

Fizyka - Wzory

1. Iloczyn wektorowy:

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_y b_z - a_z b_y) \vec{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \vec{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \vec{k}$$

2. Prędkość wektorowa:

$$\vec{v}_{\text{sr}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t} \quad \left[\frac{\text{m}}{\text{s}} \right]$$

3. Prędkość średnia:

$$v_{\text{sr}} = \frac{x_{\text{całk}}}{t_{\text{całk}}} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{\sum_{i=1}^n t_i}$$

4. Prędkość chwilowa:

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$
$$v_x = \frac{dx}{dt}, \quad v_y = \frac{dy}{dt}, \quad v_z = \frac{dz}{dt}$$

5. Przyspieszenie:

$$\vec{a}_{\text{sr}} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$
$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2}$$
$$a_x = \frac{dv_x}{dt}, \quad a_y = \frac{dv_y}{dt}, \quad a_z = \frac{dv_z}{dt}, \quad a_s = \frac{d|\vec{v}|}{dt}, \quad a_n = \frac{v^2}{R}$$

6. Ruch jednostajny prostoliniowy:

$$\vec{a} = \vec{0} \implies \vec{v} = \overrightarrow{const} \implies \vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{v} \cdot t$$

Dla ruchu wzdłuż osi x :

$$x(t) = x_0 + v \cdot t$$

7. Ruch zmienny wzdłuż prostej:

$$\vec{a} = \overrightarrow{const} \implies \vec{v}(t) = \vec{v}_0 + \vec{a} \cdot t$$

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 \cdot t + \frac{\vec{a} \cdot t^2}{2}$$

8. I zasada dynamiki Newtona:

$$\vec{F}_w = \vec{0} \iff \vec{v} = \overrightarrow{const}$$

9. II zasada dynamiki Newtona:

$$\vec{a} = \frac{\vec{F}_w}{m}$$

10. Pęd:

$$\vec{p} = m \cdot \vec{v}$$

11. III zasada dynamiki Newtona:

$$\vec{F}_{A \rightarrow B} = -\vec{F}_{B \rightarrow A}$$

12. Rzut poziomy:

$$x(t) = x_0 + v_{0x} \cdot t = v_0 \cdot t$$

$$y(t) = y_0 + v_{0y} \cdot t - \frac{gt^2}{2} = H - \frac{gt^2}{2}$$

$$t = t_c \text{ dla } y = 0$$

$$H - \frac{gt^2}{2} = 0$$

$$H = \frac{gt^2}{2} \rightarrow t_c = \sqrt{\frac{2H}{g}} \left[\sqrt{\frac{m}{\frac{m}{s^2}}} = s \right]$$

$$x = z \text{ dla } y = 0$$

$$z = v_0 \cdot t = v_0 \cdot \sqrt{\frac{2H}{g}} \left[\frac{m}{s} \sqrt{\frac{m}{\frac{m}{s^2}}} = \frac{m}{s} \cdot s = m \right]$$

$$v_x(t) = \frac{dx}{dt} = v_0 \cdot 1 \cdot t^{1-1} = v_0 = \text{const}$$

$$v_y(t) = \frac{dy}{dt} = -\frac{g}{2} 2t = -gt \left[\frac{m}{s^2} s = \frac{m}{s} \right]$$

13. **Rzut pionowy:**

$$y(t) = 0 + v_0 t - \frac{gt^2}{2}$$

$$v_y(t) = \frac{dy}{dt} = v_0 - gt$$

$$t = t_c \text{ dla } y = 0 \rightarrow v_0 t_c = \frac{g}{2} t_c^2$$

14. **Rzut ukośny:**

$$v_{0x} = v_0 \cdot \cos \alpha$$

$$v_{0y} = v_0 \cdot \sin \alpha$$

$$x(t) = x_0 + v_{0x} \cdot t = v_0 \cdot t \cdot \cos \alpha$$

$$y(t) = y_0 + v_{0y} \cdot t - \frac{gt^2}{2} = v_0 \cdot t \cdot \sin \alpha - \frac{gt^2}{2}$$

$$v_x(t) = v_{0x} = v_0 \cdot \cos \alpha$$

$$v_y(t) = v_{0y} - g \cdot t = v_0 \cdot \sin \alpha - g \cdot t$$

$$t = t_c \text{ dla } y = 0$$

$$y(t) = v_0 \cdot t \cdot \sin \alpha - \frac{g \cdot t^2}{2}, \quad v_0 \cdot t_c \cdot \sin \alpha - \frac{g \cdot t_c^2}{2} = 0$$

$$t_c \left(v_0 \cdot \sin \alpha - \frac{g \cdot t_c}{2} \right) = 0 \Rightarrow t_c = 0 \quad \vee \quad t_c = \frac{2v_0 \cdot \sin \alpha}{g}$$

$$z = x(t_c) \longrightarrow z - \text{zasieg}$$

$$x(t) = v_0 \cdot t \cdot \cos \alpha \Rightarrow x(t_c) = v_0 \cdot \frac{2v_0 \sin \alpha}{g} \cdot \cos \alpha = \frac{2v_0^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g}$$

$$y = H_{max} \text{ dla } t = t_{wzn}$$

$$H_{max} = y(t_{wzn}) = v_0 \cdot t_{wzn} \cdot \sin \alpha - \frac{g \cdot t_{wzn}^2}{2} =$$

$$v_0 \cdot \frac{v_0 \cdot \sin \alpha}{g} \cdot \sin \alpha - \frac{g}{2} \cdot \left(\frac{v_0 \cdot \sin \alpha}{g} \right)^2 = \frac{v_0^2 \cdot \sin^2 \alpha}{g} - \frac{v_0^2 \cdot \sin^2 \alpha}{2 \cdot g}$$

$$H_{max} = \frac{v_0^2 \cdot \sin^2 \alpha}{2 \cdot g}$$

15. II zasada dynamiki w postaci pędowej:

$$\overrightarrow{F_{zew}} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

\Downarrow

$$\overrightarrow{F_{zew}} = \vec{0} \Rightarrow \frac{d\vec{p}}{dt} = 0 \Leftrightarrow \vec{p} = \overrightarrow{const}$$

$$\vec{p}_{pocz} = \vec{p}_{końc}$$

$$\vec{p}_{pocz} = \vec{0}, \quad \vec{p}_{końc} = m_1 \cdot \vec{v}_1 - m_2 \cdot \vec{v}_2 = \vec{0}$$

16. Energia:

$$E_k = \frac{mv^2}{2} \longrightarrow \text{Energia kinetyczna}$$

$$E_p = -G \frac{Mm}{r} \longrightarrow \text{Energia potencjalna}$$

$$E_p = mgh \longrightarrow \text{W pobliżu pow. Ziemi}$$

$$E_p = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_1 q_2}{r} \longrightarrow \text{Siła elektrostatyczna (Coulomba)}$$

$$E_p = \frac{kx^2}{w} \longrightarrow \text{Siła sprężystości}$$

17. Praca:

$$W = \vec{F} \circ \vec{s} = F \cdot s \cdot \cos \alpha$$

$$\Delta W_i = F_i \cdot \Delta x$$

$$W = \sum_{i=1}^n F_i \cdot \Delta x$$

$$W = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n F_i \cdot \Delta x = \int_{x_1}^{x_2} F(x) dx$$

$$x = v_0 \cdot t + \frac{a \cdot t^2}{2}$$

$$v = v_0 + a \cdot t \Rightarrow a = \frac{v - v_0}{t}$$

$$x = \frac{v + v_0}{2} \cdot t$$

$$W = F \cdot x = m \cdot a \cdot x = m \left(\frac{v - v_0}{t} \right) \left(\frac{v + v_0}{2} \right) t = \frac{mv^2}{2} - \frac{mv_0^2}{2}$$

$$W = E_k - E_{k_0} \longrightarrow \text{Równoważność pracy i energii}$$

18. Moc:

$$P_r = \frac{\Delta W}{\Delta t}$$

$$P = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta W}{\Delta t} = \frac{dW}{dt}$$

$$P = \frac{dW}{dt} = \frac{\vec{F} \circ d\vec{s}}{dt} = \vec{F} \circ \vec{v}$$

19. Tarcie:

$$T_k = \mu_k \cdot N$$

$$\mu_s \geq \mu_k$$

$$T_s = -F$$

$$0 < T_s < T_{\text{smax}}$$

$$T_{\text{smax}} = \mu_s \cdot N$$

Dla małych prędkości obiektu (wzór Stokesa):

$$F = 6\Pi\eta r v \longrightarrow \text{Siła oporu kuli o promieniu } r$$

$\eta \rightarrow$ lepkość płynu, $v \rightarrow$ prędkość poruszającego się obiektu

Dla dużych prędkości obiektu (wzór Newtona):

$$F = C_x \cdot \frac{\rho v^2}{2} \cdot S$$

$\rho \rightarrow$ gęstość płynu, $S \rightarrow$ powierzchnia obiektu

$C_x \rightarrow$ współczynnik oporu płynu zależny od kształtu obiektu

20. Siły:

$$\vec{F}_b = -m \cdot \vec{a}_u$$

$$\overrightarrow{F_{\text{bezwł}}} = -m \overrightarrow{a_{\text{ukł odn}}}$$

$$\overrightarrow{F_{\text{całk}}} = \overrightarrow{F_{\text{oddz}}} + \overrightarrow{F_{\text{bezwł}}}$$

$$a_d = \frac{v^2}{R} = \omega^2 \cdot R$$

$$F_{od} = m \cdot a_d$$

$$F_{od} = m \cdot a_d \frac{mv^2}{R}$$

$$F_{od} = m \cdot a_d = m \cdot \omega^2 \cdot R$$

$$\overrightarrow{F_c} = -2m(\vec{\omega} \times \vec{v}) \longrightarrow \text{Siła Coriolisa}$$

Oddziaływanie grawitacyjne:

Wzór Newtonna

$$F = G \frac{m \cdot M}{r^2}, G = 6.67 \cdot 10^{-11} \text{N} \cdot \text{m}^2/\text{kg}^2$$

Wzór uwzględniający informację o zwrocie i kierunku siły w miejscu wskazanym przez wektor \vec{r}

$$\vec{F} = G \frac{m \cdot M}{r^3} \vec{r}$$

Siła grawitacji na powierzchni Ziemi

$$F = mg, g = 9.81 \text{m/s}^2$$

Oddziaływanie elektromagnetyczne

$$F_c = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \cdot \frac{q_1 q_2}{r^2} \longrightarrow \text{prawo Coulomba}$$

$$\vec{F}_L = q(\vec{v} \times \vec{B}) \longrightarrow \text{siła Lorentza}$$

Siła wyporu

$$\vec{F}_w = -\rho V \vec{g}$$

Siła sprężystości

$$F = E \cdot \frac{S}{L_0} \cdot \Delta L$$

$$\vec{F} = -k \cdot \vec{x}$$

21. Środek masy układu ciał:

$$x_s = \frac{\sum_{i=1}^N m_i x_i}{\sum_{i=1}^N m_i}, y_s = \frac{\sum_{i=1}^N m_i y_i}{\sum_{i=1}^N m_i}, z_s = \frac{\sum_{i=1}^N m_i z_i}{\sum_{i=1}^N m_i}$$

$$\Downarrow$$

$$\vec{r}_s = \frac{\sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^N m_i}$$

$$\vec{r}_s = \frac{\sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^N m_i} \xrightarrow{\Delta m_i \rightarrow 0} \vec{r}_s = \frac{\int r dm}{\int dm} = \frac{1}{m} \int r dm$$

$$m x_s = \sum_{i=1}^N m_i x_i$$

Pierwsze różniczkowanie

$$m \frac{dx_s}{dt} = \sum_{i=1}^N m_i \frac{dx_i}{dt}, m v_{sx} = \sum_{i=1}^N m_i v_{xi}$$

Drugie różniczkowanie

$$m \frac{dv_{sx}}{dt} = m a_{sx} = \sum_{i=1}^N m_i a_{xi}$$

Po uwzględnieniu II zasady dynamiki

$$m a_{sx} = \sum_{i=1}^N m_i a_{xi} = \sum_{i=1}^N F_{xi}$$

Analogicznie robimy dla osi y i z

\Downarrow

$$m \vec{a}_s = \sum_{i=1}^N \vec{F}_i$$

$$m \vec{a}_s = \sum \vec{F}_{zi} \longrightarrow \text{Równanie ruchu}$$