# Tehnička škola Ruđera Boškovića Zagreb, Getaldićeva 4

Niko Josipović
Enkapsulacija podataka kroz slojeve OSI modela
LABORATORIJSKA VJEŽBA

# CILJ VJEŽBE

Učenik će znati samostalno analizirati enkapsulaciju protokola kroz slojeve OSI modela.

# PRIPREMA ZA VJEŽBU

### 1. Nacrtaj OSI model.

I grupa	7	APLIKATIVNI SLOJ (http, ftp, smtp, dns, dhcp, telnet, itd.)
	6	PREZENTACIJA SLOJ (Enkripcija, kodiranje podataka)
	5	SESIJA SLOJ (PAP, CHAP, SSH, SSL, itd.)
II grupa	4	TRANSPORTNI SLOJ (TCP, UDP)
	3	MREŽA SLOJ (Router, L3 Switch, IP, ICMP, itd.)
	2	VEZA SLOJ (Bridge, Switch, Ethernet, Token Ring)
	1	FIZIČKI SLOJ (kablovi, Repeater, HUB)

# 2. Definiraj enkapsulaciju.

- Postupak pakiranja podataka, od aplikacijskog sloja prema fizičkom sloju OSI modela, u oblik pogodan za prijenos komunikacijskim kanalima u računalnoj mreži naziva se enkapsulacija.
- Odvija se na uređaju pošiljatelju korisničkih poruka.

### 3. Za svaki od slojeva napiši najvažnije protokole.

- Aplikacijski sloj
  - o Za dopuštenje pristupa mrežnim resursima
  - o SMTP, HTTP, FTP, POP3, SNMP

- Prezentacijski sloj
  - o Za prevođenje, šifriranje i komprimiranje podataka.
  - o MPEG, ASCH, SSL, TLS
- Sloj sesije
  - o Za uspostavljanje, upravljanje i prekid sesije
  - o NetBIOS, SAP
- Transportni sloj
  - Prijenosni sloj nadograđuje se na mrežni sloj kako bi omogućio prijenos podataka od procesa na izvornom stroju do procesa na odredišnom stroju.
  - o TCP, UDP
- Mrežni sloj
  - o Omogućiti rad na mreži. Za premještanje paketa od izvora do odredišta
  - o IPV5, IPV6, ICMP, IPSEC, ARP, MPLS.
- Sloj podatkovne poveznice
  - o Za organiziranje bitova u okvire. Za pružanje dostave hop-to-hop
  - o RAPA, PPP, Frame Relay, ATM, optički kabel itd.
- Fizički sloj
  - o Za prijenos bitova preko medija. Osigurati mehaničke i električne specifikacije
  - o RS232, 100BaseTX, ISDN, 11

## IZVOĐENJE VJEŽBE

- Pokrenuti program za praćenje protokola Wireshark
- Odabrati mrežnu karticu na kojoj će se pratiti promet podataka
- Pokrenuti praćenje prometa na mrežnoj kartici
- Pokrenuti web preglednik i pozvati stranicu po želji
- Nakon što se web stranica učita, zaustaviti praćenje prometa

#### 1.

- a) HTTP naziv za protokol koji sudjeluje u prijenosu web stranice
- b) TCP naziv za protokol u transportnom sloju koji enkapsulira WEB stranicu
- c) Segment naziv za PDU na transportnom sloju

#### 2.

- a) **IP protokol** protokol na mrežnom sloju koji enkapsulira segmente s transportnog sloja
- b) Paket naziv za PDU na mrežnom sloju
- c) IP adrese paketa koje nose web stranicu:
  - Ishodišna IP adresa paketa: 161.53.160.228
  - Odredišna IP adresa paketa: 192.168.123.14
- d) Ostala polja zaglavlja paketa:
  - **Header lenght:** 20 bytes (5) označava koliko 32-bitnih riječi sadržava IP zaglavlje; omogućava određivanje početka podatkovnog dijela paketa; minimalna duljina ispravnog zaglavlja je 5
  - **Total lenght:** 1500 bytes određuje duljinu cijelog IP paketa, uključujući podatke i zaglavlje, u bajtovima
  - **Identification**: 0x0830 (2096)
  - **Protokol:** TCP (6) označava kojem se protokolu više razine podaci prosljeđuju
  - TTL: 247 Svaki put kada IP paket prođe kroz router, polje Time to Live se smanjuje za 1. Kada dođe do 0, router će odbaciti paket i pošalje ICMP poruku o istekloj vremenskoj oznaci pošiljatelju. Polje Time to Live koristi se za sprečavanje beskonačnog obrta paketa

- 3.
- a) Ethernet okvir naziv za enkapsuliran paket na drugom sloju OSI modela
- b) MAC adrese mrežne kartice:
  - Ishodišna MAC adresa: 48:a9:8a:04:5b:79 (Routerboardc\_04:5b:79)
  - Odredišna MAC adresa: 04:7c:16:c7:52:c3 (MicroStarINT\_c7:52:c3)
- 4.
- a) **DNS** protokol koji sudjeluje u traženju odredišne IP adrese za zadano ime WEB stranice
- b) ARP protokol koji vraća odredišnu fizičku adresu (MAC adresu) za odredišnu IP adresu mrežne kartice (veza fizičke i logičke adrese)