

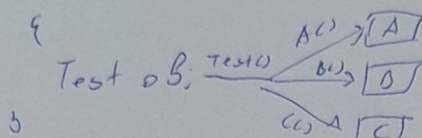
6. Динамична памет в класове, Големата четворка

Динамична памет в класове (външни ресурси)

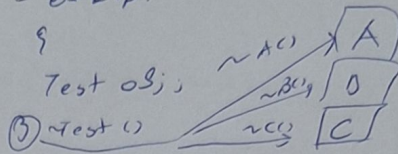
- Външна за класа паметта, композирана, класа се грижи за създаване и изчистване
- Големата четворка се създава автоматично за клас

⚠️ проблем с авт. ген. голема 4-ка в клас с дин. памет

- конст



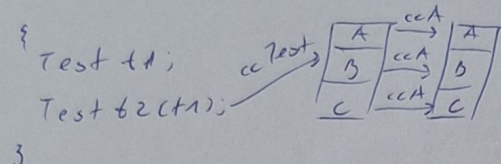
- дестр.



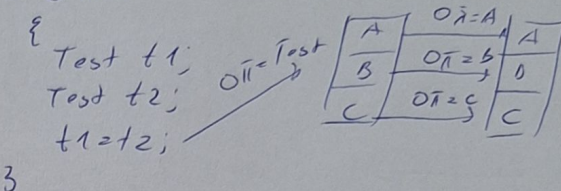
struct Test

A a;
B b;
C c;

- конст. конст



- ОП =

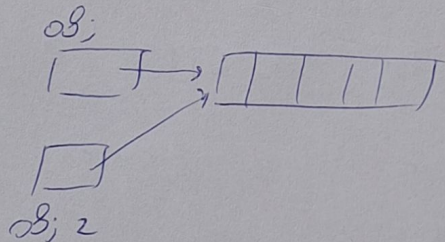


⚠️ При К.К и ОП = има проблем

class A {
 char* str;
}

A obj;
A obj2 = obj;

Диаг



Обама обекта използват една и съща външна памет, което:

{

A obj;

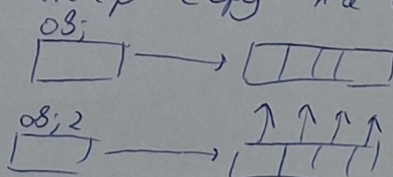
A obj2 = obj;

Ⓢ при ~A на obj2 ще хвърли runtime-error защото паметта, вече не съществува и няма как да бъде изгрята. Този проблем се нарича shallow copy.

Решение: трябва да се направи deep copy на данните

на obj в obj2, така че

се промени в КК и ОП =



Голяма четворка

- разписване и викажи когато имаме "взникли" ресурси

1.) def()

- ~~от~~ заделване на възникнал ресурс
- инициализиране на променливи

2.) kк()

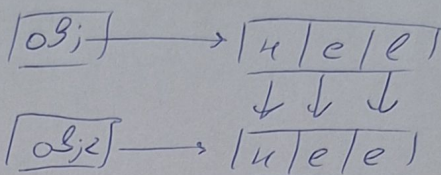
- трябва да направим deep copy на данните на възникнал обект и да ги запишем в настоящия
- вика се метеру на прилагател

4

A obj;

A obj2(obj);

5



- копиране

3.) ОП =

- освобождаване (зачистване) на сегашния обект и копиране на данните на другия обект

4.) ~Deste()

- трябва да се погрижим за паметта и заделена от възникналите ресурси
- не отговаря за изтриване на обекта

Пр: голяма 4-ка в клас