要学什么： c（指针和内存管理），c++，四大件

岗位：服务端开发，游戏后端开发，后台系统驱动，内核，嵌入式

学习路线：

1. C prime plus（基本）
2. c和指针和c专家编程

编程基础四大件学习：

1. 数据结构和算法--决定面试成与败--算法（第四版 红色的）+ 剑指offer
2. 计算机网络--TCP/ip协议栈--《TCP/IP详解》
3. 操作系统--《深入理解计算机系统》
4. 设计模式--单例，工厂，代理

不同：多了面向对象，封装继承多态，泛型模板，stl库