

# 编译原理Lab2-1

牛庆源 PB21111733

- 1.

编写代码如下

```
#include <stdio.h>
int a = 1;
int main(){
    int b = 2;
    int c;
    c = a + b;
    return c;
}
```

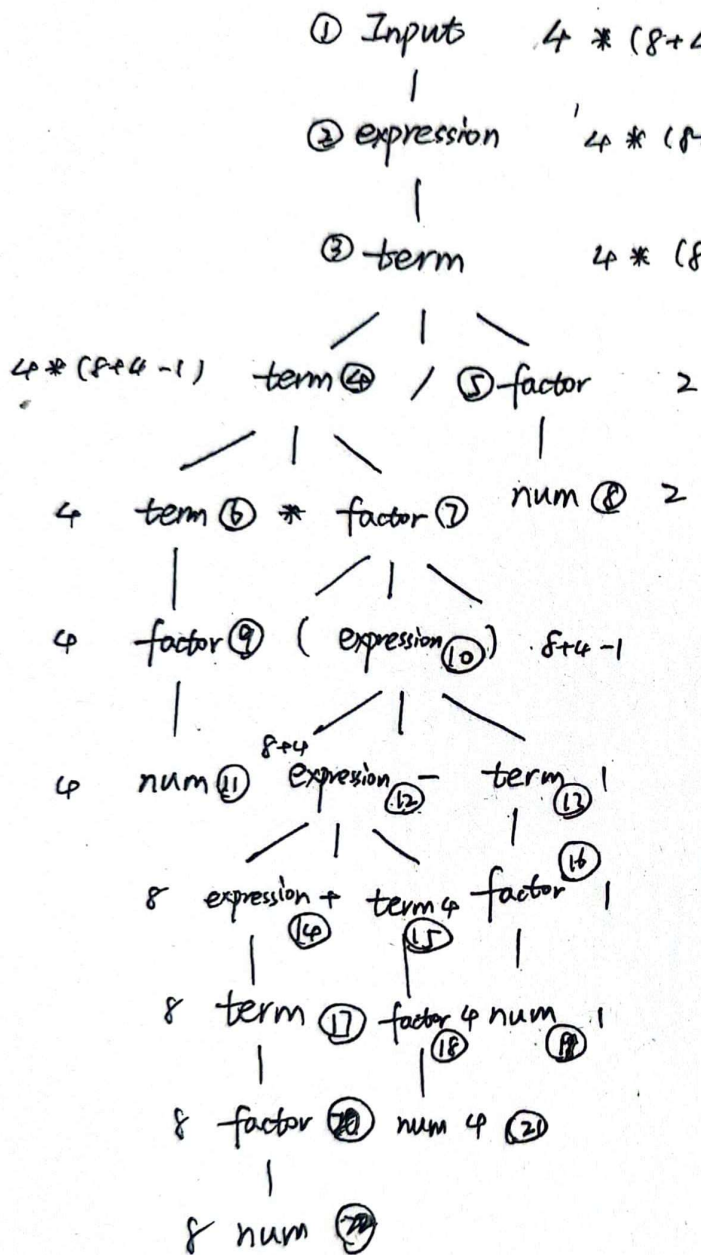
生成.o文件如下



存储方式不一样，组合类型有更复杂的结构，可以存放更复杂的数据和类型信息，所以需要与基本类型不同的存储方式

- **4./5.**

Input Expression Num term factor



1 → 2 → 3 → 4 → 6 → 9 → 11 → 7 → 10 → 12 → 14 → 17 → 20 → 22

→ 15 → 18 → 21 → 13 → 16 → 19 → 5 → 8