



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

**Институт информационных технологий (ИИТ)
Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения
(ИиППО)**

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ

по дисциплине «Моделирование сред и разработка приложений виртуальной и дополненной реальности»

Практическое занятие № 2

Студент группы

ИКБО-50-23, Павлов Н.С.

(подпись)

Ассистент

Тюшкевич Н.М.

(подпись)

Отчет представлен

« » 202 Г.

Москва 2025 г.

Результат работы:

Сформирован полигональный объект из окружности с применением основных функций полигонального моделирования: Extrude, LoopCut, Bevel, Inset Faces, New Edge/ Face from Vertices (рис. 1).

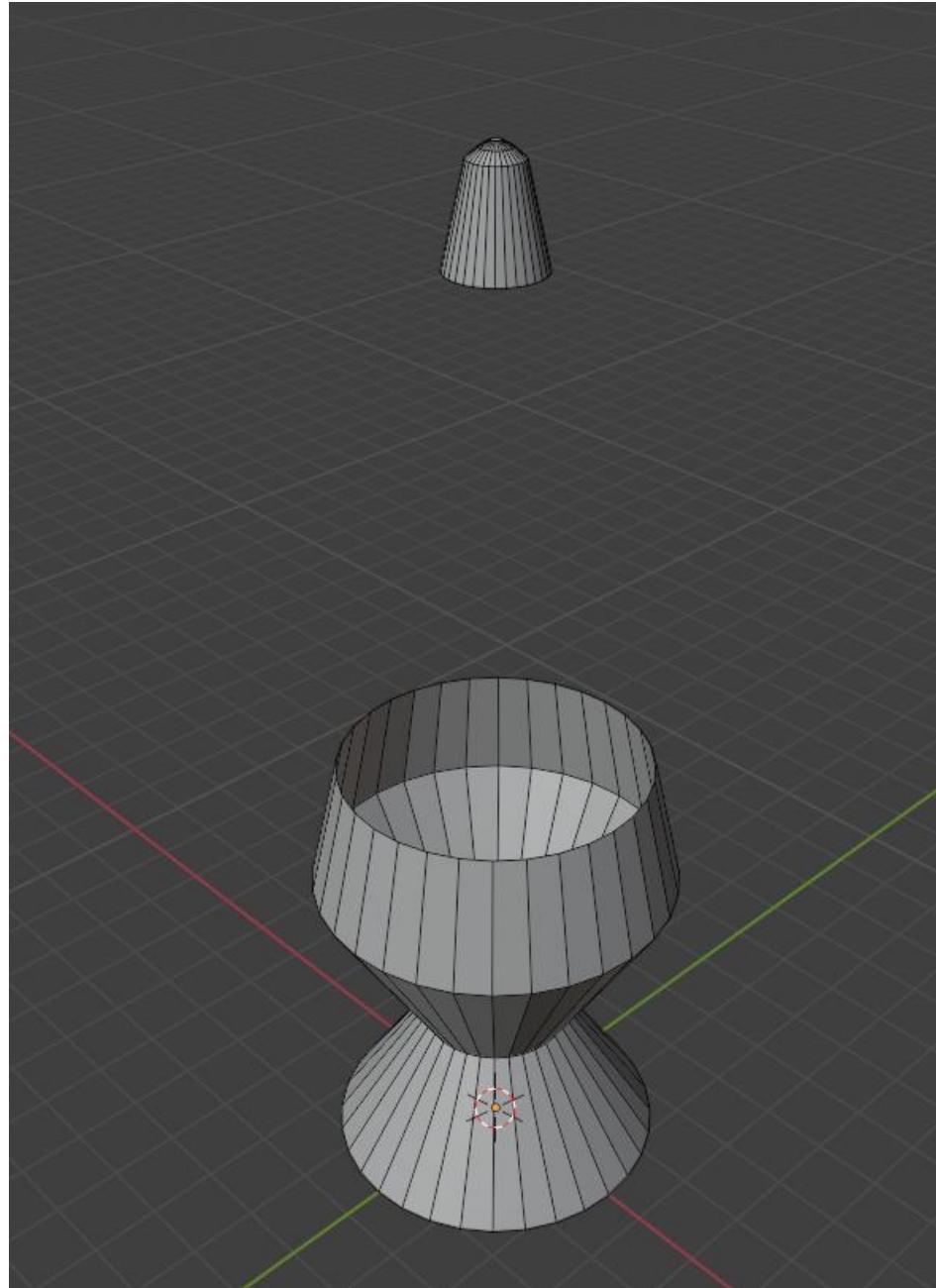


Рисунок 1 – Полигональный объект

Теперь применим модификаторы bevel и solidify для придания «объема» модели (рис. 2).

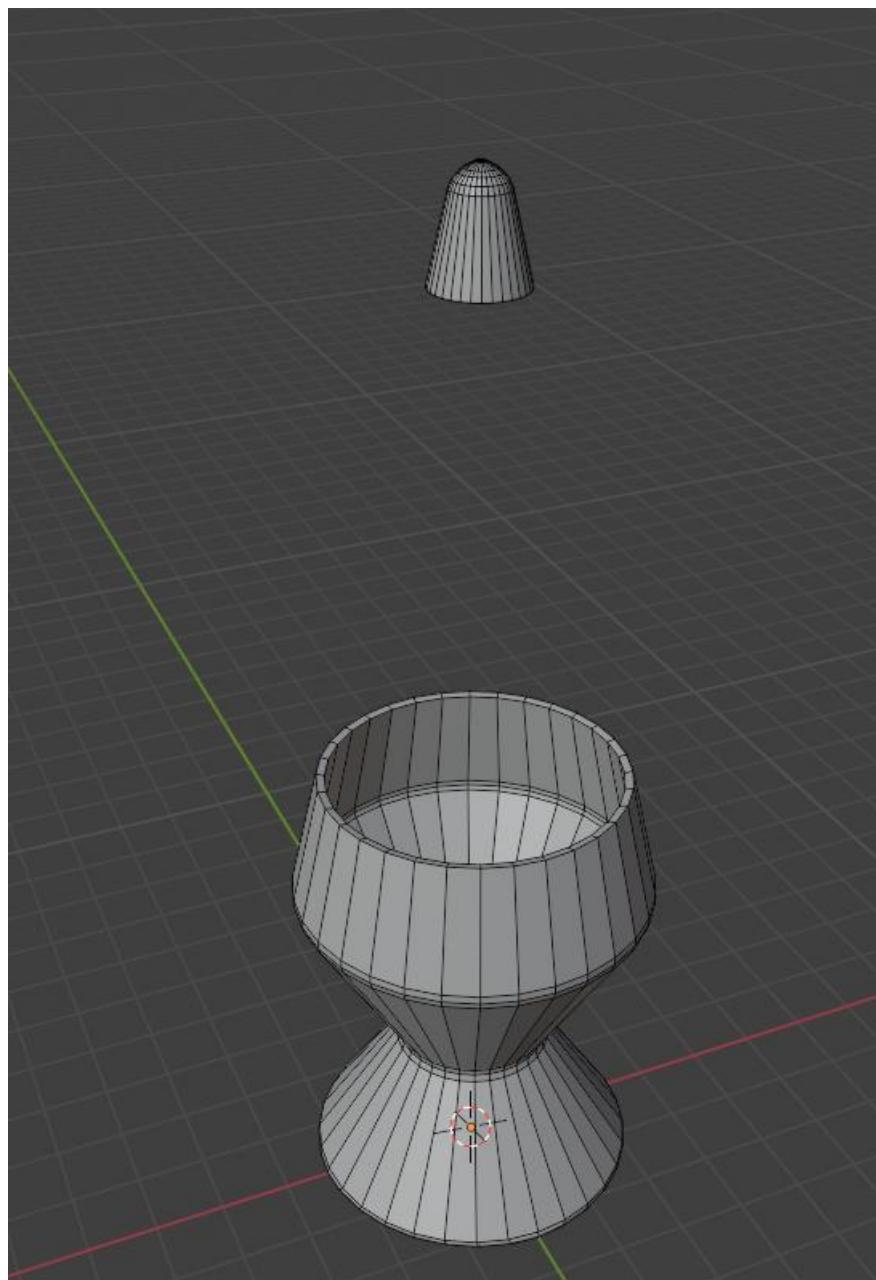


Рисунок 2 – Модель с примененными модификаторами

Далее проверим модель на наличие неверных (не четырехугольных) полигонов и доведем ее до корректной топологии (рис. 3)

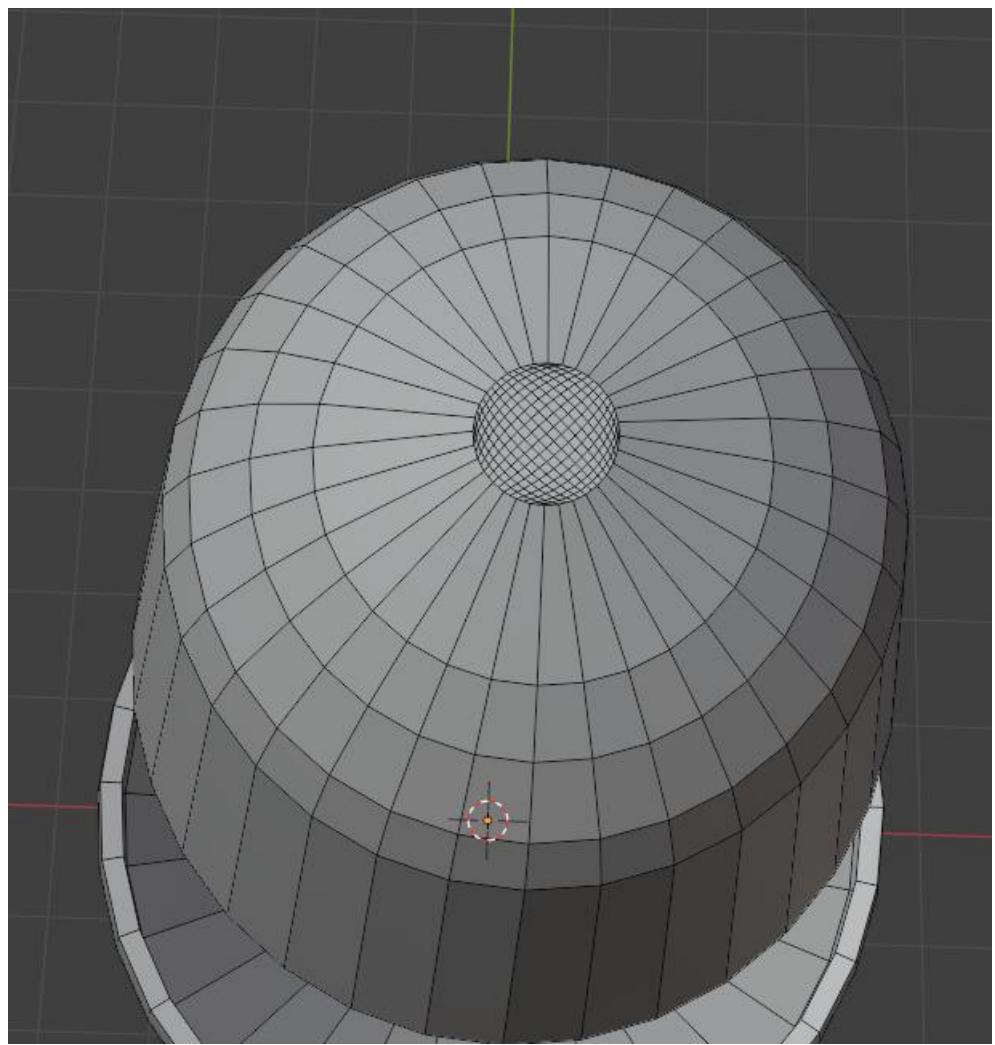


Рисунок 3 – Корректная топология модели

Затем применены модификаторы bevel и solidify, а также использовано сглаживание (рис. 4)

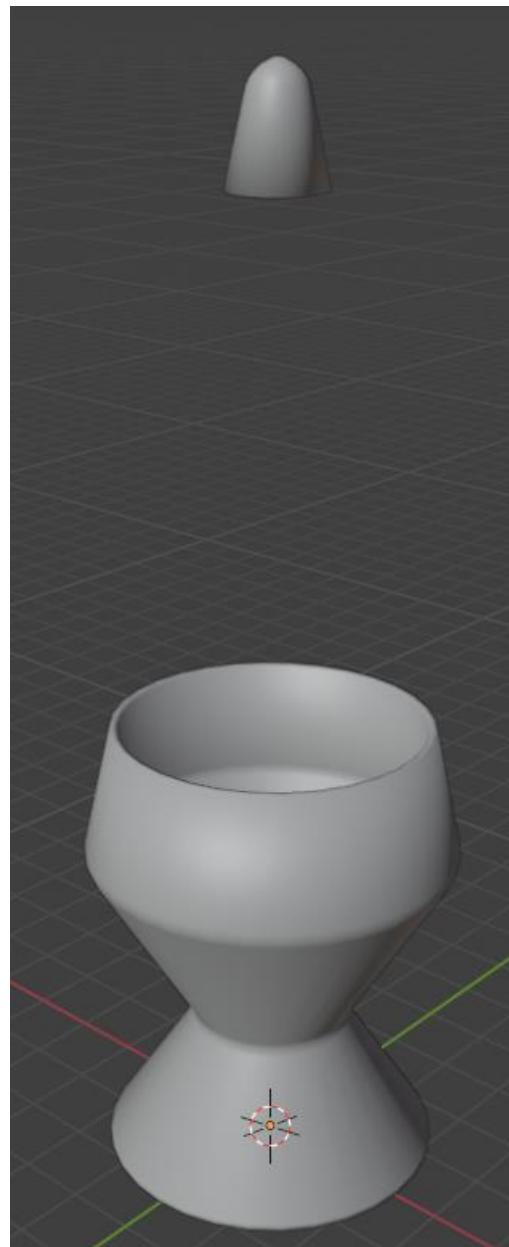


Рисунок 4 – Объект со сглаживанием