

# Sistemas Operacionais: Aula-2

## Dica para atividade avaliativa:

- Para a atividade avaliativa, consulte a estrutura do gráfico na página 37.

## Atividade do Dia:

### 1º Passo: Preparação no VS Code

1. **VS Code:** Abra o Visual Studio Code.
2. **Criar Pasta:** No explorador de arquivos, crie uma pasta.
3. **Nova Pasta no VS Code:** Crie outra pasta dentro do VS Code.
4. **Nova Linguagem:**
  - Pressione **Ctrl + N** para criar um novo arquivo.
  - Escolha a linguagem JavaScript.
5. **Salvar Arquivo:**
  - Pressione **Ctrl + S** para salvar o arquivo.

### 2º Passo: Código: Classroom

#### Executar Código no Terminal

- **Rodar código:** No terminal, use **node .\nomeDaPasta** para executar o código.
- **Acessar pasta:** Use **cd nomeDaPasta** para acessar a pasta.
- **Verificar Node:** Use **node -v** para verificar a versão do Node.

## Dúvidas do Código

- **Diretório = Pasta**
- **Diferença entre VAR e LET:**
  - **var:** Declara uma variável global.
  - **let:** Declara uma variável local.
- **Linha Padrão do Código:**

```
var input = require("fs").readFileSync("stdin", "utf8");
```
- 

## Explicação do Código:

- **var:** Declara uma variável chamada **input**.
- **input:** A variável que armazenará os dados lidos do arquivo.

- **require("fs")**: Importa o módulo de sistema de arquivos (**fs**) para permitir operações de leitura e escrita de arquivos.
- **readFileSync**: Um método do módulo **fs** que lê o conteúdo de um arquivo de forma síncrona, bloqueando a execução do programa até que a leitura seja concluída.
- **"stdin"**: Especifica o arquivo a ser lido. Neste caso, um arquivo chamado **stdin**.
- **"utf8"**: Define a codificação de caracteres a ser usada ao ler o arquivo, garantindo que o conteúdo seja interpretado corretamente como texto.

Assim, este código lê todo o conteúdo do arquivo **stdin** usando a codificação **utf8** e armazena esse conteúdo na variável **input**, que pode ser usada posteriormente no programa.