# Use Case Descriptions - Shopping Cart System

## UC-01: Thêm sản phẩm vào giỏ hàng

Actor: Người dùng

Mục tiêu: Người dùng có thể thêm sản phẩm mong muốn vào giỏ hàng.

Điều kiện tiên quyết:  
- Người dùng đã đăng nhập.  
- Sản phẩm còn tồn kho.

Luồng chính:  
1. Người dùng truy cập trang danh mục sản phẩm.  
2. Người dùng chọn một sản phẩm cụ thể.  
3. Hệ thống hiển thị thông tin chi tiết (tên, mô tả, giá, số lượng tồn kho).  
4. Người dùng chọn số lượng muốn mua và nhấn 'Thêm vào giỏ hàng'.  
5. Hệ thống kiểm tra số lượng hợp lệ.  
6. Hệ thống thêm sản phẩm vào giỏ hàng và cập nhật tổng giá trị.  
7. Hệ thống báo thành công.

Ngoại lệ:  
- Nếu số lượng vượt tồn kho → Hệ thống báo lỗi.  
- Nếu người dùng chưa đăng nhập → Hệ thống yêu cầu đăng nhập.

## UC-02: Xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng

Actor: Người dùng

Mục tiêu: Người dùng có thể xóa sản phẩm không muốn mua nữa ra khỏi giỏ hàng.

Điều kiện tiên quyết:  
- Người dùng đã đăng nhập.  
- Giỏ hàng có ít nhất một sản phẩm.

Luồng chính:  
1. Người dùng truy cập giỏ hàng.  
2. Người dùng chọn sản phẩm cần xóa.  
3. Người dùng nhấn 'Xóa'.  
4. Hệ thống loại bỏ sản phẩm khỏi giỏ hàng.  
5. Hệ thống cập nhật lại tổng giá trị giỏ hàng.

**UC-03: Sửa sản phẩm**

Actor: Admin

Mục tiêu: Admin cập nhật thông tin sản phẩm trong hệ thống để dữ liệu luôn chính xác.

Điều kiện tiên quyết:

- Admin đã đăng nhập hệ thống.

- Sản phẩm cần sửa đã tồn tại trong kho.

Luồng chính:

1. Admin truy cập vào trang quản lý sản phẩm.

2. Hệ thống hiển thị danh sách sản phẩm hiện có.

3. Admin chọn sản phẩm muốn sửa.

4. Hệ thống hiển thị chi tiết sản phẩm (tên, mô tả, giá, số lượng, hình ảnh…).

5. Admin chỉnh sửa thông tin mong muốn.

6. Admin nhấn nút “Lưu thay đổi”.

7. Hệ thống kiểm tra dữ liệu hợp lệ và cập nhật thông tin sản phẩm.

8. Hệ thống thông báo “Cập nhật thành công”.

Luồng thay thế:

- Nếu dữ liệu nhập không hợp lệ (ví dụ: giá âm, số lượng < 0), hệ thống báo lỗi và yêu cầu nhập lại.

- Nếu sản phẩm không tồn tại, hệ thống hiển thị thông báo lỗi.