

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**
**НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**
Факультет информационных технологий
Кафедра параллельных вычислений

ОТЧЕТ

О ВЫПОЛНЕНИИ ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЫ

«Игра "Жизнь" Дж. Конвея»

студента 2 курса, группы 21206

Мельникова Никиты Сергеевича

Направление 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника»

Преподаватель:
к.т.н., доцент
А.Ю. Власенко

Новосибирск 2023

СОДЕРЖАНИЕ

| | |
|---|---|
| ЦЕЛЬ | 3 |
| ЗАДАНИЕ | 3 |
| ОПИСАНИЕ РАБОТЫ | 4 |
| ЗАКЛЮЧЕНИЕ | 8 |
| Приложение 1. Листинг параллельной программы на языке Си | 9 |

ЦЕЛЬ

Практическое освоение методов реализации алгоритмов мелкозернистого параллелизма на крупноблочном параллельном вычислительном устройстве на примере реализации клеточного автомата «Игра "Жизнь" Дж. Конвея» с использованием неблокирующих коммуникаций библиотеки MPI.

ЗАДАНИЕ

1. Написать параллельную программу на языке C/C++ с использованием MPI, реализующую клеточный автомат игры "Жизнь" с завершением программы по повтору состояния клеточного массива в случае одномерной декомпозиции массива по строкам и с циклическими границами массива. Проверить корректность исполнения алгоритма на различном числе процессорных ядер и различных размерах клеточного массива, сравнив с результатами, полученными для исходных данных вручную.
2. Измерить время работы программы при использовании различного числа процессорных ядер: 1, 2, 4, 8, 16, Размеры клеточного массива X и Y подобрать таким образом, чтобы решение задачи на одном ядре занимало не менее 30 секунд. Построить графики зависимости времени работы, ускорения и эффективности распараллеливания от числа используемых ядер.
3. Произвести профилирование программы и выполнить ее оптимизацию. Попытаться достичь 50-процентной эффективности параллельной реализации на 16 ядрах для выбранных X и Y.

ОПИСАНИЕ РАБОТЫ

1. Была написана (листинг 1) параллельная программа на языке C с использованием MPI, реализующую клеточный автомат игры "Жизнь" с завершением программы по повтору состояния клеточного массива в случае одномерной декомпозиции массива по строкам и с циклическими границами массива. Была проверена корректность алгоритма на различном числе процессорных ядер и различных размерах клеточного массива. В качестве исходных данных на поле заданного размера помещается парусник (глайдер), который каждую четвертую итерацию приходит в исходную форму, смещенную на одну клетку по диагонали вправо-вниз.
2. Было измерено время работы программы на кластере НГУ при использовании различного числа процессорных ядер: 1, 2, 4, 8, 16, 24. Размеры клеточного массива подобраны таким образом, чтобы решение задачи на одном ядре занимало не менее 30 секунд ($X = 600$, $Y = 600$). Были построены графики ускорения и эффективности, где
Ускорение: $S_p = T_1 / T_p$, где T_1 - время работы ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОЙ программы. T_p - время работы параллельной программы на p процессах/потоках.
Эффективность: $E_p = S_p / p * 100\%$

| Количество процессов | Время, с. | Ускорение | Эффективность, % |
|----------------------|-----------|-------------|------------------|
| 1 | 73,71633 | 1 | 100 |
| 2 | 62,516091 | 1,179157699 | 58,95788494 |
| 4 | 38,488893 | 1,915262411 | 47,88156027 |
| 8 | 31,960742 | 2,306464912 | 28,83081141 |
| 16 | 16,596669 | 4,441634041 | 27,76021276 |
| 24 | 16,093481 | 4,580508717 | 19,08545299 |

График времени

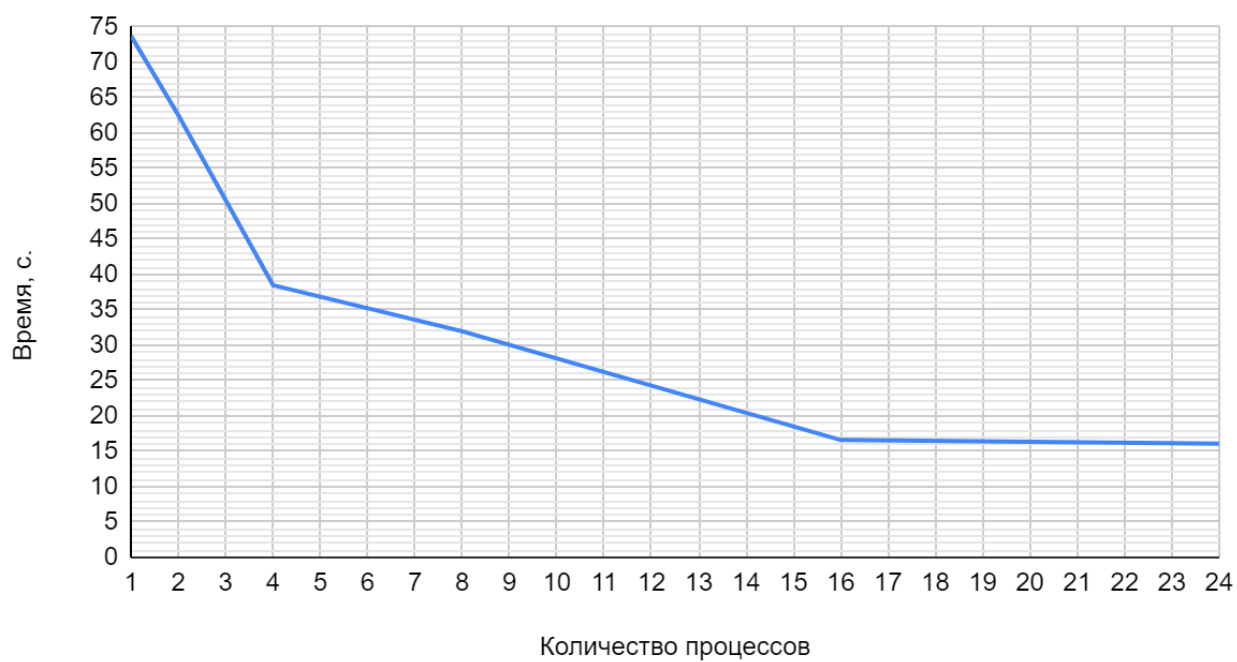


График ускорения

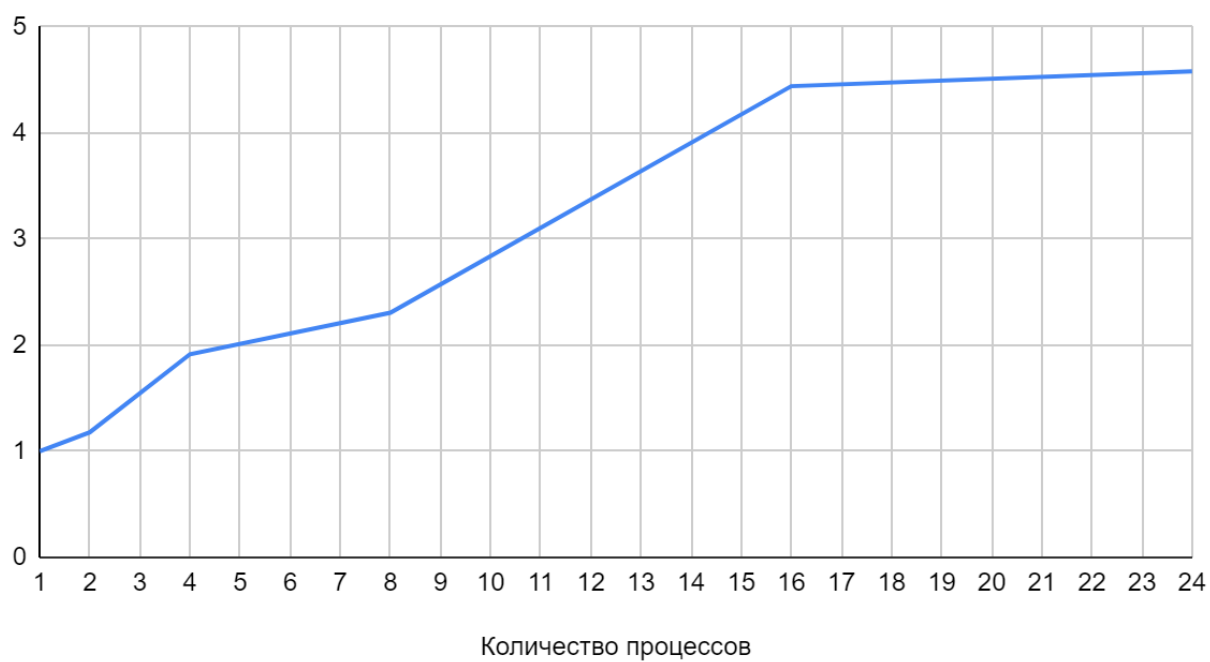
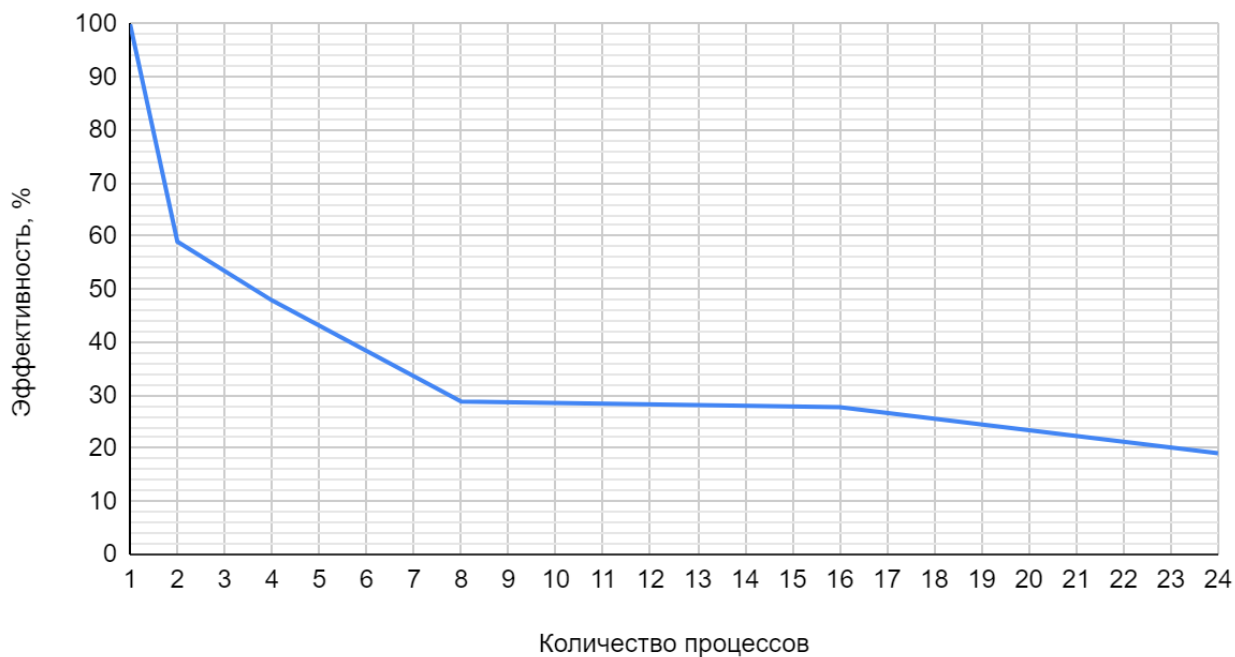
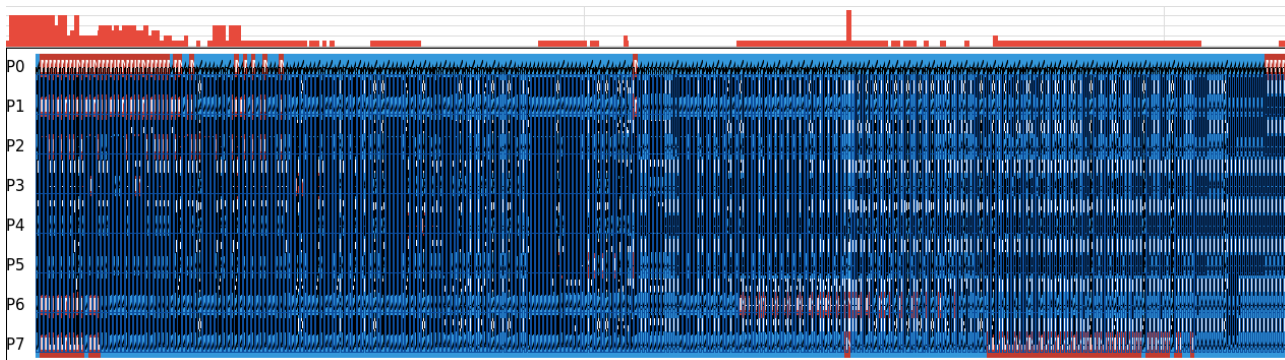


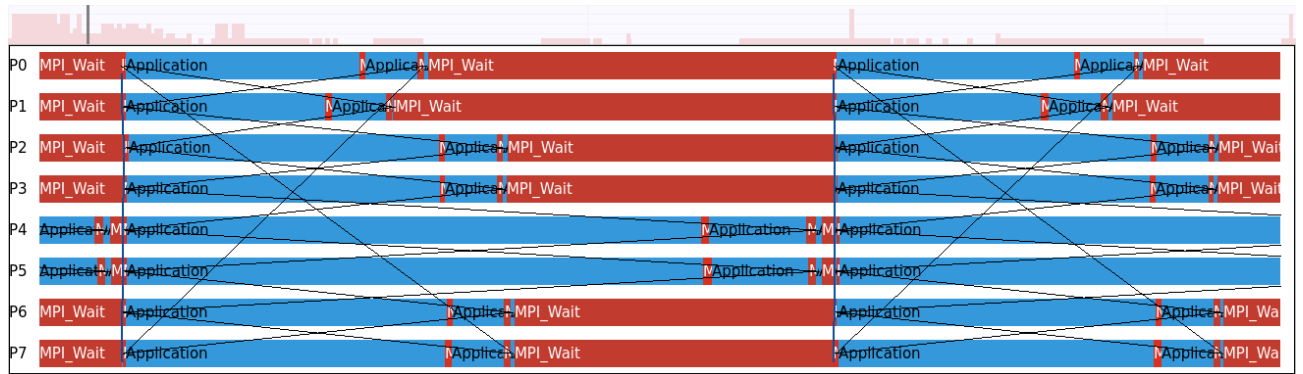
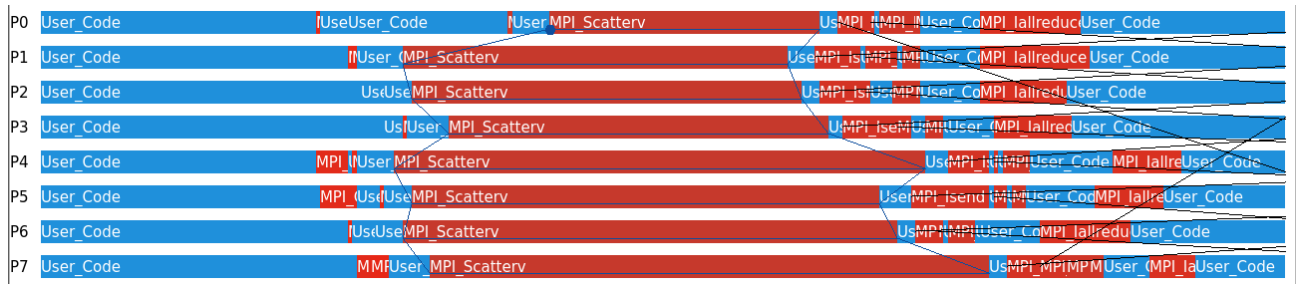
График эффективности



3. Было выполнено профилирование программы при использовании 8-и ядер средствами Intel Trace Analyzer and Collector (ITAC).

| Name | TSelf | TSelf | TTotat | TTotat | #Calls |
|-----------------|--------------|-------|--------------|--------|--------|
| ▲ All Processes | | | | | |
| User Code | 13.0291 s | | 17.9548 s | | 8 |
| MPI_Comm_size | 8e-6 s | | 8e-6 s | | 8 |
| MPI_Comm_rank | 21e-6 s | | 21e-6 s | | 8 |
| MPI_Finalize | 1.895e-3 s | | 1.895e-3 s | | 8 |
| MPI_allreduce | 154.241e-3 s | | 154.241e-3 s | | 9600 |
| MPI_Isend | 33.839e-3 s | | 33.839e-3 s | | 19200 |
| MPI_Irecv | 29.152e-3 s | | 29.152e-3 s | | 19200 |
| MPI_Wtime | 9e-6 s | | 9e-6 s | | 2 |
| MPI_Scatterv | 759e-6 s | | 759e-6 s | | 8 |
| MPI_Wait | 4.7058 s | | 4.7058 s | | 48000 |





ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе практической работы удалось ознакомиться с концепцией неблокирующих коммуникаций библиотеки MPI. Были освоены методы реализации алгоритмов параллелизма с их использованием.

Приложение 1. Листинг параллельной программы на языке Си

Код компиляции: `mpicxx life.c -o life`

Листинг 1 — Исходный код программы

```
#include <mpi.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#define X          600
#define Y          600
#define MAX_ITER 2400
#define TAG1       123
#define TAG2       321

bool *gen_field() {
    bool *field = (bool *) calloc(X * Y, sizeof(bool));

    field[0 * Y + 1] = true;
    field[1 * Y + 2] = true;
    for (int i = 0; i < 3; ++i)
        field[2 * Y + i] = true;

    return field;
}

void set_matrix_part(int *sendcounts, int *displs, int size) {
    int offset = 0;
    int linecounts[size];
    int offsets[size];
    for (int i = 0; i < size; ++i) {
        linecounts[i] = X / size;
        if (i < X % size)
            ++linecounts[i];

        offsets[i] = offset;
        offset += linecounts[i];
        sendcounts[i] = linecounts[i] * Y;
        displs[i] = offsets[i] * Y;
    }
}

void compare_with_prev(bool *field_part, bool **prev_field_parts, int len,
                      bool *stop_flags, size_t iter) {
```

```

    for (size_t i = 0; i < iter; ++i) {
        if (!memcmp(field_part, prev_field_parts[i], len)) {
            stop_flags[i] = true;
        } else {
            stop_flags[i] = false;
        }
    }
}

void update_field(bool *field, bool *next_gen_field, int len) {
    for (int i = 0; i < len / Y; ++i) {
        for (int j = 0; j < Y; ++j) {
            int num_of_neighbours = field[(i - 1) * Y + (Y + j - 1) % Y] +
                                    field[(i - 1) * Y + j] +
                                    field[(i - 1) * Y + (j + 1) % Y] +
                                    field[i * Y + (Y + j - 1) % Y] +
                                    field[i * Y + (j + 1) % Y] +
                                    field[(i + 1) * Y + (Y + j - 1) % Y] +
                                    field[(i + 1) * Y + j] +
                                    field[(i + 1) * Y + (j + 1) % Y];

            if (field[i * Y + j] == false) {
                next_gen_field[i * Y + j] =
                    (num_of_neighbours == 3) ? true : false;
            } else if (field[i * Y + j] == true) {
                next_gen_field[i * Y + j] =
                    (num_of_neighbours < 2 || num_of_neighbours > 3) ? false
                                                                    : true;
            }
        }
    }
}

bool check_flags(bool *stop_flags_reduced, size_t iter) {
    for (size_t i = 0; i < iter; ++i)
        if (stop_flags_reduced[i]) return true;
    return false;
}

int main(int argc, char *argv[]) {
    int rank    = 0;
    int size    = 0;
    size_t iter = 0;
    double time_start, time_end;
    bool *field, *field_part, *next_gen_part;
    bool **prev_field_parts;

```



```

        memcpy(prev_field_parts[iter], field_part + Y,
               sendcounts[rank] * sizeof(bool));
        compare_with_prev(field_part + Y, prev_field_parts,
                          sendcounts[rank], stop_flags, iter);

        MPI_Iallreduce(stop_flags, stop_flags_reduced, iter + 1,
                       MPI_C_BOOL, MPI_LAND, MPI_COMM_WORLD, &requests[4]);

        update_field(field_part + 2 * Y, next_gen_part + 2 * Y,
                     sendcounts[rank] - 2 * Y);

        MPI_Wait(&requests[0], MPI_STATUS_IGNORE);
        MPI_Wait(&requests[2], MPI_STATUS_IGNORE);
        update_field(field_part + Y, next_gen_part + Y, Y);

        MPI_Wait(&requests[1], MPI_STATUS_IGNORE);
        MPI_Wait(&requests[3], MPI_STATUS_IGNORE);
        update_field(field_part + sendcounts[rank],
                     next_gen_part + sendcounts[rank], Y);

        MPI_Wait(&requests[4], MPI_STATUS_IGNORE);
        if (check_flags(stop_flags_reduced, iter)) break;

        bool *tmp = field_part;
        field_part = next_gen_part;
        next_gen_part = tmp;
        ++iter;
    }

    if (rank == 0) {
        time_end = MPI_Wtime();
        printf("Time taken: %f sec.\n", time_end - time_start);
        free(field);
    }

    for (size_t i = 0; i < iter; ++i)
        free(prev_field_parts[i]);
    free(prev_field_parts);
    free(sendcounts);
    free(displs);
    free(field_part);
    free(next_gen_part);
    free(stop_flags);
    free(stop_flags_reduced);
    MPI_Finalize();
    return EXIT_SUCCESS;
}

```

Листинг 2 — Скрипт для запуска на кластере НГУ

```
#!/bin/bash

#PBS -l walltime=00:02:00

#PBS -l select=1:ncpus=8:mpiprocs=8:mem=8000m,place=free

#PBS -m n

cd $PBS_O_WORKDIR

MPI_NP=$(wc -l $PBS_NODEFILE | awk '{ print $1 }')

echo "Number of MPI process: $MPI_NP"

mpirun -machinefile $PBS_NODEFILE -np $MPI_NP ./life
```