

INFORME - DLX

21/09/2021



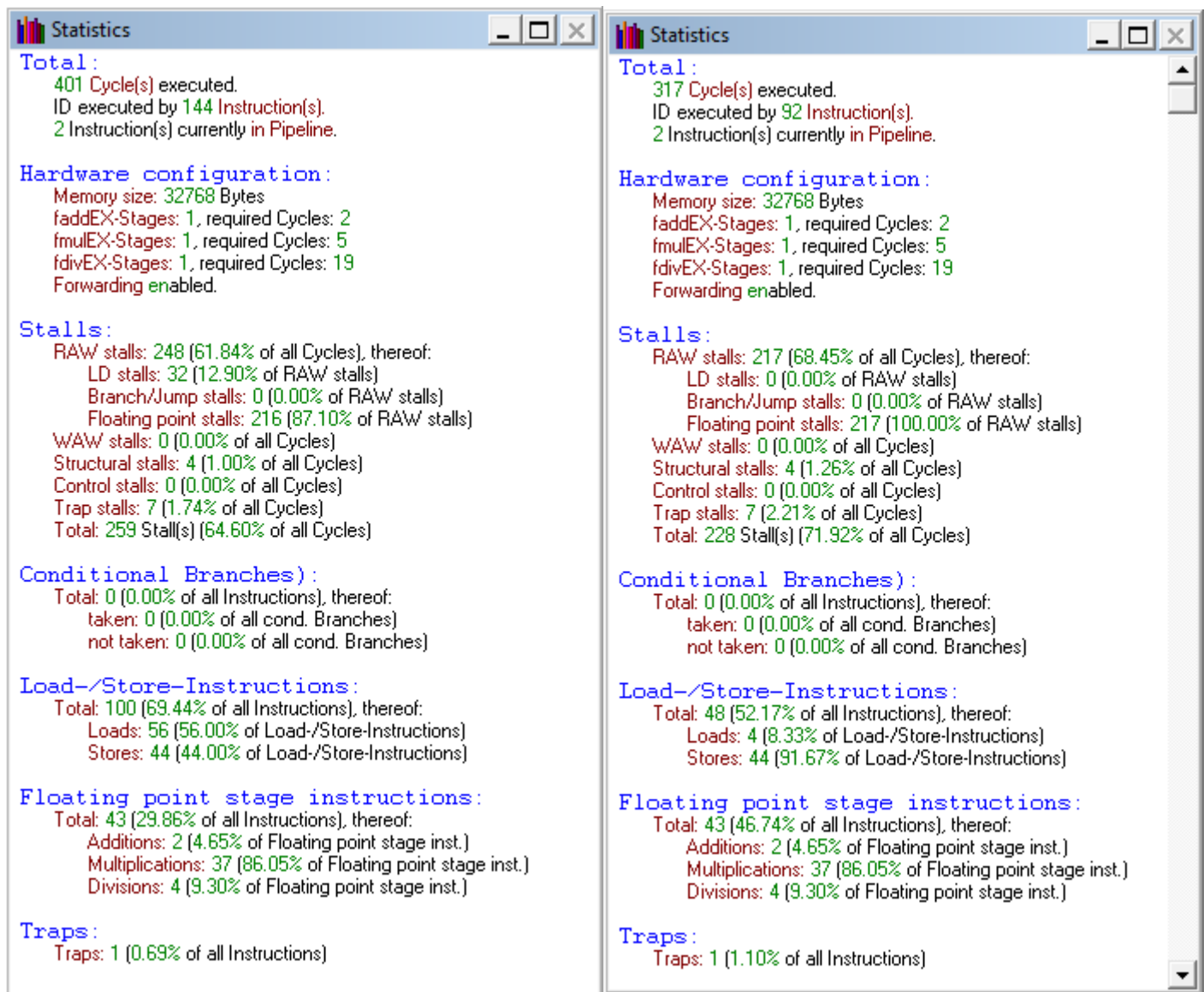
VNiVERSiDAD
D SALAMANCA

CAMPUS DE EXCELENCIA INTERNACIONAL

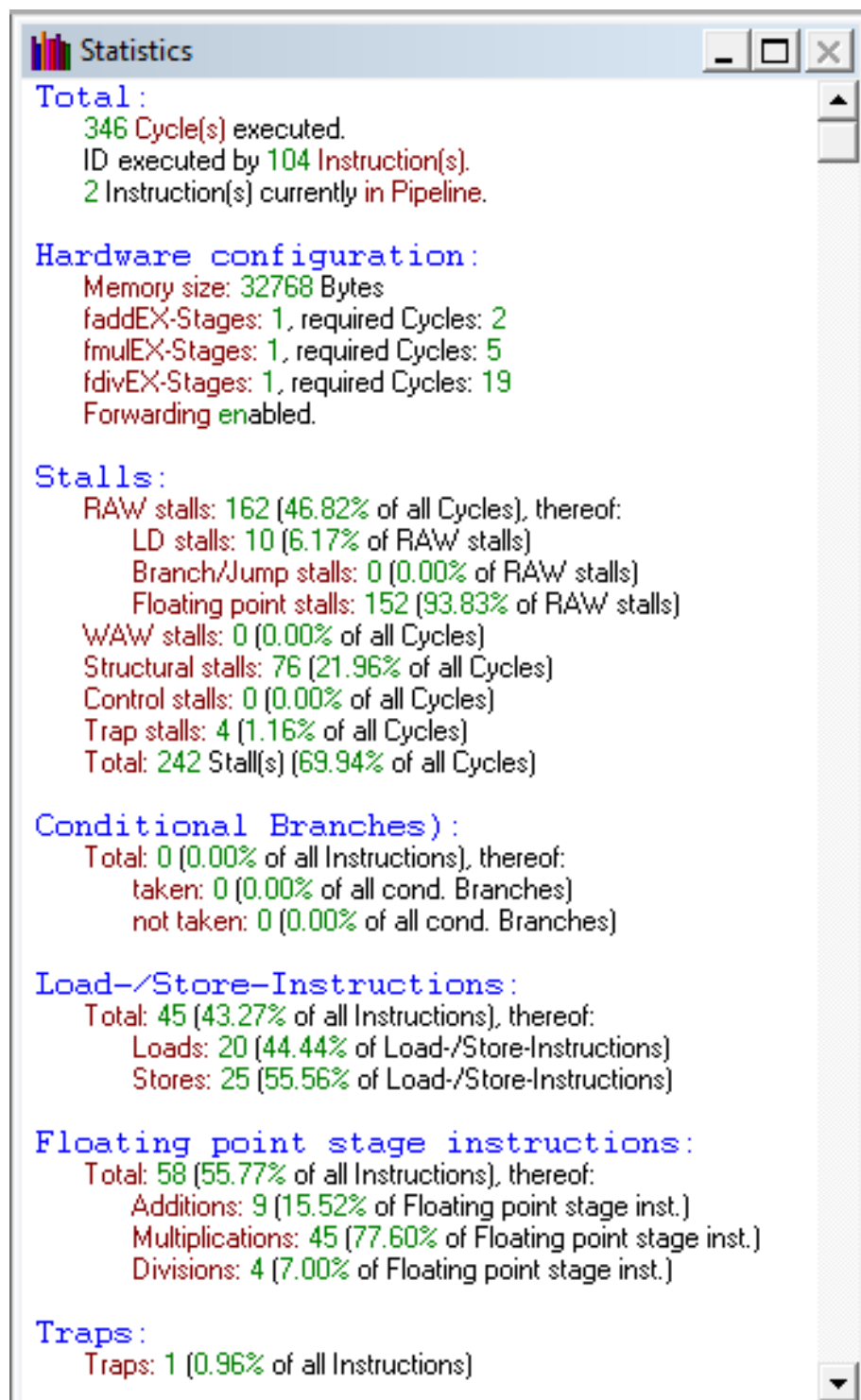
Sergio García González - 70921911P
Pablo Jesús González Rubio - 70894492M

En un primer momento para realizar la versión no optimizada no nos preocupamos mucho por los ciclos que se iban a ejecutar ya que con obtener los resultados correctos nos valdría. Empezamos a realizar las operaciones sucesivamente y en orden.

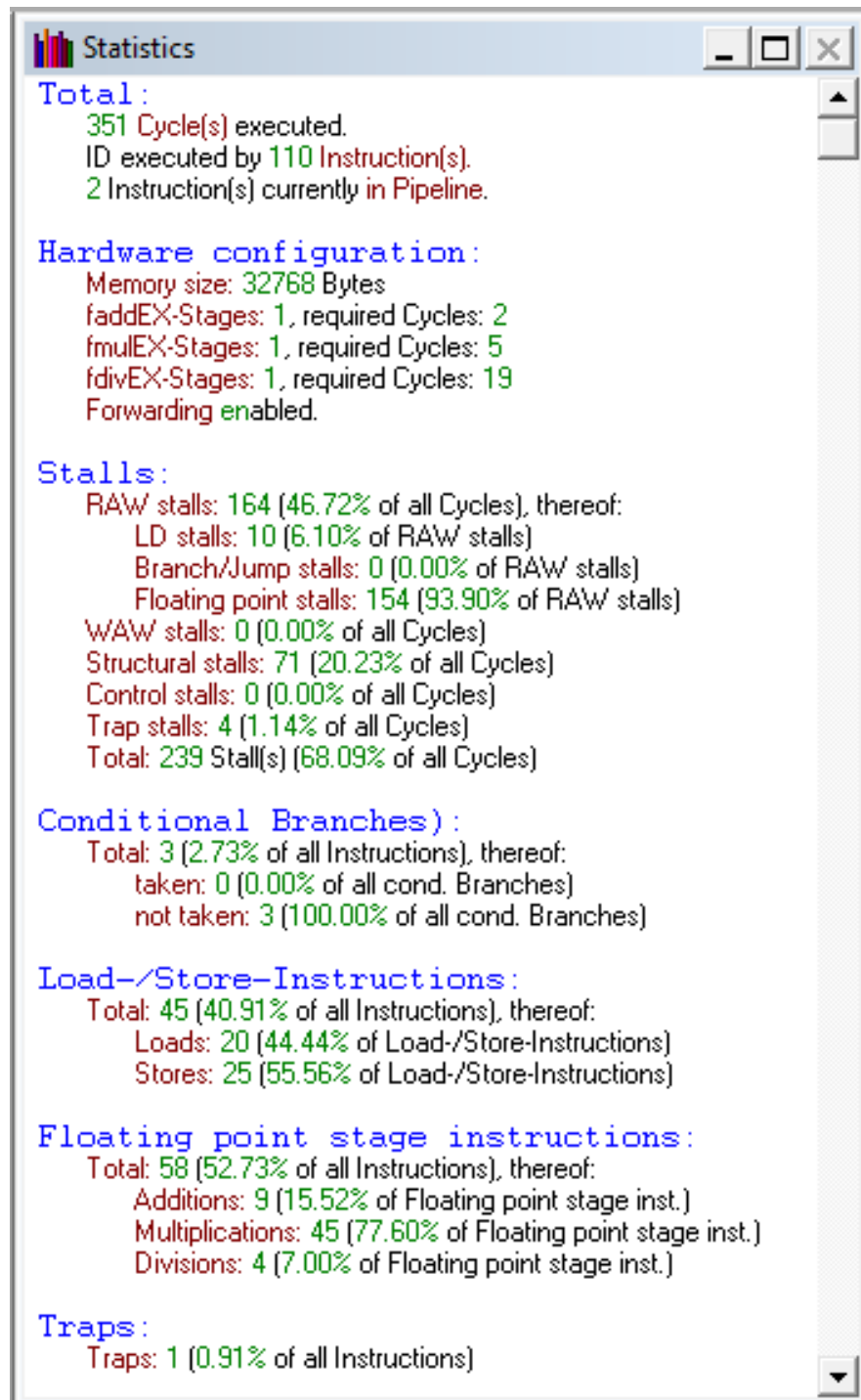
En la primera versión del programa sin optimizar obtuvimos una ejecución con 401 ciclos (sin realizar el cálculo de la matriz VM, HM y la variable check), aunque antes de ponernos con la optimización eliminamos algunas variables que nos sobraban y sus correspondientes instrucciones “sf”, y pasamos a tener 317 ciclos.



Una vez realizado este paso, realizamos todos los cálculos y obtenemos 346 ciclos sin optimizar el programa y con los resultados correctos.



Incluyendo los saltos a fin y comprobaciones de divisiones por cero, aumenta un poco a 351 ciclos.



En la optimización del programa lo primero que hicimos fue eliminar todas las variables de almacenamiento que ya habíamos quitado. De esta forma conseguimos ahorrarnos muchas instrucciones de carga y almacenamiento. Lo segundo que hicimos fue hacer una serie de cálculos matriciales para intentar ahorrar algunas instrucciones a la hora de calcular la matriz. Esto lo conseguimos **haciendo factor común de multiplicaciones que se repetían muy frecuentemente** y utilizando variables "X", "Y", "Z" y "F" para renombrar los cálculos.

La siguiente imagen muestra el proceso de los cálculos que hicimos:

$$\frac{a_1 + a_4}{a_2 a_3 - a_1} = \frac{a_1 + a_4}{a_2 (a_1 a_3 - 1)}$$

Utilizamos este

Optimizando

$$AB = \begin{bmatrix} a_1 \cdot a_3 & a_1 \cdot a_3 / a_4 & a_1 / a_2 a_3 & a_1 / a_2 \cdot a_3 / a_4 \\ a_1 \cdot a_4 & a_1 \cdot a_3 \cdot a_4 & a_1 / a_2 \cdot a_4 & a_1 / a_2 \cdot a_3 \cdot a_4 \\ a_2 \cdot a_3 & a_2 \cdot a_3 / a_4 & a_2 \cdot a_1 a_3 & a_2 \cdot a_1 a_3 / a_4 \\ a_2 \cdot a_4 & a_2 \cdot a_3 \cdot a_4 & a_2 \cdot a_1 \cdot a_4 & a_2 \cdot a_1 \cdot a_3 \cdot a_4 \end{bmatrix}$$

$a_1 \cdot a_3 = X \quad a_2 \cdot a_3 = Z$
 $a_2 \cdot a_4 = Y \quad a_4 / a_1 = F$

← Variables

$$AB = \begin{bmatrix} X & X/a_4 & X/a_2 & X/Y \\ a_1 \cdot a_4 & X \cdot a_4 & a_1 \cdot F & X \cdot F \\ Z & Z/a_4 & X \cdot a_2 & X \cdot a_1 / a_4 \\ Y & Z \cdot a_4 & a_1 \cdot Y & X \cdot Y \end{bmatrix}$$

$Div = 133$
 $Mult = 145$

Se pierden muchos menos ciclos.

ANTES (sin optimizer)

$a_1 a_2 \begin{cases} X = a_1 / a_2 \\ Y = a_1 a_2 \end{cases}$
 $a_3 a_4 \begin{cases} Z = a_3 / a_4 \\ F = a_3 \cdot a_4 \end{cases}$

$$AB = \begin{bmatrix} a_1 \cdot a_2 & a_1 \cdot Z & X \cdot a_3 & X \cdot Z \\ a_1 \cdot a_4 & a_1 \cdot F & X \cdot a_4 & X \cdot F \\ a_2 \cdot a_3 & a_2 \cdot Z & Y \cdot a_3 & Y \cdot Z \\ a_2 \cdot a_4 & a_2 \cdot F & Y \cdot a_4 & Y \cdot F \end{bmatrix}$$

$Div = 57$
 $Mult = 180$

Se pierden ciclos. Más tiempo secuencial que en paralelo

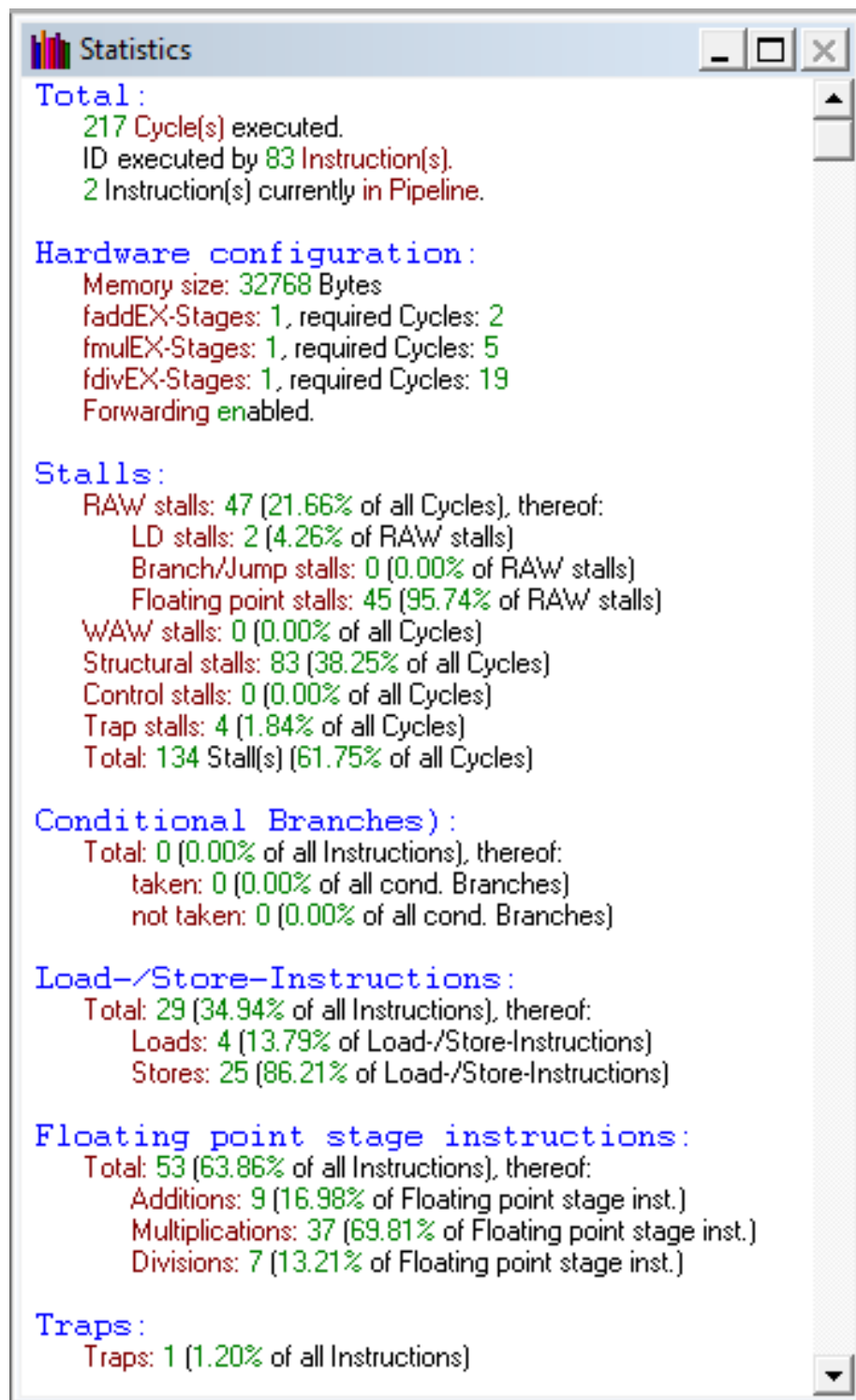
Se tienen en cuenta para los ciclos:

- MultF y DivF de las variables
- Parte derecha de la operación
- MultF y DivF de matriz AB
- 16 MultF de multiplicar AB por la parte derecha de la operación

Y teniendo en cuenta que

- MultF = 5
- DivF = 19

Con la realización de estas cuentas conseguimos 217 ciclos:



Lo último que hicimos fue utilizar la técnica de optimización del **reordenamiento de instrucciones** para conseguir que se ejecuten las divisiones, multiplicaciones, sumas y guardado de datos en variables en paralelo. De esta forma, prácticamente nunca se pierden ciclos pues se ejecutan en paralelo estas, siempre y cuando no sean operaciones del mismo tipo, pues estas se ejecutan secuencialmente. (De ahí la idea de optimizar este paralelismo de instrucciones para conseguir menos ciclos).

Una de las partes importantes al reordenar instrucciones era **evitar dependencias** entre instrucciones, como por ejemplo entre un “multf” y un “addf”.

Y añadimos los saltos a fin en caso de división por cero (denominador es 0).

Últimamente conseguimos **206 ciclos**.

