Jリーグの試合をリアルタイムで観察しながら 勝敗予想をBETできるアプリケーション(仮題)

企画書

No.42 堀 正斉

アプリ概要

<u>1.どのようなユーザーが使うのか</u>

- ・Jリーグの存在は知っているけど、チーム名まではそこまで知らないユーザー。
- ・できれば、スタジアムに行って観戦してみたいけど、なかなか機会がないな~、と思っているユーザー 【補足】結構Jリーグが好きで、totoとかも買っているユーザーでも楽しめるようにしておく。

2.何を達成したいのか

・サッカーをそこまで知らない人にJリーグに興味を持ってもらう。

3.どのような機能があるのか(後述)

<u>4.類似サービスとは何が違うのか</u>

- ・totoは3試合以上でないとBETすることはできないが、これは1試合から可能。
- ・純粋に過去のデータから勝率を算出してるサービスがJリーグのデータ以外なく、Jリーグのデータはビジュアライズされていない。

<u>5.リリース日はいつか</u>

・α版:4月15日頃、β版:5月14日頃予定。本リリース:6月10日頃を予定。

6.収益構造はどのようなものか

・課金制度orAD(ADは無料版のみの運用時に検討?)

<u>7.アプリ名</u>

・まだ決めてません

コンセプト・ターゲット

コンセプト

・サッカーに今まであまり触れてこなかった人でも楽しめるアプリケーションを通じて、 Jリーグや日本のサッカーに興味を持ってもらう。そのきっかけ作りを行う。

ターゲット

- ①リーグの存在は知っているけど、チーム名まではそこまで知らないユーザー。
- ②できれば、スタジアムに行って観戦してみたいけど、なかなか機会がないな~、と 思っているユーザー

アプリを作ることになった背景

- ・サッカーが好きで、サッカーに触れる人が増えていってほしいと思っている。
- ・現状、サッカーを観に行くのは少しハードルが高い、と思っている人に対してのアプローチがまだ少ない。入り口の一つとして、試合を見に行く前段階でサッカーに触れる方法がないかと思っている。
- ・サッカーのデータを提供しているサイトやアプリはあるが、玄人である自分から見ても「これなんのデータ?」と思ってしまうものが多くて、素人ユーザーに優しくない。
- そこの見せ方を楽しく見せてあげて、サッカーの試合に興味を見てもらうようにしたいと思っている。

アプリを作る目的

- ・あわよくば転職作戦を実行するため。
- (なので、できるだけ頑張ってjs、node.jsを触っておく。)
- ※最終的な一つのゴールとして、データスタジアムという会社のようなところで、スポーツを解析するような仕事をしてみたい。
- この会社が主に使用している言語は現状PHPが中心ですが。。。
- ・今後、スポーツとITの組み合わせはどんどん増えていくと思うので、その分野で一度 企画を立ててみる経験をしたいと思ったから。
- 11月頃にある、Jリーグトラッキングデータコンテストにも応募予定なので、それにつながるものが作りたい、というのもこのアプリを作ろうと思ったきっかけです。

アプリでできること

- 1) 過去のJリーグのデータから、今節の試合の勝敗予想が出てくる
- 2 時間帯ごとに勝敗予想が変動する(時間帯別得失点のデータから算出)
- (3) 試合開始後に参加者はどちらが勝つのか、をBETできるようにする。
 - 早めにBETした人のリターンは大きく、 ギリギリにBETした人のリターンは小さくなる。
 - 各試合にチャットルームがあり、実際にしている人とも コミュニケーションが取れるようにしておく。
 - ※BETのためには仮想通貨のようなものが必要になるかもしれませんが、それはおいおい作っていく予定です。

アプリ使用画面(イメージ図:PC)



- ①勝率表示バーは、その日の天候、スタジアム、対戦成績、直近5試合の勝ち点などをもとに算出 ※勝率表示バーはBETされると影響を受け、リアルタイムに更新される。
- ②BET用ボタンでどの結果になるか、賭けることができる。
- ※BETは試合開始~85分まで。BETして返ってきたPOINTは保持することができる。

アプリ使用画面 (イメージ図:スマホ)



※機能はPC版と全く同じ

マネタイズ (まだ考え中です)

Free

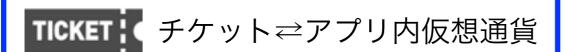
¥0 / 月

Premium

¥100 / 月

基本的には無料で使える仕組み。プレミアム版は広告なし。

アプリの今後の展開(もしJリーグと組めたなら)



チケット購入する権利を得ることで、 スタジアムに足を運ぶ機会が作れる



地域通貨⇒アプリ内仮想通貨

地域密着というJリーグの理念の実現 地域経済の発展



Jリーグのゲームを動画観戦

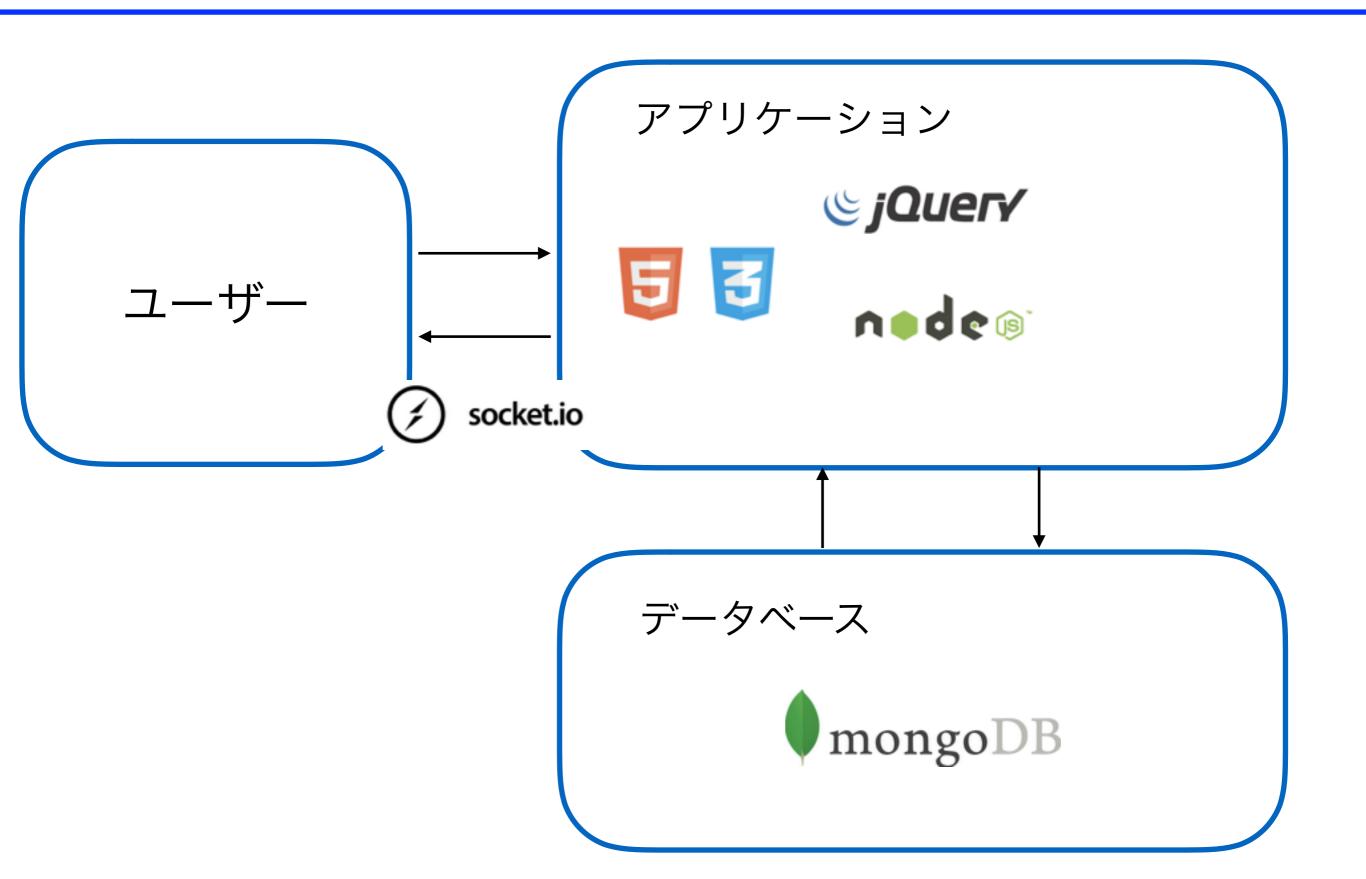
実際に試合を見ながらBETできるため、 ライブ感がより伝わる。

使用言語、技術(予定含む)

- · HTML
 - · CSS
- · javascript (jQuery)
 - · PHP
 - MySQL
 - milkcocoa
 - node.js
 - socket.io

赤文字部分は、リアルタイム通信で利用する予定ですが、milkcocoaを少し 触ったことがある程度なので、判断が付いてません…。

全体設計



以上です。 ありがとうございました。