

1. CONTEXTO

Durante os anos houve um grande impulso nos mercados digitais de produtos educacionais, é fato que buscar por conhecimento mais completo no seu campo profissional algo necessário para quem quer ter uma vida estável ou até mesmo gerar um maior rendimento setorial. Com isso, através de comprovação dessa ideia temos o exemplo de uma pesquisa bibliográfica feita pelo site do Globo Rural¹, que relata um grande interesse da parte de investidores no meio educacional/tecnológico voltado ao agronegócio, onde é retratado a startup “Agrodvance”, que exerce a função de aumentar a atividade de produção no meio. Essa ideia foi proposta pelo ex-aluno Bernardes, que identificou uma falha no sistema de qualificação na área de agronomia, na qual o curso tinha deficiência em abranger um conteúdo mais amplo e também possuía poucos recursos. Com a influência que o agronegócio possui no nosso país a participação desses cursos digitais é algo que ficou essencial para a formação de novos profissionais na área.

Porém, o meio de produtos educacionais na parte digital não se limita a só isso, com o aumento da presença da tecnologia no dia a dia, a variedade de necessidades em conhecimento em diversos meios, tanto como financeiro tanto como o de ensinos básicos é algo que é bastante problematizado em nosso país. A busca por meios baratos e mais eficientes de aprender resultou na procura de conteúdos através de meios digitais como forma de enriquecimento tanto para assuntos pessoais quanto setoriais.

Portanto, a partir dessas informações eu tive a ideia de criar uma plataforma que disponibiliza cursos, matérias didáticos que ajudem os clientes concluírem sua meta. Também em meu site irei ser aberto a empreendedores que quiserem usar a plataforma como funil de vendas. Nesse mesmo site irei criar também uma

¹ Fonte: <https://globorural.globo.com/Noticias/Empresas-e-Negocios/noticia/2022/09/demanda-por-qualificacao-atrai-investimentos-milionarios-em-educacao-para-o-agronegocio.html>

área de acesso a esse curso com comentários e comunidades que auxiliam em caso de dúvidas.

2. JUSTIFICATIVA

Este projeto tem como objetivo desenvolver um sistema Web ou aplicativo para promover acesso a cursos e matérias educacionais, permitindo que pessoas ou empresas comprem ou divulguem seus produtos de maneira atrativa e de fácil acesso. Com isso, espera-se atender as necessidades de conhecimento pelo mercado, agregando maior comodidade aos usuários, expandindo seu público alvo para todos e garantindo agilidade e eficiência em seus processos de profissionalização.

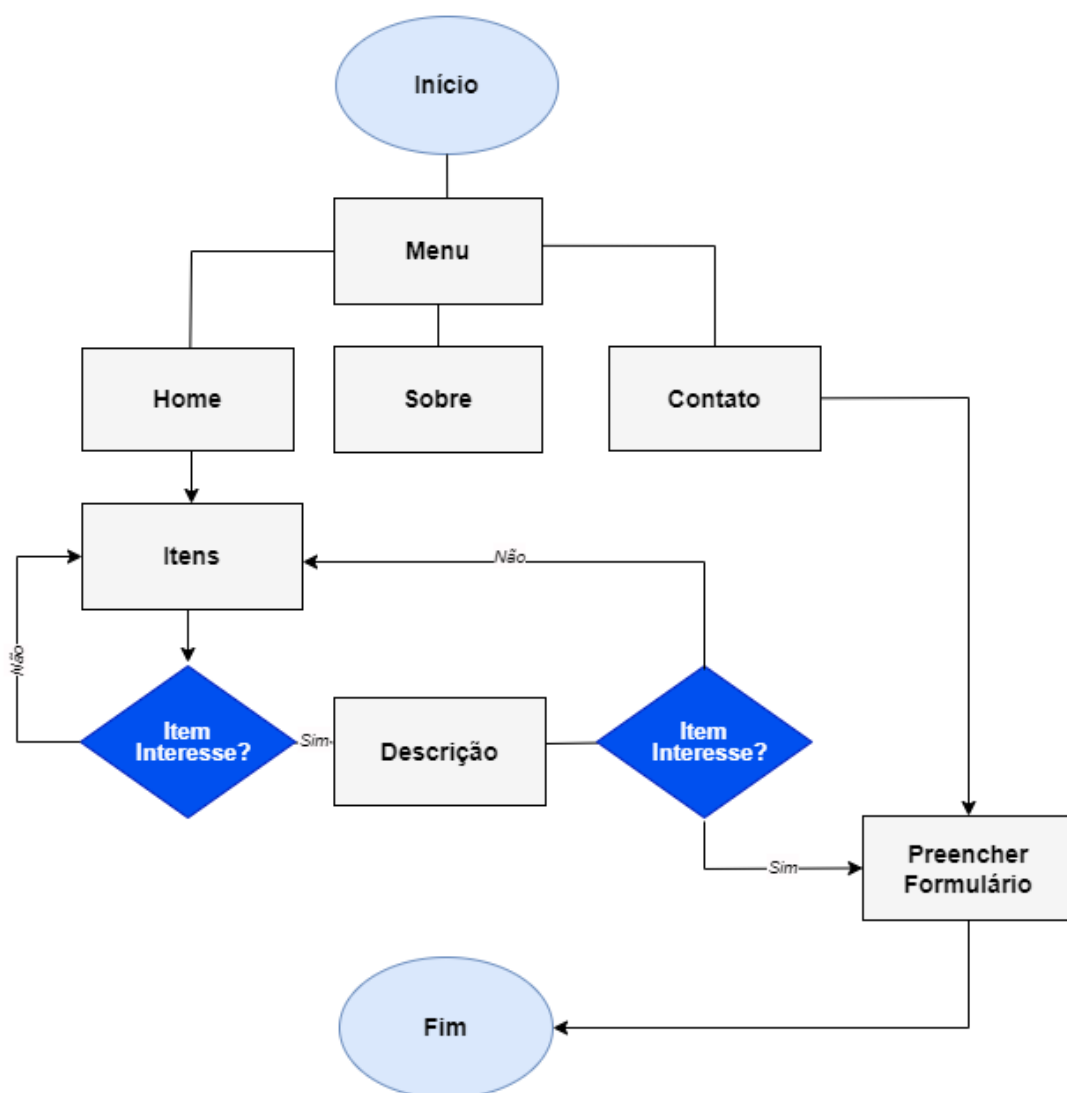
3. DESCRIÇÃO DO SISTEMA

Menu: Em seu menu irá conter “lançamentos”, as áreas de atuação, mais populares, suporte e conta”.

- Home: irá conter a logo marca da empresa e os cursos oferecidos;
- Sobre: Fornecera informações do site e da sua ideia de origem;
- Conta: cadastro e informações pessoais;

Formulário: Vai possuir informações básicas como nome, idade, CPF, número do cartão etc...

4. FLUXOGRAMA



5. DESAFIO

Uma empresa do segmento de locações deseja desenvolver um sistema Web que disponha para seus clientes funcionalidades dinâmicas de forma a interagir e, facilitar a pesquisa de seus conteúdos e serviços oferecidos.

6. LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

De acordo com a descrição do sistema, levantou-se os seguintes requisitos:

SISTEMA WEB DE LOCAÇÃO - Regras de Negócio

Perfis dos usuários:

- Administrador (Web Designer): Desenvolver um layout de alta fidelidade e navegabilidade atendendo as especificações do cliente utilizando software para prototipagem de projetos.
- Desenvolvedor (Front-End): Utilizar as linguagens HTML e CSS para desenvolver o projeto proposto baseado no layout. Responsável pela organização e tamanho dos itens em tela, disposição dos elementos de forma a obter uma melhor organização dos componentes na utilização do código.
- Usuário do sistema (Cliente): Utilizar os recursos do sistema.

Especificações:

- O administrador pode inserir e remover itens.
- O administrador pode inserir e modificar conteúdos de multimídia.
- O administrador pode inserir e modificar a descrição.
- O administrador será responsável pela organização dos itens na página, além de, dimensionar de maneira correta os elementos,

ESCOPO – Produtos educacionais

combinando cores e tamanho, seguindo boas práticas de acessibilidade e navegabilidade.

- O usuário pode visualizar os itens disponíveis para alugar.
- O usuário pode preencher um formulário quando o mesmo demonstrar interesse por um item.

7. ENTREGAS

O projeto deverá entregar vários recursos citados no escopo, e será desenvolvido respeitando o cronograma proposto:

