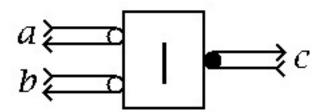
## Analiza układu mixer za pomocą języka LOTOS

Kamil Kos, Marlena Olszewska 21 maja 2018



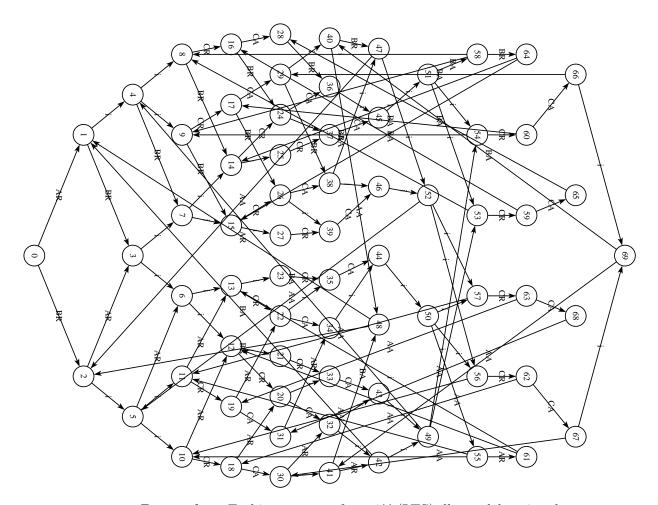
Mixer jest komponentem z trzema dwufazowymi portami: dwoma pasywnymi i jednym aktywnym. Request z wejść pasywnych zostaje przeniesiony na port aktywny. Kiedy przychodzi żądanie na port pasywny i mixer nie jest zajęty obsługą innego żądania, przychodzące żądanie zostaje przeniesione na port aktywny (port aktywny staje się busy). Gdy port aktywny otrzyma ack, port pasywny, z którego żądanie zostało przeniesione także otrzymuje ack i przechodzi w stan bezczynności (idle).

Żądanie przychodzące na port pasywny, gdy mixer jest w stanie *busy* (przetwarza żądanie z drugiego portu pasywnego) nie jest gubione, lecz zostaje obsłużone, gdy mixer będzie bezczynny.

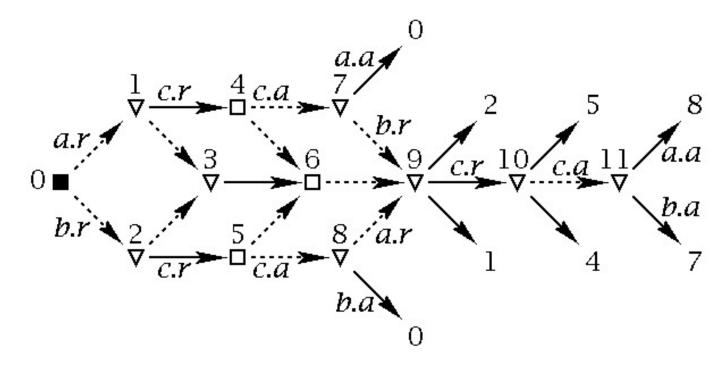
Gdy mixer otrzymuje żadania na obu portach jednocześnie, przetworzy najpierw jedno z nich, a drugie później – wybór żądania jest dowolny. Narzucona jest własność sprawiedliwości – przy nieskończonej ilości takich sytuacji każdy z portów powinien zostać obsłużony nieskończoną ilość razy.

## Specyfikacja w języku LOTOS

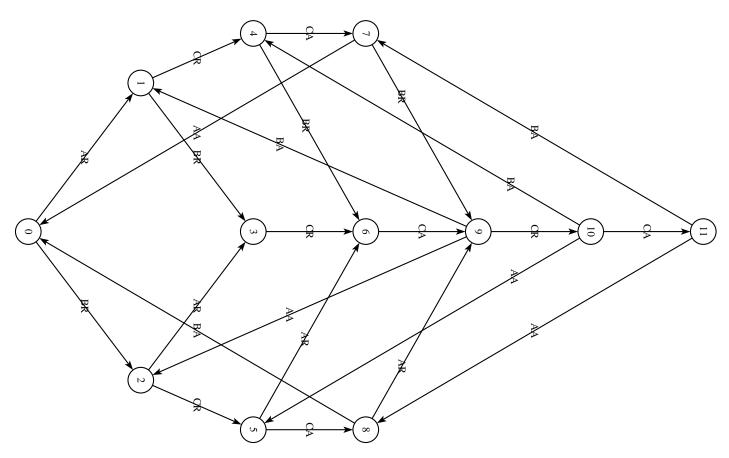
```
specification mixer[ar, br, cr, aa, ba, ca]: noexit
          behaviour
                   hide a0, a1, s, b0, b1 in
                   (passive [ar, aa, a0, a1] | | | passive [br, ba, b0, b1]) | [a0, a1, b0,
                       b1]|(trigger[a0,b0,s]|[s]|active[cr,ca,s,a1,b1])
         where
          process active [cr, ca, s, a1, b1]: noexit :=
                   (s; cr; ca; a1; active[cr,ca,s,a1,b1])
                   (s; cr; ca; b1; active[cr,ca,s,a1,b1])
         endproc
          process trigger [a0, b0, s]: noexit :=
                   (a0; s; trigger [a0, b0, s])
                   (b0; s; trigger [a0,b0,s])
         endproc
         \mathbf{process} \ \ passive \, [\, req \, , ack \, , s0 \, , s1 \, ] \colon \ \mathbf{noexit} \ :=
                   req; s0; s1; ack; passive[req,ack,s0,s1]
         endproc
endspec
```



Rysunek 1: Etykietowany graf przejść (LTS) dla modelu mixer.lotos



Rysunek 2: Specyfikacja za pomocą grafu XDI



**Rysunek 3:** Etykietowany graf przejść (LTS) po redukcji ( $safety\ equivalence\ reduction \to trace\ equivalence\ reduction)$  – graf identyczny jak graf zdefiniowany w opisie XDI