```
1
 2
     import Milieu
     import threading
 3
 4
     import time
 5
 6
     import tkinter as tk
 7
     from tkinter import Tk
 8
 9
     import pyscreenshot as ImageGrab
10
     from Milieu import listescores
11
12
13
     import marshal
14
     def init_var(compteur): #initialise toutes les variables
15
16
         global gamma, actions, etats, Q, cpteur
17
         cpteur=compteur
18
         gamma = 0.9
         actions = Milieu.actions
19
         etats = []
20
21
         Q = \{\}
22
         #Q = Milieu.lecture('Q.txt') #On lit une matrice Q précédemment enregistrée
23
         cpteur=0
24
25
26
     init_var(0)
27
28
     def init_mat():
29
         #on initialise tous les états possibles , soit tous les tuples (a,b) où a,b
         appartiennent à [|0;x|]*[|0;y|]
30
         for i in range(Milieu.x):
31
             for j in range(Milieu.y):
32
                 etats.append((i, j))
33
34
     #ce passage est à commenter si la matrice Q est chargée depuis un fichier
35
         for etat in etats:
36
             temp = \{\}
37
             for action in actions:
38
                  temp[action] = 0.1
39
             Q[etat] = temp
40
41
         for (i, j, c, w) in Milieu.special:
             for action in actions:
42
43
                 Q[(i, j)][action] = w
44
45
     def signal_arret(liste, stop):
46
     #cette fonction nous permet d'envoyer un signal d'arret au programme principal
     quand le score a convergé
     #on considère qu'il y a convergence lorsqu'un même score se répète "stop" fois
47
48
         n=len(liste)
49
         if n<stop+1:</pre>
             return False
50
51
         aux= liste[n-1]
52
53
         for k in range(n-2, n-stop, -1):
54
             if liste[k] != aux:
55
                 return False
56
             aux = liste[k]
         return True
57
58
59
60
     def faire(action):
         s = Milieu.coordonnees
61
         r = -Milieu.score
62
63
64
         if action == actions[0]:
65
             Milieu.mouvement(0, -1)
         elif action == actions[1]:
66
67
             Milieu.mouvement(0, 1)
```

```
elif action == actions[2]:
 68
 69
              Milieu.mouvement(-1, 0)
          elif action == actions[3]:
 70
              Milieu.mouvement(1, 0)
 71
 72
          else:
 73
              return
 74
          s2 = Milieu.coordonnees
 75
          r += Milieu.score
 76
          return s, action, r, s2
 77
      def max_Q(s):#retourne la plus grande valeur de Q[s] et l'action associée
 78
          val ,act= 0,0
 79
          for a, q in Q[s].items():
 80
 81
              if val == 0 or (q > val):
 82
                  val , act = q, a
 83
          return act, val
 84
 85
      def inc_Q(s, a, alpha, inc):
          86
          la matrice O
 87
 88
 89
      def lancer():
 90
 91
          global cpteur, listescores, gamma, alpha
 92
          #time.sleep(1)
 93
          alpha = 1
 94
          t = 1
 95
          while not signal_arret(listescores, 100):
              # Choix de l'action menant à la meilleure récompense
 96
 97
              s = Milieu.coordonnees
 98
              max_act, max_val = max_Q(s)
99
              (s, a, r, s2) = faire(max_act)
100
101
              \#print("Q("+str(s)+") = " +str(Q[s]))
102
              # Modification de la matrice Q
103
104
              max_act, max_val = max_Q(s2)
105
106
              inc_Q(s, a, alpha, r + gamma * max_val)
107
              # on verifie si le monde doit être réinitialisé
108
109
              t += 1.0
              if Milieu.etat_reinit() or abs(Milieu.score) > 10000: #limite nécessaire
110
              sinon le programme ne peut terminer dans certains cas
111
                  Milieu.reinitialisation()
                  cpteur += 1
112
113
                  #time.sleep(0.001)
114
                  t = 1.0
115
              # vitesse de rafraichissement de l'interface graphique
116
117
              #time.sleep(0.5)
118
          # lignes de capture d'écran
119
120
          x = Milieu.master.winfo_rootx()
121
          y = Milieu.master.winfo_rooty()
122
          w = Milieu.master.winfo_width()
123
          h = Milieu.master.winfo_height()
124
          titre= "matrice "+str(Milieu.x)+"*"+str(Milieu.y)+" gamma:"+str(gamma)+ "
alpha:" + str(alpha)
125
126
          img= ImageGrab.grab((x+2, y+2, x+w-2, y+h-2)).save(titre+"_grille.png")
127
          # lignes de capture d'écran
128
129
      init_mat()
130
      #lancer()
131
      #avec lancer: l'interface graphique n'est affichée qu'à la fin
      #utilisation de threading: permet une execution en temps reel
132
133
      t = threading.Thread(target=lancer)
```

/home/n0aaz/Bureau/Machine learning/code/Apprentissage.py Page 3 sur 3 mar. 05 juin 2018 00:41:56 CEST

```
134
       t.daemon = True
135
       t.start()
136
137
138
       Milieu.gui()
139
140
       import matplotlib.pyplot as plt
141
       plt.close()
       plt.plot(range(cpteur), listescores)
titre= "matrice "+str(Milieu.x)+"*"+str(Milieu.y)+" gamma:"+str(gamma)+ " alpha:"
+ str(alpha) +"(récompense immediate:mur)"
142
143
144
       plt.title(titre)
       plt.xlabel('Nombre de générations ( matrice '+str(Milieu.x)+'*'+str(Milieu.y)+' )')
145
       plt.ylabel('Score')
146
147
       plt.savefig(titre+'.png')
148
       plt.show()
149
       marshal.dump(Q, open("Q.txt", 'wb'))
150
151
152
153
154
155
156
157
```