

Disciplina: Banco de Dados 2021.02

Professor: Ary Henrique Moraes de Oliveira

Aluno: Yuri de Sousa Nascimento

Proposta da aplicação

“Utilizar o *minimundo* do slide do capítulo 1 do livro *Sistemas de Banco de Dados* para construir uma aplicação em C para manipular arquivos.

Serão 3 módulos de aplicação, uma para gerenciar a tabela disciplina, outra para turma, e por fim, uma para histórico.

A aplicação deve inserir registros coletados por meio de formulários em um arquivo de dados (*.dat).

A aplicação deve ser capaz de permitir a atualização de algum campo e a remoção de registros.

Ao final, deve ter uma opção para apresentar todos os dados do banco de dados, inclusive com o usuário podendo escolher quais atributos deseja apresentar.”

Example of a simple database

COURSE			
Course_name	Course_number	Credit_hours	Department
Intro to Computer Science	CS1310	4	CS
Data Structures	CS3320	4	CS
Discrete Mathematics	MATH2410	3	MATH
Database	CS3380	3	CS

SECTION				
Section_identifier	Course_number	Semester	Year	Instructor
85	MATH2410	Fall	04	King
92	CS1310	Fall	04	Anderson
102	CS3320	Spring	05	Knuth
112	MATH2410	Fall	05	Chang
119	CS1310	Fall	05	Anderson
135	CS3380	Fall	05	Stone

GRADE REPORT		
Student_number	Section_identifier	Grade
17	112	B
17	119	C
8	85	A
8	92	A
8	102	B
8	135	A

PREREQUISITE	
Course_number	Prerequisite_number
CS3380	CS3320
CS3380	MATH2410
CS3320	CS1310

Figure 1.2
A database that stores
student and course
information.

Copyright © 2007 Ramez Elmasri and Shamkant B. Navathe

Slide 1- 11

Minimundo