Лабораторная работа номер 6 Вариант 5

Сделал: Каравка Денис Иванович Группа: 1БПМИ-УДМО

Постановка задачи:

- 1. Взять задачу из файла "Задачи к Лабораторной работе 6", выбрав ее в соответствии со своим номером в списке подгруппы.
- 2. Для решения поставленной задачи разработать программу по правилам структурного программирования, применив рекомендации по повышению эффективности вычислений.
- 3. Включить в конец программы, после вывода результата вычислений, вывод значения соответствующей стандартной функции для сравнения полученных результатов.
- 4. Построить для созданной программы таблицу для анализа ее профиля и сделать вывод о временной сложности программы степени зависимости от исходных данных.
- 5. Построить для созданной программы схему вызова и сделать вывод об объемной сложности программы степени зависимости от исходных данных.

Текст программы:

```
#include <iostream>
#define _USE_MATH_DEFINES
#include <math.h>
using namespace std;
Не используя стандартные функции (за исключением abs), вычислить с точностью eps
y = arctg x = x - x3/3 + x5/5 - ... + (-1)nx2n + 1/(2n+1) + ...(|x| < 1);
Считать, что требуемая точность достигнута, если очередное слагаемое по модулю
меньше ерѕ, все последующие слагаемые можно уже не учитывать.
*/
int main() {
  double esp = 0;
  double total = 0;
  double numberX = 0;
  cout << "Введите точность вычислений: " << endl;
  cin >> esp;
  cout << "Введите значение X: " << endl;
  cin >> numberX;
  double result = -1.0/numberX;
  int i = 0;
  total = M_PI_2;
  while(fabs(result) > esp){
    total += result;
    result *= -(2.*i + 1.)/(numberX*numberX*(2.*i+3.));
    i++;
  }
  cout << "Результат равен: " << total << endl;
  cout << "Результат функции atan paвен: " << atan(numberX) << endl;
}
```

Таблица анализа профиля

Таблица анализа профиля представлена в таблице 1.

Таблица 1 – анализ профиля

Номер	Профиль	Аналитический	Программа
строки		профиль	
1			#include <iostream></iostream>
2			#define _USE_MATH_DEFINES
3			#include <math.h></math.h>
4			using namespace std;
5			using namespace stu,
6			не используя стандартные функции (за исключением abs), вычислить с точностью eps > 0
7			$y = arctg \ x = x - x3/3 + x5/5 + (-1)nx2n + 1/(2n+1) + (x < 1);$
8			*/
9			
10			int main() {
11			double $esp = 0$;
12	1	1	double number $X = 0$;
13	1	1	cout << "Введите точность вычислений: " << endl;
14	1	1	cin >> esp;
15	1	1	cout << "Введите значение X: " << endl;
16	1	1	cin >> numberX;
17	1	1	double result = numberX;
18	1	1	double total = result;
19	1	1	double b = result;
20	1	1	int $i = 1$;
21	51	N+1	while(result > esp){
22	50	N	b *= -numberX * numberX;
23	50	N	result *= $b/(2*i+1)$;
24	50	N	total += result;
25	50	N	i++;
26	1	1	}
27	1	1	cout << "Результат равен: " << total << endl;
28	0	0	cout << "Результат функции atan paвен: " << atan(numberX) << endl;
29	0	0	}

Временная сложность выполнения данной программы является O(N), то есть величина порядка пропорциональна кол-ву итераций для подсчета арктангенса, тк в программе строка 21 выполняется N+1 раз.

Построение для созданной программы схему вызова

Схема вызова представлена в таблице 2.

Таблица 2 – схема вызова

Схема вызова	Новая память данных	Всего используется
main	esp (1 ед.), total (1 ед.), number (1 ед.),	6
	result (1 ед.), і (1 ед.), b (1 ед)	
atan	не требуется	6
output	не требуется	6

Наибольший объем памяти занимается в процессе выполнения блока вычисления арктангенса — 6 единицы. Эта оценка приблизительная, однако она достаточна, чтобы показать, что программа не зависит от размера исходных данных, что показывает объемную сложность, равную O(1).