# LẬP TRÌNH PYTHON CẦU TRÚC ĐIỀU KHIỂN

### NGUYỄN HẢI TRIỀU<sup>1</sup>

 $^{1}\mathrm{B}$ ộ môn Kỹ thuật phần mềm, Khoa Công nghệ thông tin, Trường ĐH Nha Trang

NhaTrang, February 2022

## Cấu trúc điều khiển

- 1 Câu lệnh điều kiện
- 2 Câu lệnh lặp

- 1 Câu lệnh điều kiện
- 2 Câu lệnh lặp

## Các điều kiện kiểm tra

### Các điều kiện logic

Cũng giống như những ngôn ngữ khác, Python có các toán tử so sánh thông dụng như sau

- Bằng: a == b
- Không bằng: a! = b
- Nhỏ hơn: a < b
- Nhỏ hơn hoặc bằng: a <= b
- Lớn hơn: a > b
- Lớn hơn hoặc bằng: a >= b

Chúng ta có thể kết hợp các biểu thức điều kiện với nhau bằng cách sử dụng các toán tử logic **and**, **or**, **not**...

## Câu lệnh if...else

### Cú pháp câu lệnh if...else

```
if <diều kiện>:
    câu lệnh khi điều kiện đúng
else:
    câu lênh khi điều kiên sai
```

#### Lưu ý

Python dựa vào thụt lề (tiêu chuẩn 4 khoảng trắng) để xác định khối lệnh sau dấu:

a=0
if (a==0):

```
print(a)
⊗ 0.8s

Input In [5]
print(a)
```

IndentationError: expected an indented block

### Cú pháp elif

Trong trường hợp giải quyết bài toán có nhiều hơn hai trường hợp, chúng ta có thể sử dụng từ khóa **elif** thay cho cho nhóm lệnh **if** đặt bên trong **else**. Cụ thể:

```
if <điều kiện 1>:
câu lệnh khi điều kiện 1 đúng
elif <điều kiện 2>:
câu lệnh khi điều kiện 2 đúng
...
elif <điều kiện n>:
câu lênh khi điều kiên n đúng
```

câu lệnh khi không có trường hợp nào ở trên là đúng

else:

#### Chú ý

Để ngắn gọn, ta có thể viết được nhiều câu lệnh **if...else** trên một dòng.

```
1 a=0; b=2
2 print("A") if a>b else print("B") if b>a else print("a=b")
3 #->B
```

Câu lệnh if không được để trống, nếu không muốn xuất hiện lỗi thì sử dụng câu lệnh pass

```
1 a=2; b=2
2 if(a==b):
3 pass
```

### Python không có cấu trúc điều khiển switch...case

Để mô phỏng cấu trúc  ${\bf switch...case}$ trong Python, có thể sử dụng dictionary hoặc class

```
def text_of_number(n):
    dic_of_number={
        1:'Mot', 2:'Hai', 3:'Ba', 4:'Bon', 5:'Nam'
}
return dic_of_number.get(n,'Khong doc duoc')
text_of_number(1)
```

#### Ví du 1.1

- Viết chương trình xuất ra màn hình trị tuyệt đối của một số nguyên được nhập từ bàn phím (không được sử dụng hàm abs)
- ② Viết chương trình nhập số nguyên 0 < n < 11 từ bàn phím và xuất ra số la mã tương ứng.
- Viết chương trình nhập một kí tự trong bảng chữ cái latinh, kiểm tra xem kí tự nhập vào có phải là nguyên âm hay không?

- 1 Câu lệnh điều kiện
- 2 Câu lệnh lặp

#### Cú pháp 2.1

```
Sử dụng vòng lặp while với số lần lặp không biết trước.

while <điều_kiện>:
các câu lệnh với điều_kiện==True
```

#### Cú pháp 2.2

Mặc định Python không tồn tại vòng lặp **do...while** như các ngôn ngữ khác. Nhưng chúng ta có thể sử dụng vòng lặp while với biểu thức điều kiện bằng **True** và điều kiện dừng với câu lệnh **break while True**:

```
thực thi các câu lệnh if < diều kiện dừng thỏa mãn> : break
```

#### Ví dụ 2.1

Viết chương trình yêu cầu người dùng nhập vào một số nguyên n thỏa điều kiện  $0 \le n \le 10$ . In ra màn hình thông báo "nhap vao họp le" nếu thỏa yêu cầu đề bài.

#### Ví dụ 2.1

Viết chương trình yêu cầu người dùng nhập vào một số nguyên n thỏa điều kiện  $0 \le n \le 10$ . In ra màn hình thông báo "nhap vao hop le" nếu thỏa yêu cầu đề bài.

#### Ví du 2.2

Viết chương trình tìm số nguyên n nhỏ nhất sao cho  $\frac{1}{n}$  nhỏ hơn số thực a do người dùng nhập vào.

#### Câu lệnh continue

Với câu lệnh **continue**, chúng ta có thể dừng lần lặp hiện tại và tiếp tục với vòng lặp tiếp theo.

```
2 while i < 4:

3 i += 1

4 if i == 2:

5 continue

6 print(i)#->1 3 4
```

#### Câu lệnh while...else

Không những đi kèm với câu lệnh **if** mà câu lệnh **else** còn có thể dùng chung với câu lệnh **while**.

```
1 i = 0
2 while i < 4:
3    print(i)
4    i+=1
5 else:
6    print('lenh while da ket thuc boi dieu kien dung')</pre>
```

Các câu lệnh sau **else** chỉ được thực thi sau khi lệnh while bị kết thúc bởi điều kiện dừng.

## Vòng lặp for

#### Cú pháp 2.3

Với số lần lặp biết trước, ta sử dụng câu lệnh lặp **for** để lặp qua môt dãy cho trước.

```
for < bi\acute{e}n \ chay > in < d\~ay > :
   <các câu lênh>
```

Trong đó,  $\langle d\tilde{a}y \rangle$  có thể là list, tuple, dictionary, set, string ... <br/>
<br/>biến chay> sẽ lần lươt nhân các giá tri của thành phần có trong  $d\tilde{a}y$ .

Python programming

```
1 fruits = ["apple", "banana", "cherry"]
2 for x in fruits:
  print(x)#-> apple banana cherry
```

#### Vòng lặp for với chuỗi kí tự

<biến chạy> sẽ lần lượt nhận các giá trị là các kí tự trong chuỗi kí tự.

```
1 for x in "cntt":
2  print(x) #->c n t t
```

### Vòng lặp for với danh sách

<br/> <biến chạy> sẽ lần lượt nhận các giá trị là các phần tử trong danh sách.

```
1 l=[2,3,1,4]
2 s=0
3 for i in l:
4 s+=i
5 #->s=10
```

• một < biến chay> sẽ lần lượt nhân các cặp giá trị của từ điển.

```
1 d={1:'mot', 2:'hai', 3:'ba'}
2 for item in d.items():
3     print(item)
```

hai <bién chạy> tương ứng với các key và value riêng của các cặp trong từ điển

```
1 d={1:'mot', 2:'hai', 3:'ba'}
2 for key, value in d.items():
3     print(key, value)
```

#### Hàm range() trong vòng lặp for

Với hàm range(), chúng ta có thể lặp trong một vùng được xác định trước.

• hàm range(n) với một tham số truyền vào sẽ trả về một dãy số bắt đầu từ 0 và tăng lên 1 (theo mặc định), sau đó kết thúc tại n-1.

```
1 for x in range(4):
2 print(x) #-> 0 1 2 3
```

• hàm range(start, end, step) với tham số bắt đầu start, kết thúc end và bước nhảy step (để trống thì mặc định là 1)

```
1 for x in range(2, 6):
2  print(x) #-> 2 3 4 5
3 for x in range(2, 8, 2):
4  print(x) #-> 2 4 6
```

### Lênh else trong vòng lặp for

Giống như vòng lặp while, từ khóa **else** trong vòng lặp for chỉ định một khối mã sẽ được thực thi khi vòng lặp for kết thúc.

```
for x in range(2):
  print(x)
else:
  print("Thuc thi lenh sau khi ket thuc vong lap!")
11 11 11
Thuc thi lenh sau khi ket thuc vong lap!
```

## Tài liệu tham khảo

- V.H. Quân, C.X. Nam, H.T. Hiếu, N.H. Triều, V.C. Tài Tự học lập trình Python căn bản. NXB DHQG Tp.HCM, 2019.
- Mark Lutz Learning Python (5th Edition). O'Reilly Media, Inc, 2013.
- Luciano Ramalho Fluent Python (2nd Edition). O'Reilly Media, Inc., 2021.
- Python Software Foundation https://docs.python.org/3/tutorial/