

# Funciones de obtención de datos

Depende del formato de los datos

Típicamente:

- Csv
- Json

Otros:

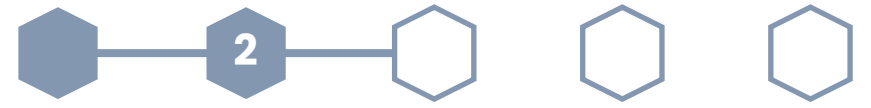
- Tsv
- Xml

# EJERCICIO 3

## Enunciado:

1. `Console.log()` sirve para imprimir por consola. El objetivo es leer los distintos tipos de archivo provistos y conseguir imprimirlos por consola





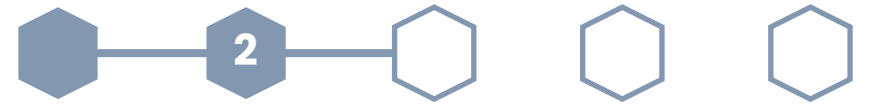
# Tratamiento de datos

## Operaciones principales:

- Convertir en número (enteros / flotantes)
- Convertir fechas

## Operaciones secundarias:

- Ordenar datos



# Tratamiento de datos

## Función map:

```
const array1 = [1, 4, 9, 16];

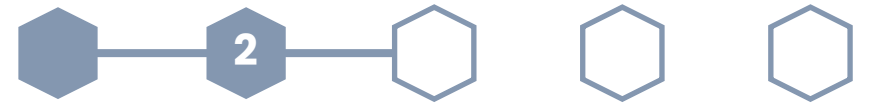
// pass a function to map
const map1 = array1.map(x => x * 2);

console.log(map1);
// expected output: Array [2, 8, 18, 32]
```

```
const obj1 = [{name: "Mike", age: 30},
              {name: "Will", age: 28}]

// pass a function to map
const map1 = obj1.map(x => x.name);

console.log(map1);
// expected output: Array ["Mike", "Will"]
```



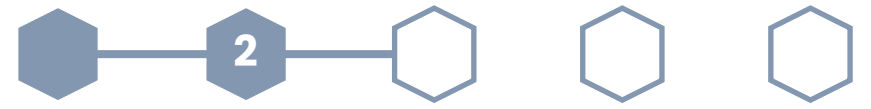
# Tratamiento de datos

## Operaciones principales:

- Convertir en número (enteros / flotantes)
- **Convertir fechas**

- `%a` - abbreviated weekday name.
- `%A` - full weekday name.
- `%b` - abbreviated month name.
- `%B` - full month name.
- `%c` - date and time, as "%a %b %e %H:%M:%S %Y".
- `%d` - zero-padded day of the month as a decimal number [01,31].
- `%e` - space-padded day of the month as a decimal number [ 1,31]; equivalent to `%_d`.
- `%H` - hour (24-hour clock) as a decimal number [00,23].
- `%I` - hour (12-hour clock) as a decimal number [01,12].
- `%j` - day of the year as a decimal number [001,366].
- `%m` - month as a decimal number [01,12].
- `%M` - minute as a decimal number [00,59].
- `%L` - milliseconds as a decimal number [000, 999].

```
const formatDate = d3.timeParse("%d%m%Y");
```



# Tratamiento de datos

- `%p` - either AM or PM.
- `%S` - second as a decimal number [00,61].
- `%U` - week number of the year (Sunday as the first day of the week) as a decimal number [00,53].
- `%w` - weekday as a decimal number [0(Sunday),6].
- `%W` - week number of the year (Monday as the first day of the week) as a decimal number [00,53].
- `%x` - date, as "%m/%d/%Y".
- `%X` - time, as "%H:%M:%S".
- `%y` - year without century as a decimal number [00,99].
- `%Y` - year with century as a decimal number.
- `%Z` - time zone offset, such as "-0700".
- `%%` - a literal "%" character.

# EJERCICIO 4

## Enunciado:

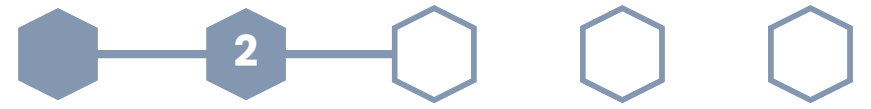
1. Convertir los datos pertinentes en enteros
2. Convertir los datos pertinentes en fechas

## Ayuda:

```
const formatDate = d3.timeParse("%d%m%Y");
```

[https://d3-wiki.readthedocs.io/zh\\_CN/master/Time-Formatting/](https://d3-wiki.readthedocs.io/zh_CN/master/Time-Formatting/)





# Data binding (enlazando datos)

**Data / datum:** Sobre una selección, inyecta datos. Con data, une los datos (join)

**enter:**

- Compara datos con la selección y deja solo los que no tienen elementos en el DOM.
- Crea una selección “fantasma”, donde hay que hacer un append

**update** (no es una función):

- Permite modificar los elementos existentes

**exit:**

- Compara datos con la selección y deja solo los elementos que no tienen datos (sobran).
- Permite eliminar los elementos que ya no tienen datos



# EJERCICIO 5

## Enunciado:

1. Enter: Crear divs y etiquetas `<p>` para mostrar el contenido de `datos.json`



# EJERCICIO 6

## Enunciado:

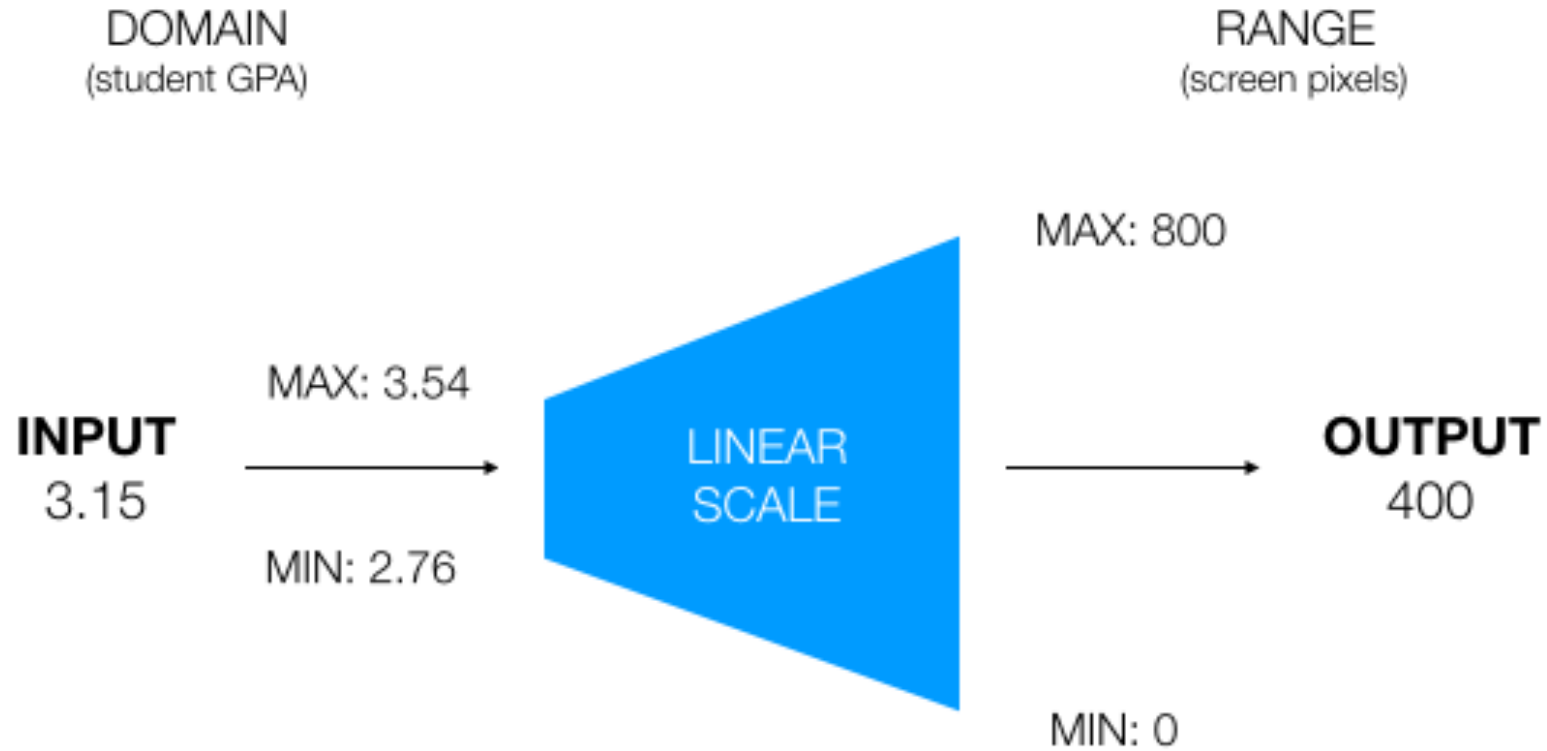
1. Update y exit: En el ejercicio anterior, crear un botón que filtre los países de Europa, y otro que filtre los países de Sudamérica (el resto ya ganarán algo algún día, suponemos).





Escala

# Escala



# Escala: funciones útiles



## **d3.max(array):**

- Recibe un array de x posiciones y devuelve el valor máximo que encuentre en el array.

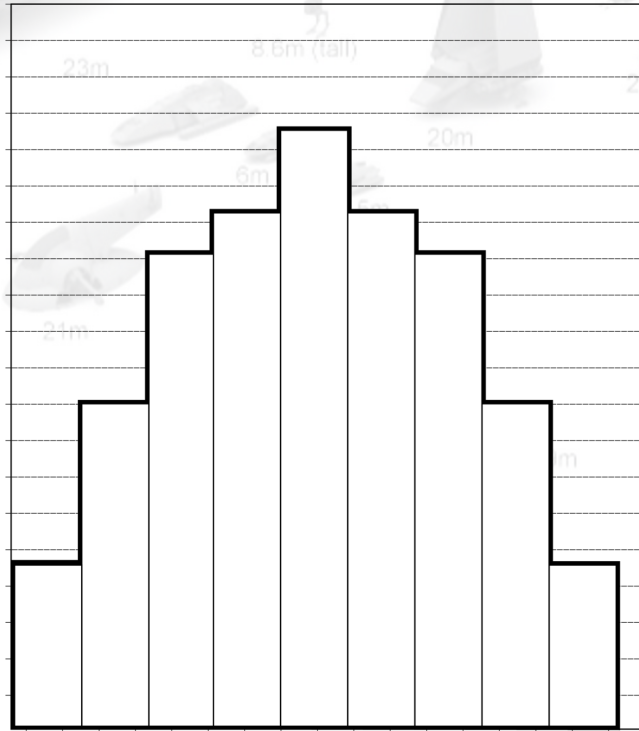
## **d3.min(array):**

- Recibe un array de x posiciones y devuelve el valor mínimo que encuentre en el array.

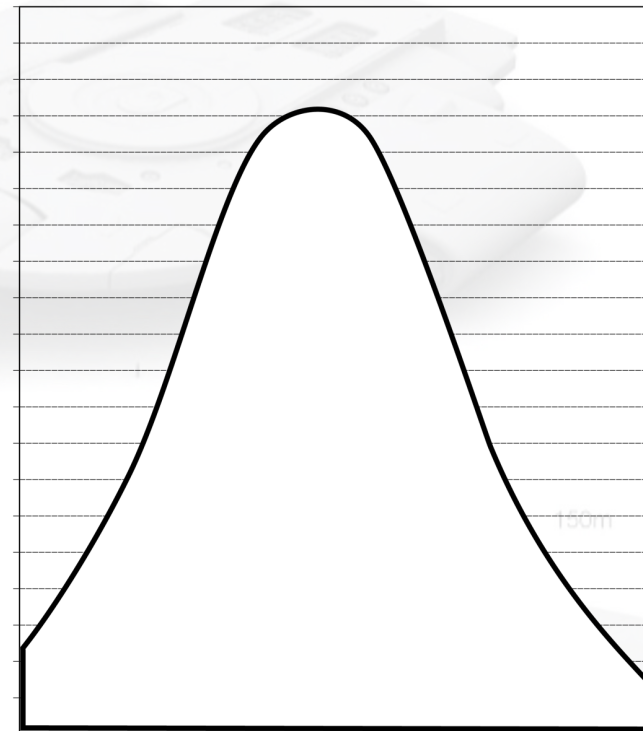
## **d3.extent(array):**

- Recibe un array de x posiciones y devuelve un array de dos posiciones con el mínimo en la primera posición y el máximo en la segunda

# Escala: Datos discretos vs datos continuos

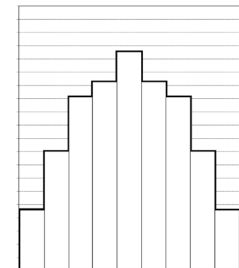
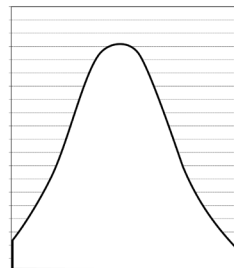


Datos discretos

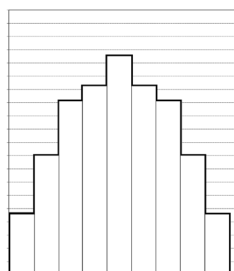
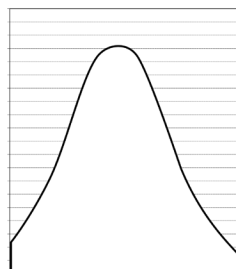


Datos continuos

# Tipos de escala



**Input**



1. scaleLinear
2. scaleSqrt
3. scalePow
4. scaleLog
5. scaleTime
6. scaleSequential

1. scaleQuantize
2. scaleQuantile
3. scaleThreshold

1. scaleOrdinal
2. scaleBand
3. scalePoint

**Output**

# EJERCICIO 7

## Enunciado:

1. Escalas: definir una función de escala lineal que permita averiguar el tamaño a  $1/50$  de la altura de cualquier edificio. La función recibirá un dato en metros y lo hará 50 veces más pequeño.





# EJERCICIO 8

## Enunciado:

Datos.json contiene una serie de ciudades con la distancia desde cada una de ellas a Berlin, en km.

1. Escalas: representar en una línea horizontal la distancia en km que hay desde Berlin a las distintas ciudades. Da igual la geometría que usemos para representar dicha ciudad. Hay que incluir el nombre.

