`ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНСТВО ЖЕЛЕЗНОДОРОЖНОГО ТРАНСПОРТА

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПУТЕЙ СО-ОБЩЕНИЯ Императора Александра I»

> Кафедра «Информационные и вычислительные системы» Дисциплина «Системы искусственного интеллекта»

ОТЧЁТ ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ ЗАДАНИЮ №3

«Разработка экспертной системы»

Вариант 8

Выполнил студент Шефнер А.

Факультет: АИТ Группа: ИВБ-211

Проверил: Пугачев С.В.

Санкт-Петербург 2025

Задание

Отработать этапы разработки экспертной системы для решения задачи (проблемы) выбора. Осуществить программную реализацию экспертной системы на любом языке программирования (Python)

Ход работы

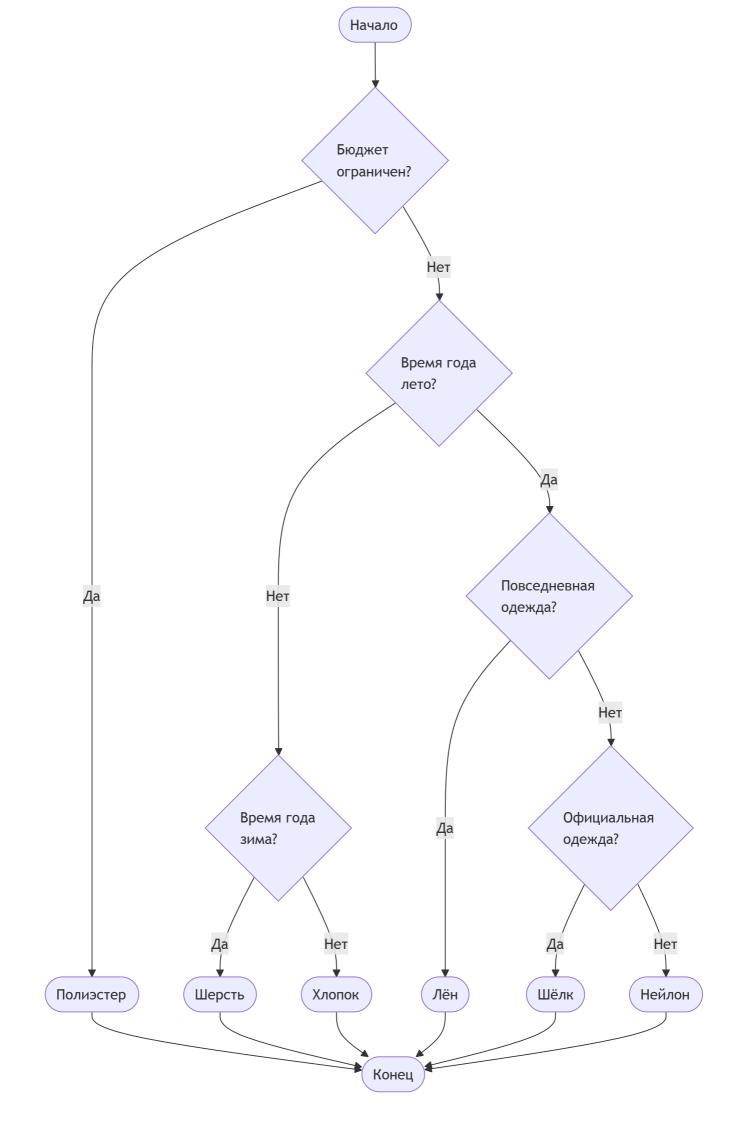
```
In [1]: import mermaid as mmd
```

Блок-схема

Neulon --> End

Представленная блок-схема позволяет получить примерное представление об алгоритме работы программы. Следуя вопросом по этой схеме, можно выбрать подходящий материал для изготовления одежды

```
In [2]: %mermaidjs
        theme : dark
        flowchart TD
            Start(["Начало"])
            End(["Конец"])
             Budget{"Бюджет<br/>oграничен?"}
             Summer{"Время года<br/>-лето?"}
            Winter{"Время года<br/>va="br>зима?"}
             Casual{"Повседневная<br/>oдежда?"}
             Formal{"Официальная<br/>oдежда?"}
            Polyester(["Полиэстер"])
             Cotton(["Хлопок"])
            Wool(["Шерсть"])
             Flax(["Лён"])
             Silk(["Шёлк"])
            Neulon(["Нейлон"])
             Start --> Budget
             Budget -- Да --> Polyester
             Budget -- Heт --> Summer
             Summer -- Да --> Casual
             Summer -- He⊤ --> Winter
            Winter -- Да --> Wool
            Winter -- Het --> Cotton
             Casual -- Да --> Flax
             Casual -- Нет --> Formal
             Formal -- Да --> Silk
             Formal -- Het --> Neulon
            Polyester --> End
            Wool --> End
             Cotton --> End
             Flax --> End
             Silk --> End
```



Реализация на языке Python

Для реализации алгоритма использованы современные функции Python и функциональный стиль программирования. Программный код и результаты отладки будут так же представлены в среде Jupyter.

Запись с набором параметров выбора

```
In [3]: from dataclasses import dataclass

@dataclass
class ClothesParameters:
    low_budget: bool
    season: str
    purpose: str
```

Функция для выбора материала

Проверка работоспособности

В данном примере у системы запрошен материал одежды для повседневного использования летом без ограничений по бюджету. Решением системы стал лён - подходящий под описанные параметры материал.

```
In [5]: get_clothes_material(ClothesParameters(low_budget=False, season="summer", purpose="casual")
Out[5]: 'flax'
```

Таблица тестов

С помощью pandas выполнена составлена таблица, в которой отражены параметры выбора материала для изготовления одежды и решение экспертной системы в выборе материала.

```
data = [c.__dict__ | {"decision": get_clothes_material(c)} for c in cases]
pandas.DataFrame(data)
```

Out[6]:

	low_budget	season	purpose	decision
0	True	winter	casual	polyester
1	False	summer	casual	flax
2	False	autumn	official	silk
3	False	summer	sport	cotton
4	False	winter	sport	wool
5	False	autumn	casual	neulon

Вывод

В данной работе разработана экспертная система с чёткой логикой, позволяющая по заданным параметрам определить наиболее подходящий материал для изготовления одежды. Недостатком системы является необходимость самостоятельной словесной оценки каждого материала, поэтому её применение в реальной практике ограничено.