# TEHNIČKA ŠKOLA RUĐERA BOŠKOVIĆA Zagreb, Getaldićeva 4

Niko Josipović, III-b IPv6 adresiranje LABORATORIJSKA VJEŽBA

# PRIPREMA ZA VJEŽBU

1. Na primjeru objasni format IPv6 adrese.

IPv6 adresa sastoji se od 128 bita, podijeljenih u osam blokova po 16 bita. Blokovi su zapisani u heksadekadskom formatu i odvojeni dvotočkom [:].

# Primjer:

2001:0db8:85a3:0000:0000:8a2e:0370:7334

# Skraćivanje adrese:

• Vodeće nule u bloku se izostavljaju

2001:db8:85a3:0:0:8a2e:370:7334

• Uzastopni blokovi nula zamjenjuju se :: (samo jednom u adresi):

2001:db8:85a3::8a2e:370:7334

2. Skiciraj IPv6 zaglavlje i objasni funkcije pojedinih polja.

4 bits	4 bits	<b>24 bits</b>				
Version	Priority	Flow Label				
16 bits			8 bits	8 bits		
Payload Length			Next Header	Hop Limit		
128 bits Source Address						
128 bits Destination Address						

Polje	Duljina	Funkcija
Version	4	Verzija protokola (uvijek 6 za IPv6).
Traffic Class	8	Označava klasu ili prioritet IPv6 paketa
Flow Label	20	Označava pripadnost paketa određenom nizu paketa
Payload Length	16	Duljina korisnih podataka
Next Header	8	Označava vrstu sljedećeg zaglavlja proširenja (ako postoji) ili protokol u PDU-u višeg sloja
Hop Limit	8	Maksimalan broj skokova (TTL ekvivalent).
Source Address	128	IPv6 adresa izvorišnog uređaja.
Destination Address	128	IPv6 adresa odredišnog uređaja.

- 3. Ukratko objasni novosti koje donosi IPv6.
  - 128-bitne adrese: više uređaja nego IPv4.
  - Hijerarhijsko usmjeravanje. smanjuje veličinu tablica usmjeravanja.
  - Ugrađena sigurnost: IPsec je integriran u IPv6
  - Podrška za kvalitete usluge (engl. Quality of Service QoS): značajka koja omogućuje razlikovanje različitih vrsta prometa
- 4. Objasni tipove jednoodredišnih IPv6 adresa.

# Globalne jednoodredišne adrese:

- Analogne javnim IPv4 adresama
- Dostupne su na globalnoj razini i doseg je cjelokupna IPv6 mreža
- Mogu se usmjeravati na internetu, a njihov opseg započinje s 2000::/3.

#### Jednoodredišne lokalne adrese:

- Ne usmjeravaju se na **internet**, već su rezervirane za lokalne mreže
- Razlikujemo dvije vrste: adrese lokalne poveznice i adrese administrativne domene

#### Jedinstvene lokalna jednoodredišne adrese:

• Neki prefiksi su rezervirani za posebnu uporabu:

2002::/16 - označava da slijedi prefiks usmjeravanja 6to4

FE80::/10 - označava da slijedi lokalna adresa veze

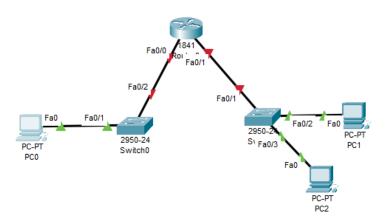
FF00::/08 - označava da slijedi multicast adresa

#### Specijalne adrese:

- Adresa povratne petlje: koristi se za identifikaciju povratnog mrežnog sučelja koje mrežnim čvorovima omogućava da šalju pakete sami sebi (::1).
- *Nespecificirana adresa*: koristi se za ukazivanje na nedostatak adresa, a vrijednost svih bitove nespecificirane adrese je 0, pa zapisujemo skraćeno ::.

# IZVOĐENJE VJEŽBE

1. Formiraj mrežu prema prikazanoj topologiji



Provjeri da li računala PC1 i PC2 imaju automatski konfigurirane adrese na lokalnoj vezi (engl. link-local address). Pinganjem adrese na lokalnoj vezi, provjeri vezu između PC1 i PC2.

Uspješnost pinganja PC2 s PC1

2. Usmjernik podrazumijevano nema omogućeno korištenje protokola IPv6 i potrebna je konfiguracija istog. Konfigurirajte adresu na lokalnoj vezi za sučelje FastEthernet 0/0 te konfigurirajte i adresu za sučelje FastEthernet 0/1.

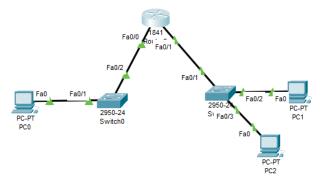
```
Router(config) #ipv6 unicast-routing
Router(config) #interface FastEthernet0/0
Router(config-if) #ipv6 address FE80::1 link-local
Router(config-if) #no shutdown

Router(config-if) #
%LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet0/0, changed state to up
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0, changed state to up
Router(config-if) #interface FastEthernet0/1
Router(config-if) #ipv6 address FE80::2 link-local
Router(config-if) #no shutdown

Router(config-if) #
%LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet0/1, changed state to up
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/1, changed state to up
Router(config-if) #
```

Sučelje FastEtherenet0/0: FE80::1
Sučelje FastEtherenet0/1: FE80::2

Koji je rezultat ovih akcija? Sučelja usmjernika su aktivna.



Pinganjem sa računala PC1 i PC2 provjerite dostupnost ovih sučelja.

```
C:\>ping FE80::1

Pinging FE80::1 with 32 bytes of data:

Request timed out.

Request timed out.

Request timed out.

Ping statistics for FE80::1:

Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),

C:\>ping FE80::2

Pinging FE80::2 with 32 bytes of data:

Reply from FE80::2: bytes=32 time<lms TTL=255

Ping statistics for FE80::2:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>
```

Uočavamo da je FE80::1 nedostupno, dok je sučelje FE80::2 dostupno računalima PC1 i PC2 zbog načina konfiguriranja usmjerivača.

**3.** Provjerite da li je konfigurirana adresa na lokalnoj vezi računala PC0. Ukoliko jest, pinganjem provjerite dostupnost računala PC1 i PC2. Kakav je rezultat? Zašto?

```
Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping FE80::20C:CFFF:FE13:D5AC

Pinging FE80::20C:CFFF:FE13:D5AC with 32 bytes of data:

Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Ping statistics for FE80::20C:CFFF:FE13:D5AC:
    Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),

C:\>
```

Primjećujemo da ne možemo pingat PC1 sa PC2. Zato što su u zasebnim mrežama, a usmjernik nije konfiguriran za međusobnu komunikaciju.

**4.** Kako bismo povezali obje mreže, potrebno je konfigurirati globalne adrese (engl. unicast global address) koristeći sljedeće adrese:

```
Mreža A: 2001:0DB8:AAAA:000A:0000:0000:0000:0000/64
```

Mreža B: 2001:0DB8:AAAA:000B:0000:0000:0000:0000/64

Kako bismo adrese ovih mreža napisali u skraćenom obliku?

```
Mreža A: 2001:DB8:AAAA:A::/64
Mreža B: 2001:DB8:AAAA:B::/64
```

Na već opisan način (u naredbi #ipv6 address izostavite link-local), konfigurirajte globalne adrese za sučelja FastEthernet 0/0 i FastEthernet 0/1, pridajući im prvu moguću adresu u pojedinoj mreži.

```
Router(config) #ipv6 unicast-routing
Router(config) #interface FastEthernet0/0
Router(config-if) #ipv6 address 2001:DB8:AAAA:A::1/64
Router(config-if) #no shutdown
Router(config-if) #Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config) #
Router(config) #
Router(config-if) #
Router(config-if) #
Router(config-if) #exit
Router(config-if) #exit
Router(config-if) #ipv6 address 2001:DB8:AAAA:B::1/64
Router(config-if) #no shutdown
Router(config-if) #exit
Router(config-if) #exit
Router(config-if) #exit
```

**5.** Računalima statički dodijelite IPv6 adrese:

mrežni dio adrese je prefiks lokalnog mrežnog segmenta

host dio adrese je jednak host dijelu adrese na lokalnoj vezi

IPv6 Gateway je FE80::1 za sva računala pinganjem provjerite povezanost računala. (U mom slučaju za PC0 Ipv6 Gateway je FE80:1, a za PC1 i PC2 je FE80:2)

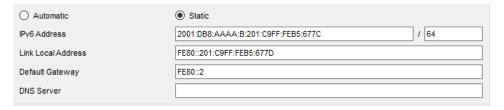
## IP Configuration - PC0:

O Automatic	Static
IPv6 Address	2001:DB8:AAAA:A:202:4AFF:FE4B:5D2E / 64
Link Local Address	FE80::202:4AFF:FE4B:5D2E
Default Gateway	FE80::1
DNS Server	

#### IP Configuration - PC1:

O Automatic	Static
IPv6 Address	2001:DB8:AAAA:B:20C:CFFF:FE13:D5AC / 64
Link Local Address	FE80::20C:CFFF:FE13:D5AC
Default Gateway	FE80::2
DNS Server	

## IP Configuration - PC2



## Pinganje PC0 - PC1:

```
C:\>ping 2001:DB8:AAAA:B:20C:CFFF:FE13:D5AC

Pinging 2001:DB8:AAAA:B:20C:CFFF:FE13:D5AC with 32 bytes of data:

Reply from 2001:DB8:AAAA:B:20C:CFFF:FE13:D5AC: bytes=32 time<lms TTL=127

Reply from 2001:DB8:AAAA:B:20C:CFFF:FE13:D5AC: bytes=32 time<lms TTL=127

Reply from 2001:DB8:AAAA:B:20C:CFFF:FE13:D5AC: bytes=32 time=lms TTL=127

Reply from 2001:DB8:AAAA:B:20C:CFFF:FE13:D5AC: bytes=32 time=lms TTL=127

Ping statistics for 2001:DB8:AAAA:B:20C:CFFF:FE13:D5AC:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = lms, Average = 0ms
```

#### Pinganje PC0 - PC2:

```
C:\>ping 2001:DB8:AAAA:B:201:C9FF:FEB5:677C

Pinging 2001:DB8:AAAA:B:201:C9FF:FEB5:677C with 32 bytes of data:

Reply from 2001:DB8:AAAA:B:201:C9FF:FEB5:677C: bytes=32 time<lms TTL=127
Ping statistics for 2001:DB8:AAAA:B:201:C9FF:FEB5:677C:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>
```