嵌入式系统 实验三

PB21111733 牛庆源

实验要求

- 将实验一中设计的字符串排序的代码,修改成gnu格式的代码,使用交叉编译器进行编译。
 - 。 生成的代码, 利用网口, 加载到开发板上运行。
- 实验要求:
 - 。 代码部分独立完成。
 - 开发板配置,代码上传等可以互相探讨。
 - 检查代码,操作,运行结果等。
 - 。 提交实验报告。

实验步骤:

1. **修改**ARM**汇编代码**:

- 1. 段声明修改:
 - o ARM 汇编使用 AREA 来定义代码段,并用 EXPORT 声明全局函数。
 - o GNU 汇编使用 .section 指令声明段, .text 是代码段的标准名称。同时, .global 用于 声明全局符号以供外部链接。

```
.section .text
.global sort_strings
```

2. 寄存器保护与恢复:

o 在 GNU 汇编中,使用 push 和 pop ,等价于 STMFD sp!,{...} 和 LDMFD sp!,{...}。

3. 注释格式:

- o ARM 汇编使用分号; 作为注释符号。
- 。 GNU 汇编则使用 @ 作为注释符号。

4. 指令格式:

- 。 GNU 汇编指令是大小写不敏感的, 但通常使用小写表示操作指令。
- 。 GNU 格式中无需对指令和操作数进行额外对齐。

5. 结束指令移除:

- ARM 汇编使用 END 表示文件结束。
- 。 GNU 汇编不需要此指令,文件内容到结尾即完成。

6. 全局标签声明:

- o 在 GNU 汇编中,.global(或.globl)用来声明符号为全局变量,供链接器识别。
- 7. 函数标签格式:

。 在 GNU 汇编中, 函数名后必须加 : , 明确标识为标签。

2. 使用交叉编译器编译

1. 安装 gcc-arm-linux-gnueabi :

```
sudo apt install gcc-arm-linux-gnueabi
```

2. 交叉编译lab1的c文件和刚刚修改过后的s文件:

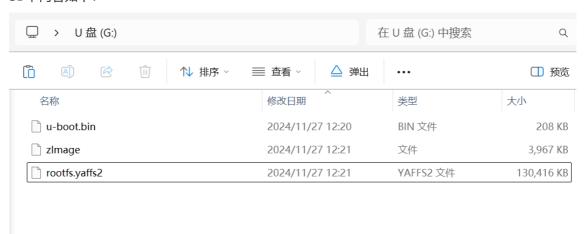
```
arm-linux-gnueabi-gcc -c main.c -o main.o
arm-linux-gnueabi-as -o sort.o sort.s
arm-linux-gnueabi-gcc -o lab3 main.o sort.o
```

得到的 Tab3 作为可执行文件。

3. 开发板操作

1. 参照**手册操作**(从 2-4 开始)将Linux系统加载到开发板上。

SD卡内容如下:



烧写过程见手册,略。

一些兼容性问题:将 SD-Writer.exe 以 win7 兼容,管理员模式运行。

2. 使用串口线将开发板连接电脑,下载相应驱动并调整设置。

兼容性问题: windows10更新windows11后,发现不支持PL2303TA(PL2303TA不支援WINDOWS 11及后续版本,请洽询购买厂商) pl2303win11-CSDN博客

该文末附了驱动下载链接。

3. 在 HyperTerminal 上新建一个对应串口的连接。

HyperTerminal 下载: HyperTerminal超级终端汉化版下载(附使用教程) v2.7.6 - 软件学堂

4. 参照**手册**将虚拟机上的 1ab3 通过 HyperTerminal 传到开发板上。

我先把它传到自己的机器上,然后使用 ZModeM 传输方式传输到开发板上。

```
cd mnt rz # 在HyperTerminal上使用ZModeM从机器传到开发板上 ls # 确认文件是否传输成功 ls -1 lab3 # 查看文件权限 chmod +x lab3 # 为lab3添加可执行权限
```

5. 在 HyperTerminal 上运行可执行文件。

```
./lab3
```

4. 运行过程与结果:

• 输入:

```
tom-8234
john-32153
tank-8234
jonny-32153
mike-99999
```

• 运行结果:

```
[root@FORLINX6410]# ./lab3
Input strings (name-salary format):
tom-8234
john-32153
tank-8234
jonny-32153
mike-99999

Sorted results:
mike-99999
john-32153
jonny-32153
tank-8234
tom-8234
```

总结:

- 1. 学到了gnu格式的汇编代码,以及gnu交叉编译。
- 2. 学会使用开发板运行程序。

附修改后的汇编代码:

```
.section .text
   .global sort_strings
sort_strings:
  push {r4-r11, lr} @ 保存寄存器
  mov r4, r0
                         @ 保存数组指针
                        @ 保存数组长度
  mov r5, r1
outer_loop:
  mov r6, #0
                         @ i = 0
  inner_loop:
   cmp r6, r7
   bge inner_loop_end
   @ 加载相邻字符串指针
   ldr r9, [r4, r6, lsl #2] @ str1
   add r10, r6, #1
   ldr r10, [r4, r10, lsl #2] @ str2
   @ 找到薪水部分并转换为整数
   mov r0, r9
   bl find_salary_asm
   mov r11, r0
                         @ salary1
   mov r0, r10
   bl find_salary_asm @ salary2 在 r0 中
   @ 比较薪水
   cmp r11, r0
                         @ 如果 salary1 < salary2, 交换 (高薪在前)
   blt swap
   bne no_swap
                         @ 如果不相等, 无需比较姓名
   @ 薪水相等,逐字符比较姓名
   mov r0, r9
   mov r1, r10
   bl compare_name_asm
   cmp r0, #0
                 @ 如果 str1 <= str2, 不交换
   ble no_swap
swap:
  @ 交换字符串指针
  str r10, [r4, r6, lsl #2]
  add r10, r6, #1
   str r9, [r4, r10, lsl #2]
   mov r8, #1
                        @ swapped = true
no_swap:
                  @ i++
  add r6, r6, #1
  b inner_loop
```

```
inner_loop_end:

      cmp r8, #0
      @ 检查是否发生了交换

      bne outer_loop
      @ 如果发生了交换,继续外层循环

   pop {r4-r11, pc} @ 恢复寄存器并返回
@ 查找并转换薪水部分为整数的函数
find_salary_asm:
   push {r4, r5, lr} @ 保存寄存器
                             @ 保存字符串指针
   mov r4, r0
                            @ 初始化薪水值为0
   mov r5, #0
salary_loop:
   ldrb r1, [r4], #1
   cmp r1, #'-'
                             @ 查找 '-' 符号
   bne salary_loop
   @ 读取并转换薪水部分
convert_loop:
   /ert_100p.
ldrb r1, [r4], #1
-1 #'0' @ 检查是否为数字字符
   blt convert_end
   cmp r1, #'9'
   bgt convert_end
   @ 计算薪水的整数值: salary = salary * 10 + (r1 - '0')

      sub r1, r1, #'0'
      @ 将 ASCII 字符转换为整数

      mov r2, r5, lsl #3
      @ r2 = r5 * 8 (左移 3 位

                             @ r2 = r5 * 8 (左移 3 位相当于乘以 8)
   @ r5 = r5 + 当前数字
   add r5, r5, r1
   b convert_loop
convert_end:
   mov r0, r5@ 返回薪水整数值pop {r4, r5, pc}@ 恢复寄存器并返回
@ 比较姓名的函数
compare_name_asm:
   push {r4, r5, r6, lr}@ 保存寄存器mov r4, r0@ 保存 str1 指针mov r5, r1@ 保存 str2 指针
name_compare_loop:
   ldrb r1, [r4], #1
   ldrb r2, [r5], #1
                            @ 比较字符
   cmp r1, r2
   bne name_compare_end
   @ 检查是否到达字符串末尾
   cmp r1, #0
   beq name_compare_equal @ 如果两者相等且结束,返回相等
   b name_compare_loop
name_compare_end:
```

```
@ r1 - r2 的结果用于比较
sub r0, r1, r2
b compare_exit

name_compare_equal:
mov r0, #0

@ 字符串相等

compare_exit:
pop {r4, r5, r6, pc}

@ 恢复寄存器并返回
```