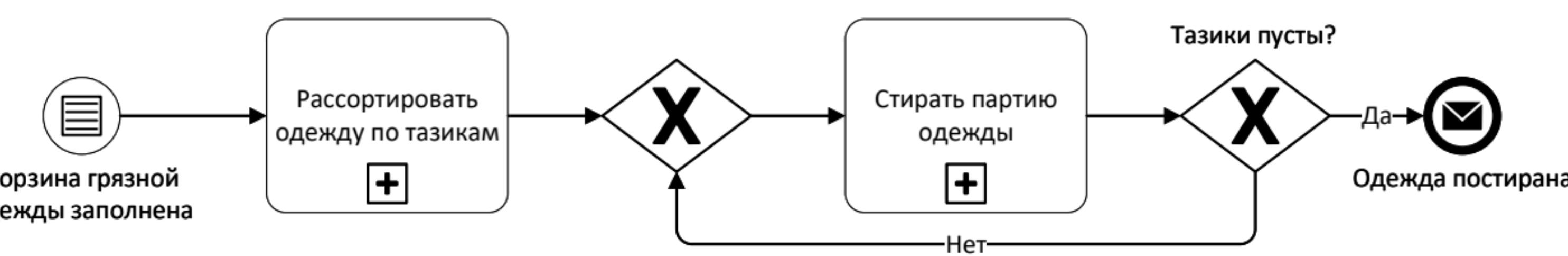
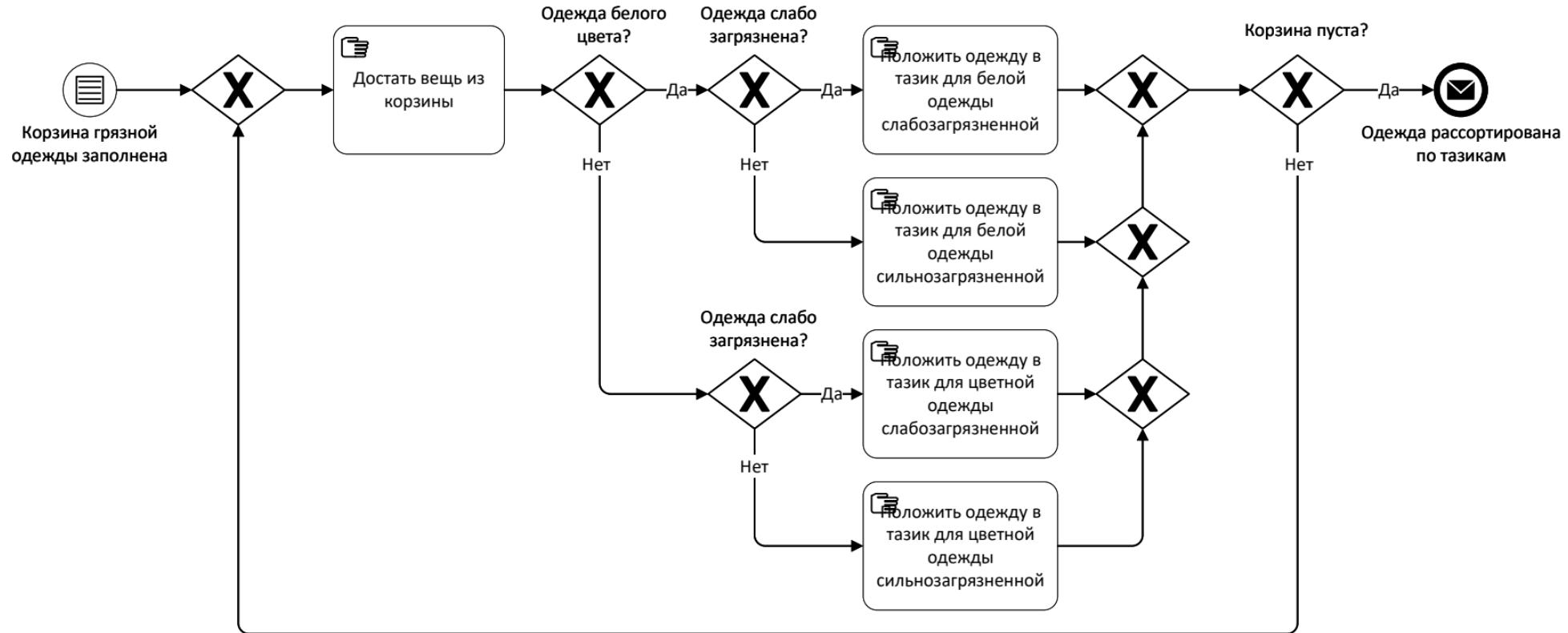


	Иван-царевич	<pre> graph TD A((Icon: List)) --> B[Nайти дуб с ларцом в дремучем лесу] B --> C[Расколоть яйцо] C --> D[Сломать иглу] D --> E[Icon: Mail] E --> F[Kochev umer] F --> G[Vasilisa Premudraia svobodna] </pre> <p>Василиса Премудрая оказалась у Кощя Бессмертного</p>
	Медведь	<pre> graph TD A[Nайти дуб с ларцом в дремучем лесу] --> B[Опрокинуть дуб и разбить ларец] B --> C[Заяц освободился] C --> D[Icon: Mail] </pre>
	Косой заяц	<pre> graph TD A[Nайти дуб с ларцом в дремучем лесу] --> B[Убежать] B --> C[Icon: Mail] </pre>
	Сокол	<pre> graph TD A[Nайти дуб с ларцом в дремучем лесу] --> B[Догнать и схватить Косого зайца] B --> C[Утка освободилась] C --> D[Icon: Mail] </pre>
Освободить Василису Премудрую	Щука	<pre> graph TD A[Nайти дуб с ларцом в дремучем лесу] --> B[Поймать утку] B --> C[Яйцо добыто] C --> D[Icon: Mail] </pre>

Организовать стирку одежды



Рассортировывать одежду по тазикам



Стирать партию одежды

Крошка Енот

Мама Енот

