
Dokumentation

Christian Meter, *Heinrich-Heine-Universität Düsseldorf*

Hier werden die Architekturentscheidungen meines Petrinetz erläutert. Außerdem gehe ich darauf ein, wie Simplicity erreicht wurde, wo Tradeoffs auftraten und wo komplexe Konstrukte nötig waren.

1 Architekturentscheidungen

1.1 core.clj

Keine Kontrolle auf valide Eingaben Um die Funktionen möglichst simple zu halten, wird in core.clj bzw. der Ausführung in der REPL darauf verzichtet zu überprüfen, ob die Ausführung einer Funktion möglich ist. Die Überprüfung erscheint mir an dieser Stelle nicht sinnvoll und möchte die Verantwortung dafür an den Benutzer selbst abgeben.

Das bedeutet *nicht*, dass gar keine Überprüfung stattfinden wird. Die GUI wird später auf Funktionen zurückgreifen, die vorher sicherstellen wird, dass die gewünschte Aktion möglich ist.

1.2 view.clj

JavaFX vs. SeeSaw