end{cases}$