

Bài 2. Gọi một Activity khác và Nhận kết quả trả về từ Activity khác đó

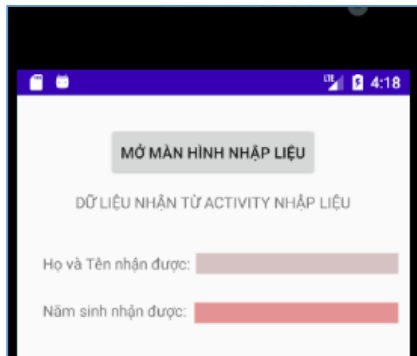


Figure 1. Màn hình chính

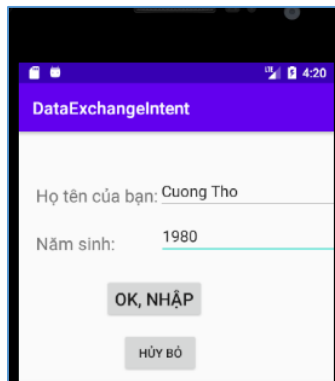


Figure 2. Màn hình nhập liệu

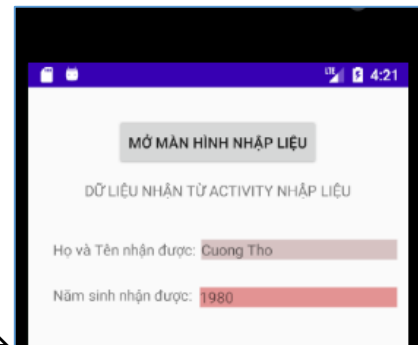


Figure 3. Màn hình chính sau khi nhập liệu

Hướng dẫn

Bước 1. Xây dựng màn hình chính (Hình 1), và màn hình nhập liệu (Hình 2)

Bước 2. Xây dựng hàm xử lý đáp ứng sự kiện onClick Mở màn hình nhập liệu (MainActivity)

```
// Hàm đáp ứng sự kiện onClick lên nút "Mở màn hình nhập" liệu
public void NhapLieu(View v)
{
    // Tạo mới một Intent
    Intent iNhap = new Intent( packageContext: this, NhapLieuActivity.class);
    // Chuyển sang màn hình nhập liệu
    // Nhưng Có đợi kết quả trả về, mã của yêu cầu này ta đặt là 8000 chẳng hạn
    startActivityForResult(iNhap, requestCode: 8000);
}
```

Bước 3. Ghi đè phương thức

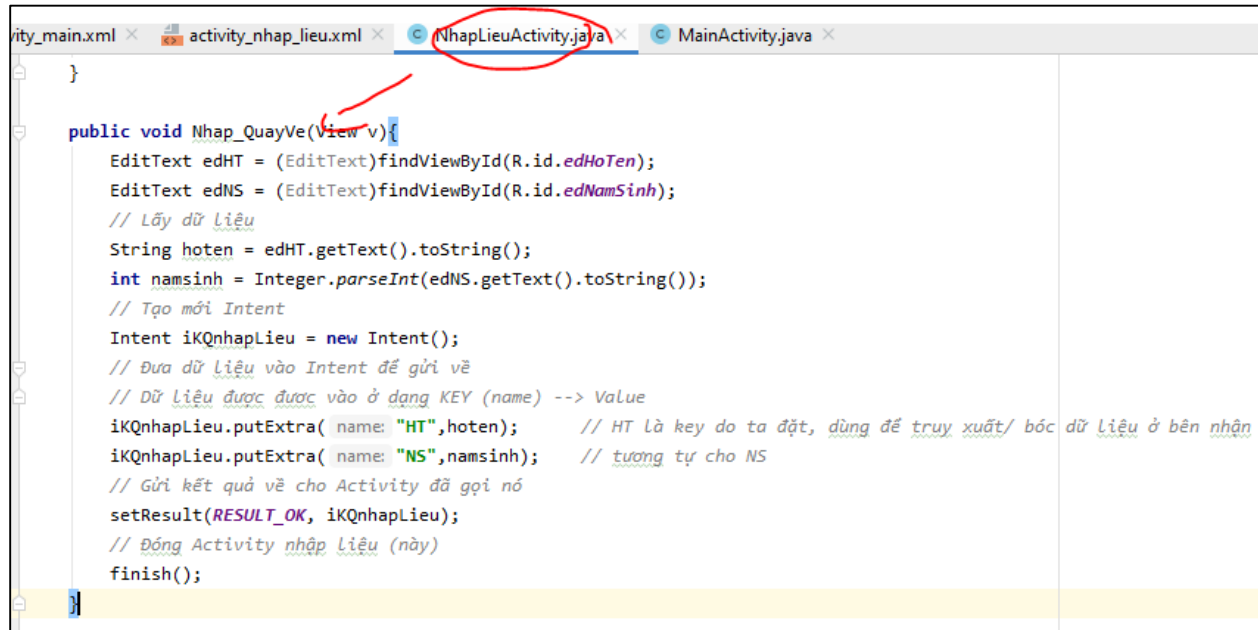
@Override

protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data)

để xử lý kết quả nhận được (dữ liệu trả về từ màn hình nhập liệu)

```
@Override
protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
    if (requestCode==8000)
    {
        if (resultCode==RESULT_OK)
        {
            // Lấy dữ liệu gửi về
            // ở đây, ta chú ý, dữ liệu được gửi về theo cặp Key(Name) --Value
            // Ta bóc dữ liệu ra theo key
            String hotenNhanDuoc = data.getStringExtra( name: "HT"); // HT là key ta đặt ở Activity nhập liệu
            int namsinhNhanDuoc = data.getIntExtra( name: "NS", defaultValue: 2020); // HT là key ta đặt ở Activity nhập liệu
            // Đưa lên điều kiện khiến ta muốn hiện kết quả nhận được
            TextView tvHT = (TextView)findViewById(R.id.tvHoTen); // Lấy tham chiếu
            TextView tvNS = (TextView)findViewById(R.id.tvNamSinh);
            tvHT.setText(hotenNhanDuoc); // gán cho thuộc tính Text
            tvNS.setText(String.valueOf(namsinhNhanDuoc));
        }
        else
        {
            Toast.makeText( context: this, text: "Trả về thất bại", Toast.LENGTH_LONG);
        }
        else
        {
            super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
        }
    }
}
```

Bước 4. Xử lý ở màn hình nhập liệu



```
    }

    public void Nhap_QuayVe(View v) {
        EditText edHT = (EditText) findViewById(R.id.edHoTen);
        EditText edNS = (EditText) findViewById(R.id.edNamSinh);
        // Lấy dữ liệu
        String hoten = edHT.getText().toString();
        int namsinh = Integer.parseInt(edNS.getText().toString());
        // Tạo mới Intent
        Intent iKQnhapLieu = new Intent();
        // Đưa dữ liệu vào Intent để gửi về
        // Dữ liệu được đưa vào ở dạng KEY (name) --> Value
        iKQnhapLieu.putExtra( name: "HT",hoten);    // HT là key do ta đặt, dùng để truy xuất/ bóc dữ liệu ở bên nhận
        iKQnhapLieu.putExtra( name: "NS",namsinh);    // tương tự cho NS
        // Gửi kết quả về cho Activity đã gọi nó
        setResult(RESULT_OK, iKQnhapLieu);
        // Đóng Activity nhập liệu (này)
        finish();
    }
```