

属性和方法一样

Void m1（）{}

类只有public 和默认



**规则：**  
  1、如果想要在任意位置可以直接使用,就定义为public公共的  
  2、想要在当前类和派生类(子类)中直接使用, 就定义为protected受保护的  
  3、如果只想在当前包中使用, 就使用默认权限  
  4、如果只想在当前类中使用,就定义为private私有的