



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий (ИИТ)
Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения
(ИиППО)

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ
по дисциплине «Моделирование сред и разработка приложений виртуальной
и дополненной реальности»

Практическое занятие № 2

Студент группы *ИКБО-50-23, Павлов Н.С.*

(подпись)

Ассистент *Тюшкевич Н.М.*

(подпись)

Отчет представлен «__» _____ 202__ г.

Москва 2025 г.

Результат работы:

Сформирован полигональный объект из окружности с применением основных функций полигонального моделирования: Extrude, LoopCut, Bevel, Inset Faces, New Edge/ Face from Vertices (рис. 1).

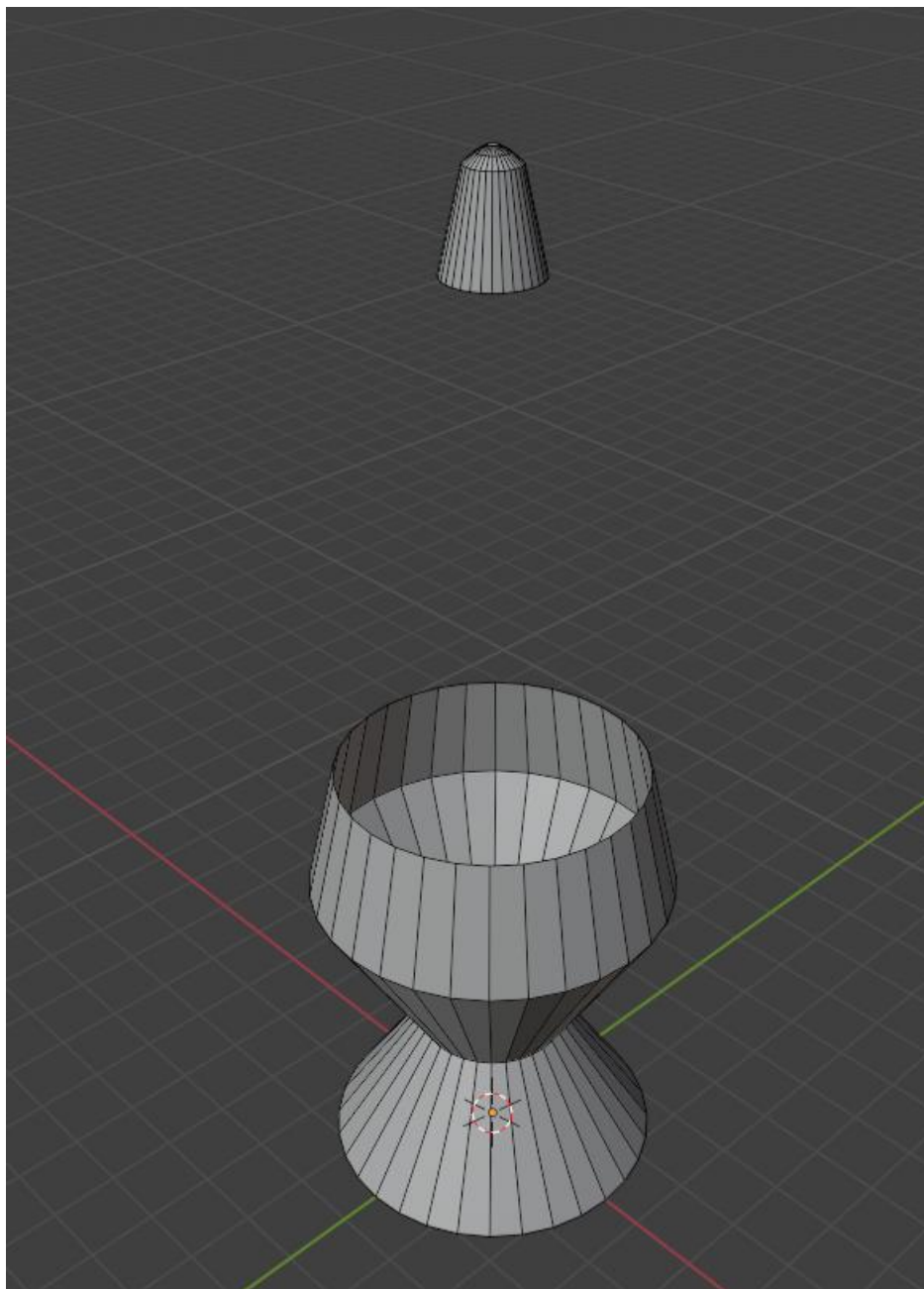


Рисунок 1 – Полигональный объект

Теперь применим модификаторы bevel и solidify для придания «объема» модели (рис. 2).

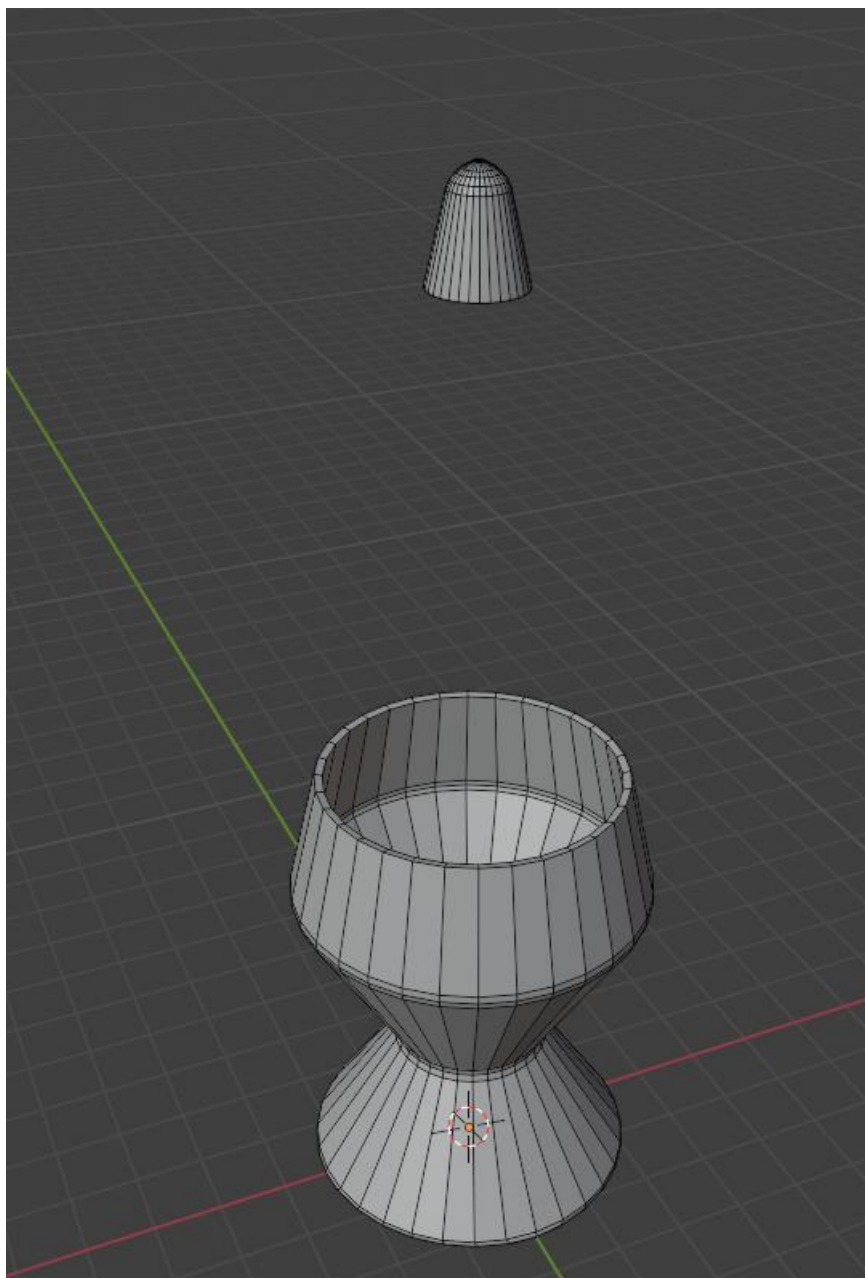


Рисунок 2 – Модель с примененными модификаторами

Далее проверим модель на наличие неверных (не четырехугольных) полигонов и доведем ее до корректной топологии (рис. 3)

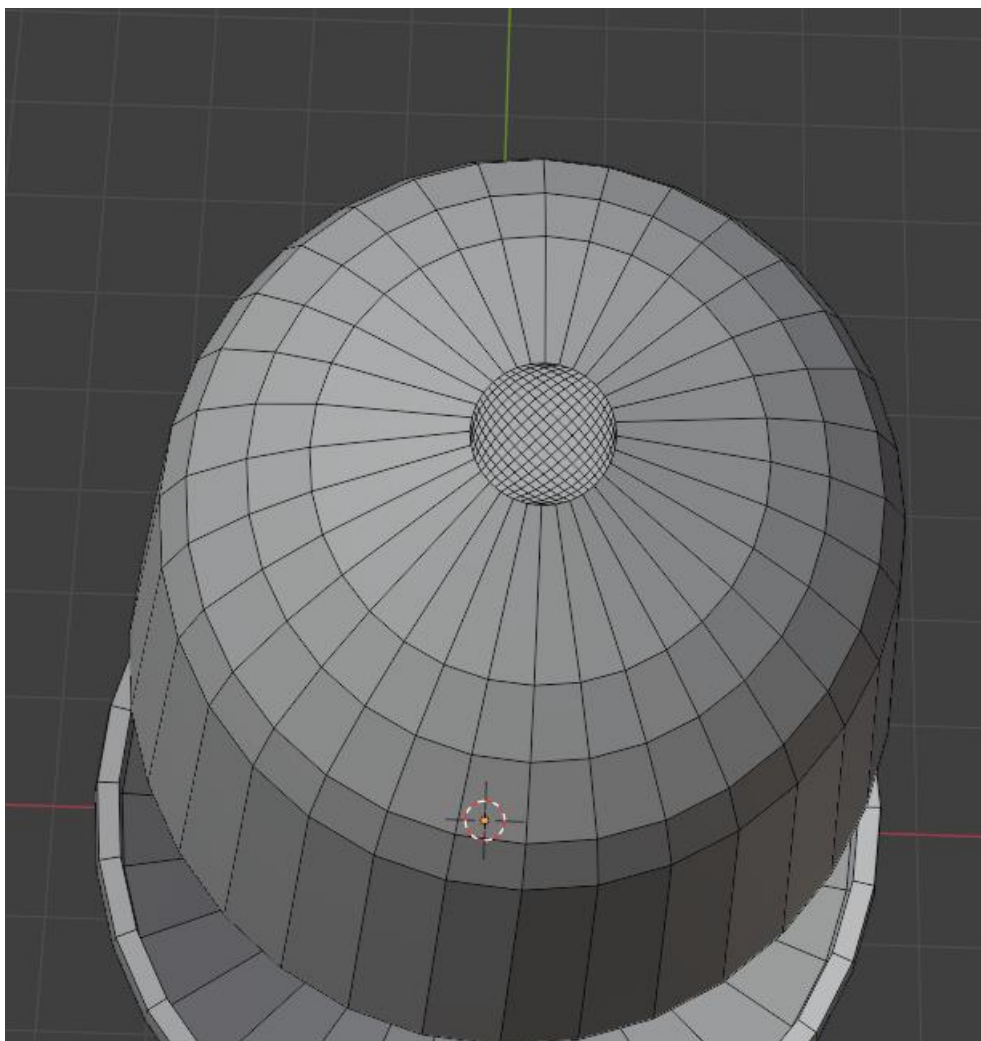


Рисунок 3 – Корректная топология модели

Затем применены модификаторы bevel и solidify, а также использовано сглаживание (рис. 4)

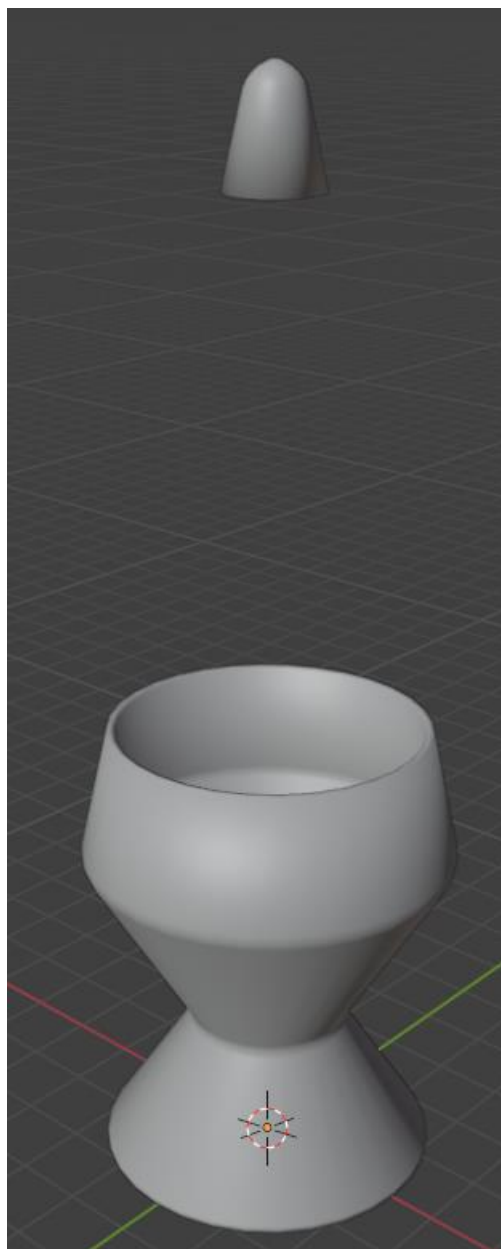


Рисунок 4 – Объект со сглаживанием