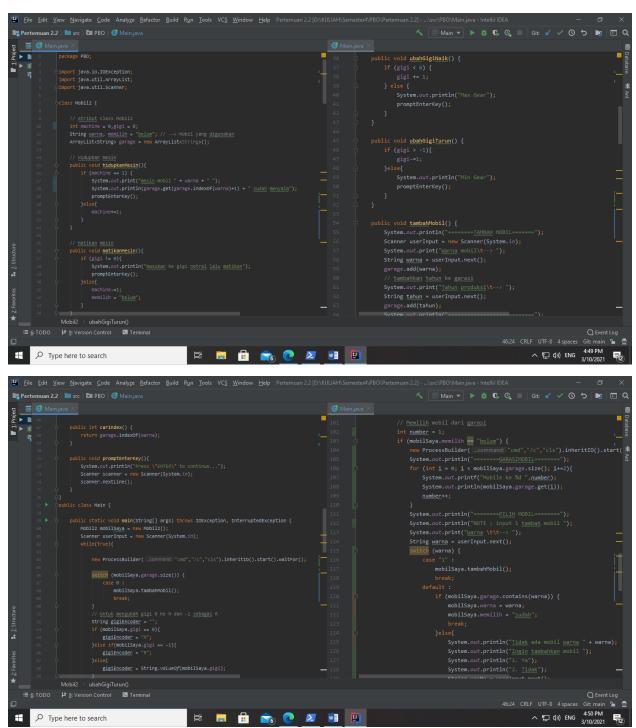
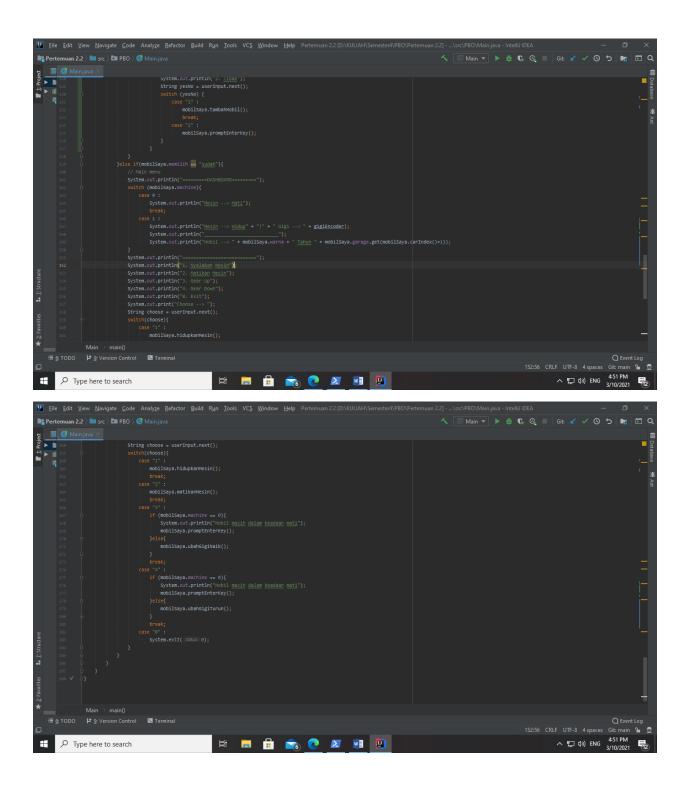
Nama : Stevano Titondea Prayoga Putra

NIM : A11.2019.11831

Java : Java 11.0.10 LTS

Source Code juga bisa dilihat di github saya <u>JAVA-Dasar/Main.java at main · n0tavaliduser/JAVA-Dasar</u> (github.com)





Program MobilDemo2

Atribut:

- 1. Garasi (Array List): menampung mobil pada garasi[genap] dan tahun produksi pada garasi[ganjil].
- 2. Mesin (integer): menampung nilai 1 dan 0, 1 berarti mesin hidup dan 0 berarti mesin mati
- 3. Gigi (integer): dengan range -1 sampai 6. -1 = R (mundur), 0 = N (netral)
- 4. Warna (String): menampung nilai String warna mobil
- 5. Tahun Produksi (String): masuk ke dalam garasi[ganjil]

Method:

- 1. void hidupkanMesin(): menyalakan mesin / membuat nilai mesin menjadi 1
- 2. void matikanMesin(): mematikan mesin / membuat nilai mesin menjadi 0
- 3. void ubahGigiNaik(): menaikan nilai gigi senilai 1 setiap kali di eksekusi
- 4. void ubahGigiTurun(): menurunkan nilai gigi senilai 1 setiap kali di eksekusi
- 5. void tambahMobil(): menambahkan mobil ke dalam array garasi
- 6. int carIndex(): mereturn nilai index dari warna mobil, jika ingin memanggil tahun produksi maka carIndex()+1
- 7. void promptEnterKey(): hanya method tambahan untuk menahan notif muncul (tidak mempengaruhi atribut dalam class mobil)

Output:

Input warna mobil karena harus punya mobil jika ingin pakai mobil

```
======TAMBAH MOBIL=====
Warna mobil -->
```

Setelah menginput warna input tahun produksi

```
=======TAMBAH MOBIL======
Warna mobil --> Hitam
Tahun produksi -->
=======TAMBAH MOBIL======
Warna mobil --> Hitam
Tahun produksi --> 2010_
```

Setelah itu program menampilkan isi dari atribut garage (garasi)

```
=======GARASIMOBIL=======
Mobile ke 1 Hitam <==
======PILIH MOBIL=======
NOTE : input 1 tambah mobil
Warna --> _
```

Jika input 1 maka akan menambahkan mobil, method tambahMobil()

```
=======GARASIMOBIL=======
Mobile ke 1 Hitam
=======PILIH MOBIL=======
NOTE : input 1 tambah mobil
Warna --> 1
=======TAMBAH MOBIL======
Warna mobil --> _
```

Mobil sudah bertambah menjadi 2 di garasi

```
=======GARASIMOBIL=======
Mobile ke 1 Hitam
Mobile ke 2 Hijau
=======PILIH MOBIL=======
NOTE : input 1 tambah mobil
Warna -->
```

Pada contoh output saya akan menggunakan yang hijau tahun 2002 dan pada awal mesin masih bernilai 0 atau mati dan fungsi menu nomor 2, 3, 4 tidak akan bisa dieksekusi

Notifikasi yang akan muncul pada menu 2, 3, 4 jika mesin masih bernilai 0 atau masih dalam keadaan mati.

Jika mobil telah dinyalakan maka akan muncul tampilan dashboard

Menu 3 naikan gear maka di dashboard akan berubah menjadi 1

Jika gigi sudah ada di angka 6 maka tidak akan bisa dinaikan lagi Karena sudah maksimal

Gigi R bernilai -1 maka setelah N diturunkan 1 kali = R

Jika gigi belum di netral maka mesin tidak bisa dimatikan

Untuk mengganti mobil bisa dimatikan dan akan masuk ke garasi kembali

```
=======GARASIMOBIL=======
Mobile ke 1 Hitam
Mobile ke 2 Hijau
=======PILIH MOBIL=======
NOTE : input 1 tambah mobil
Warna --> Hitam
```

Pada dashboard setelah di nyalakan terlihat bahwa sekarang mobilnya Hitam tahun 2010