

Vejledning - referat 06-11-18

tirsdag den 6. november 2018

11.48

Inden mødet:

Vi har kigget på de forskellige koder, som vi havde tildelt hinanden til i dag og rettet dem til ved hjælp af feedback fra alle.

Vejledningsmøde:

Snakket om, hvornår projektrapporten skal afleveres og hvad den skal indebære. Hvem skriver på rapporten? Hvordan skal det fordeles?

Vi kan sætte tidsplanen ind og fortælle om vi har nået det vi havde planer om at arbejde med, hvis ikke skal vi forklare hvorfor vi ikke har nået tingene.

Spørgeskema - Lavet, men vi har valgt ikke at udsende den, fordi vi godt kunne implementere alle rummene vi har været i. Men er der andre spørgeskemaer som vi eventuelt kunne sende - Har folk virkelig svært ved at finde rundt på SDU?

Egne oplevelser ved at lave spillet - Understøtter spillet at andre husker, hvilke bygninger hvilke lokaler befinder sig i?

Efter vejledningsmøde:

- Fortsat arbejdet med koderne, så vi kunne nå at teste spillet.
- Mangler enkelte ting ved enkelte koder som stadig arbejdes med, men er snart færdigt.
- Begyndt på rapporten layoutmæssigt.
- Inddeling af rapport.