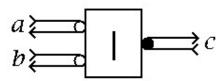
Analiza układu mixer za pomocą języka LOTOS

Kamil Kos, Marlena Olszewska

12 maja 2018

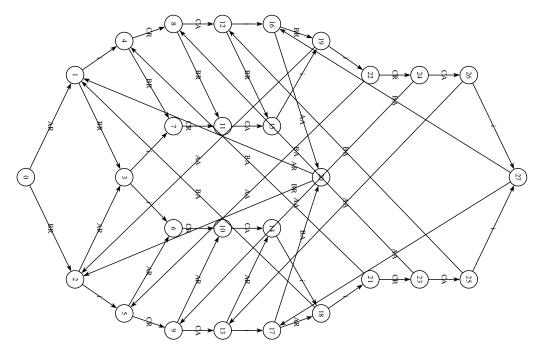


Mixer jest komponentem z trzema dwufazowymi portami: dwoma pasywnymi i jednym aktywnym. Request z wejść pasywnych zostaje przeniesiony na port aktywny. Kiedy przychodzi żądanie na port pasywny i mixer nie jest zajęty obsługą innego żądania, przychodzące żądanie zostaje przeniesione na port aktywny (port aktywny staje się busy). Gdy port aktywny otrzyma ack, port pasywny, z którego żądanie zostało przeniesione także otrzymuje ack i przechodzi w stan bezczynności (idle).

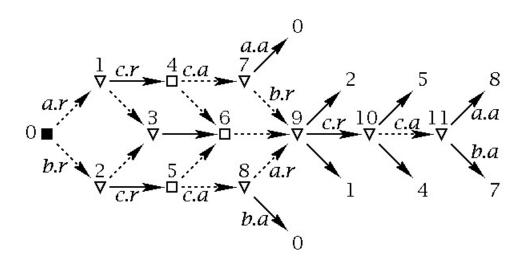
Żądanie przychodzące na port pasywny, gdy mixer jest w stanie busy (przetwarza żądanie z drugiego portu pasywnego) nie jest gubione, lecz zostaje obsłużone, gdy mixer będzie bezczynny.

Gdy mixer otrzymuje żadania na obu portach jednocześnie, przetworzy najpierw jedno z nich, a drugie później – wybór żądania jest dowolny. Narzucona jest własność sprawiedliwości – przy nieskończonej ilości takich sytuacji każdy z portów powinien zostać obsłużony nieskończoną ilość razy.

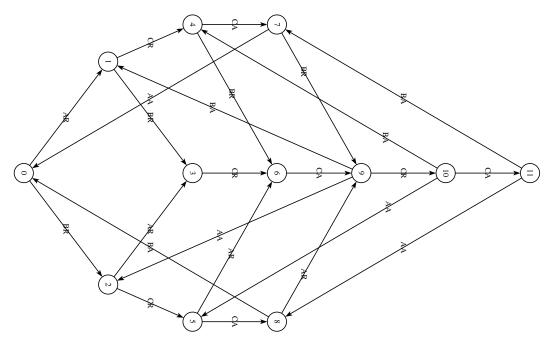
Specyfikacja w języku LOTOS



Rysunek 1: Etykietowany graf przejść (LTS) dla modelu mixer.lotos



Rysunek 2: Specyfikacja za pomocą grafu XDI



Rysunek 3: Etykietowany graf przejść (LTS) po redukcji – graf identyczny jak graf zdefiniowany w opisie XDI (nawet numery stanów się zgadzają)